

PCT/JP 2004/015418

日 本 国 特 許 庁
JAPAN PATENT OFFICE

20.10.2004

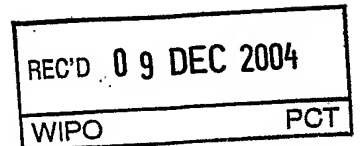
別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出 願 年 月 日
Date of Application: 2 0 0 4 年 4 月 2 3 日

出 願 番 号
Application Number: 特 願 2 0 0 4 - 1 2 8 7 3 4
[ST. 10/C]: [J P 2 0 0 4 - 1 2 8 7 3 4]

出 願 人
Applicant(s): 株式会社ニコン

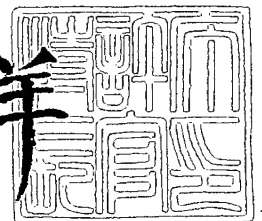


PRIORITY DOCUMENT
SUBMITTED OR TRANSMITTED IN
COMPLIANCE WITH
RULE 17.1(a) OR (b)

2 0 0 4 年 1 1 月 2 6 日

特許庁長官
Commissioner,
Japan Patent Office

小 川 洋



出証番号 出証特 2 0 0 4 - 3 1 0 7 4 5 3

【書類名】 特許願
【整理番号】 04-00285
【提出日】 平成16年 4月23日
【あて先】 特許庁長官 殿
【国際特許分類】 A63F 9/22
【発明者】
 【住所又は居所】 東京都千代田区丸の内3丁目2番3号 株式会社ニコン内
 【氏名】 西 健爾
【特許出願人】
 【識別番号】 000004112
 【氏名又は名称】 株式会社ニコン
【代理人】
 【識別番号】 100072718
 【弁理士】
 【氏名又は名称】 古谷 史旺
 【電話番号】 3343-2901
【先の出願に基づく優先権主張】
 【出願番号】 特願2004- 20035
 【出願日】 平成16年 1月28日
【手数料の表示】
 【予納台帳番号】 013354
 【納付金額】 16,000円
【提出物件の目録】
 【物件名】 特許請求の範囲 1
 【物件名】 明細書 1
 【物件名】 図面 1
 【物件名】 要約書 1
 【包括委任状番号】 9702957

【書類名】 特許請求の範囲**【請求項 1】**

光束放出方向に直交した 2 次元発光型の光電素子から放出された光を、使用者の両眼それぞれに対応した接眼光学系を介して前記使用者の眼球に投影する表示部と、

前記表示部を、前記使用者に接触しない部分において支持する支持部と、

前記表示部に支持され、前記使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、前記使用者の顔を挟み込み、且つ、前記接眼光学系と前記使用者の眼との間の距離を変更可能な顔面接触部と

を備えることを特徴とする画像表示装置。

【請求項 2】

請求項 1 に記載の画像表示装置において、

前記表示部は、前記使用者の頭部の動きと、前記接眼光学系と前記使用者の眼との間の距離とに応じて、前記顔面接触部の一部を支点として、移動可能である

ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 3】

請求項 1 または請求項 2 に記載の画像表示装置において、

前記顔面接触部は、前記使用者の両耳を挟むことにより顔側面に接触するとともに、前記両耳を挟む部分に音響出力機構を備える

ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 4】

請求項 1 から請求項 3 の何れか 1 項に記載の画像表示装置において、

前記顔面接触部は、前記使用者の顔側面に接触するための弾性部材を備えるとともに、前記弾性部材とは独立に、顔面挟み込みの幅を変更する幅変更部および前記接眼光学系と前記使用者の眼との間の距離を変更する距離変更部を備える

ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 5】

請求項 1 から請求項 4 の何れか 1 項に記載の画像表示装置において、

前記表示部は、前記接眼光学系と前記使用者の眼との間の距離に応じて、表示する前記画像の大きさを変更する

ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 6】

請求項 1 から請求項 5 の何れか 1 項に記載の画像表示装置において、

前記表示部は、前記使用者の顔前面に対面する部分に顔固定部材を備え、

前記顔面接触部は、前記使用者の顔前面が前記顔固定部材に接触する距離と、前記使用者の顔前面が前記顔固定部材に接触せず、前記表示部に対して前記使用者の両眼の視線方向が両耳を通る軸回りに相対的に移動可能な距離とに変更可能である

ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 7】

請求項 6 に記載の画像表示装置において、

前記表示部は、前記顔固定部材を、前記使用者のメガネのフレームを避けて前記両眼の回りに離散的に上下に備えるとともに、前記メガネのフレームの左右外側に、外界からの光を遮光する遮光部材を備える

ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 8】

請求項 6 または請求項 7 に記載の画像表示装置において、

前記表示部は、前記使用者のメガネフレームの有無を認識するフレーム認識部を備え、前記フレーム認識部による認識結果に応じて、前記接眼光学系の光軸方向における前記顔固定部材の厚みを変更可能である

ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 9】

請求項 1 から請求項 8 の何れか 1 項に記載の画像表示装置において、
前記表示部は、前記接眼光学系を少なくとも 3 枚のレンズで構成する
ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 10】

請求項 1 から請求項 9 の何れか 1 項に記載の画像表示装置において、
前記表示部は、前記接眼光学系のうち、前記眼から最も離れているレンズを、貼り合わせ
レンズで構成する
ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 11】

請求項 1 から請求項 10 の何れか 1 項に記載の画像表示装置において、
前記表示部は、前記接眼光学系のうち、前記眼から最も近いレンズを、少なくとも片面
がコーニック定数 $K < 0$ のコーニック面であるレンズで構成する
ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 12】

請求項 1 から請求項 11 の何れか 1 項に記載の画像表示装置において、
前記表示部は、前記光電素子と前記接眼光学系との間に、リレー光学系と拡散板とを備
え、前記拡散板の透過画像を、前記接眼光学系を介して前記使用者の眼球に投影する
ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 13】

請求項 1 から請求項 12 の何れか 1 項に記載の画像表示装置において、
前記支持部は、前記表示部の前記支持部に対するモーメントを相殺するバランス部を備
えるとともに、
前記支持部内に沿って設けられ、且つ、その一部が前記バランス部の一部に固定された
前記表示部を外部に接続するための配線を備える
ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 14】

請求項 1 に記載の画像表示装置において、
前記支持部は、伸縮可能である
ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 15】

請求項 14 に記載の画像表示装置において、
設置状態を検出する設置状態検出部と、
前記設置状態検出部が、設置状態が著しく悪化したことを検知すると前記支持部の伸縮
変化を抑制する支持部制御部と
を更に備えることを特徴とする画像表示装置。

【請求項 16】

請求項 1 に記載の画像表示装置において、
前記支持部の一部に設けられ、前記床部に対する前記支持部の設置角度と前記床部に対
する前記表示部の設置角度との少なくとも一方を調整する調整部を更に備える
ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 17】

請求項 16 に記載の画像表示装置において、
前記支持部は、重りを有する垂直バランス部を備える
ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 18】

請求項 1 に記載の画像表示装置において、
前記表示部は、前記画像を表示する際に、投影範囲における中央領域と周辺領域との内
容を変更可能であり、前記中央領域においては前記画像を高精細に投影し、前記周辺領域
においては前記画像を低精細に投影する第 1 の表示と、前記中央領域においては前記画像
全体を高精細に投影し、前記周辺領域においては前記画像とは異なる画像を低精細に投影

する第2の表示との何れかを行う
ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項19】

請求項18に記載の画像表示装置において、
前記表示部は、前記第2の表示を行う際に、前記周辺領域に対応する部分においては、
前記画像とは異なる画像を前記光電素子に表示する
ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項20】

請求項19に記載の画像表示装置において、
前記表示部は、前記第2の表示を行う際に、前記周辺領域に対応する部分においては、
前記中央領域に近づくにつれて小さくなる所定のパターンを有した画像を前記光電素子に
表示する
ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項21】

請求項20に記載の画像表示装置において、
前記表示部は、前記第2の表示を行う際に、前記中央領域に対応する部分においては、
前記所定のパターンと類似で、かつ、より小さい前記所定のパターンを、前記中央領域に
対応する部分の外周の少なくとも一部に有した画像を前記光電素子に表示する
ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項22】

請求項21に記載の画像表示装置において、
前記表示部は、前記第2の表示を行う際に、前記周辺領域においては前記画像をデフォー
ーカス状態で投影する
ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項23】

請求項18から請求項22の何れか1項に記載の画像表示装置において、
前記顔面接触部は、前記使用者の顔の動きを検出する動き検出部を備え、
前記動き検出部により検出される前記使用者の顔の動きに応じて、前記表示部は、前記
中央領域に対応する部分において前記光電素子に表示する画像の表示領域をシフトする
ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項24】

請求項18に記載の画像表示装置において、
前記表示部は、前記第2の表示を行う際に、前記周辺領域に対応する部分においては、
前記画像とは異なる画像として、前記使用者による操作に関わる情報を表示する
ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項25】

請求項18または請求項24に記載の画像表示装置において、
前記顔面接触部は、前記使用者の顔の動きを検出する動き検出部を備え、
前記動き検出部により検出される前記使用者の顔の動きに応じて、前記表示部は、前記
中央領域に対応する部分において前記光電素子に表示する画像の表示領域をシフトするか、
前記使用者による操作に関わる情報を表示する表示領域をシフトする
ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項26】

請求項1に記載の画像表示装置において、
前記使用者に関わる情報を記録する情報記録部と、
前記情報記録部に記録された前記使用者に関わる情報を読み出し、その情報に基づいて
前記表示部と前記顔面接触部とを制御する制御部と
を備えることを特徴とする画像表示装置。

【請求項27】

光束放出方向に直交した2次元発光型の光電素子から放出された光を、使用者の両眼そ

れそれぞれに対応した接眼光学系を介して前記使用者の眼球に投影する表示部と、
前記使用者が着席可能で、且つ、背もたれ部分が傾斜可能なイス部と、
前記イス部に接合され、前記表示部を、前記使用者に接触しない部分において支持する
支持部と、
前記表示部に支持され、前記使用者の顔に接触する顔面接触部とを備え、
前記支持部は、前記イス部の背もたれ部分の傾斜に応じて、前記表示部を前記使用者の
頭部に追従するように移動可能である
ことを特徴とする画像表示システム。

【請求項 28】

請求項 27 に記載の画像表示システムにおいて、
前記顔面接触部は、前記使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、前記使用者の
顔面を挟み込み、
前記表示部は、前記使用者の頭部の動きに応じて、前記顔面接触部の一部を支点として
、移動可能である
ことを特徴とする画像表示システム。

【請求項 29】

請求項 27 または請求項 28 に記載の画像表示システムにおいて、
前記支持部は、前記表示部の前記支持部に対するモーメントを相殺するバランス部を備
える
ことを特徴とする画像表示システム。

【請求項 30】

請求項 27 から請求項 29 の何れか 1 項に記載の画像表示システムにおいて、
前記支持部は、前記表示部と前記バランス部とを接続する紐状の軟性部材と、前記軟性
部材に発生する摩擦を緩和する摩擦緩和機構とを備える
ことを特徴とする画像表示システム。

【請求項 31】

請求項 30 に記載の画像表示システムにおいて、
前記支持部は、前記紐状の軟性部材として、ステンレス繊維を備える
ことを特徴とする画像表示システム。

【請求項 32】

請求項 30 に記載の画像表示システムにおいて、
前記支持部は、前記紐状の軟性部材として、パラ型アラミド繊維を備える
ことを特徴とする画像表示システム。

【請求項 33】

請求項 30 に記載の画像表示システムにおいて、
前記支持部は、前記軟性部材断線時に前記表示部が落下するのを防止する落下防止機構
を備える
ことを特徴とする画像表示システム。

【請求項 34】


請求項 30 に記載の画像表示システムにおいて、
前記支持部は、その表面を覆うカバーを備える
ことを特徴とする画像表示システム。

【請求項 35】

請求項 30 に記載の画像表示システムにおいて、
前記支持部内において、紐状の軟性部材に沿って設けられ、且つ、その一部が前記バラ
ンス部の一部に固定された前記表示部を外部に接続するための配線を備える
ことを特徴とする画像表示システム。

【請求項 36】

請求項 27 から請求項 29 の何れか 1 項に記載の画像表示システムにおいて、
前記支持部は、前記バランス部に重りを備えるとともに、前記表示部および前記重りを



天秤状に吊り下げて支持し、前記表示部の重量をM、前記重りの重量をmとし、前記表示部と支点との距離をL、前記重りと前記支点との距離をlとした時、 $M \times L = m \times l$ となる位置に前記支点を保持する支柱を備える

ことを特徴とする画像表示システム。

【請求項 37】

請求項 27 から請求項 36 の何れか 1 項に記載の画像表示システムにおいて、

前記支持部は、前記イス部の前記背もたれ部分に隣接して配置され、

前記イス部は、前記背もたれ部が傾斜する際、前記支持部の地面に対する傾きを鉛直方向に保つ平行リンク部材を備える

ことを特徴とする画像表示システム。

【請求項 38】

請求項 27 から請求項 37 の何れか 1 項に記載の画像表示システムにおいて、

前記支持部は、前記使用者が前記表示部を顔面から外した際に、前記使用者の腰を中心として、前記頭部が描く弧の範囲内から、前記表示部を退避させる

ことを特徴とする画像表示システム。

【請求項 39】

請求項 27 に記載の画像表示システムにおいて、

前記支持部は、伸縮可能である

ことを特徴とする画像表示システム。

【請求項 40】

請求項 39 に記載の画像表示システムにおいて、

設置状態を検出する設置状態検出部と、

前記設置状態検出部が、設置状態が著しく悪化したことを検知すると前記支持部の伸縮変化を抑制する支持部制御部と

を更に備えることを特徴とする画像表示システム。

【請求項 41】

請求項 27 に記載の画像表示システムにおいて、

前記支持部の一部に設けられ、前記床部に対する前記支持部の設置角度と前記床部に対する前記表示部の設置角度との少なくとも一方を調整する調整部を更に備える

ことを特徴とする画像表示システム。

【請求項 42】

請求項 41 に記載の画像表示システムにおいて、

前記支持部は、重りを有する垂直バランス部を備える

ことを特徴とする画像表示システム。

【請求項 43】

請求項 27 に記載の画像表示システムにおいて、

前記表示部は、前記画像を表示する際に、投影範囲における中央領域と周辺領域との内容を変更可能であり、前記中央領域においては前記画像を高精細に投影し、前記周辺領域においては前記画像を低精細に投影する第 1 の表示と、前記中央領域においては前記画像全体を高精細に投影し、前記周辺領域においては前記画像とは異なる画像を低精細に投影する第 2 の表示との何れかを行う

ことを特徴とする画像表示システム。

【請求項 44】

請求項 43 に記載の画像表示システムにおいて、

前記表示部は、前記第 2 の表示を行う際に、前記周辺領域に対応する部分においては、前記画像とは異なる画像を前記光電素子に表示する

ことを特徴とする画像表示システム。

【請求項 45】

請求項 44 に記載の画像表示システムにおいて、

前記表示部は、前記第 2 の表示を行う際に、前記周辺領域に対応する部分においては、

前記中央領域に近づくにつれて小さくなる所定のパターンを有した画像を前記光電素子に表示する

ことを特徴とする画像表示システム。

【請求項 46】

請求項 45 に記載の画像表示システムにおいて、

前記表示部は、前記第 2 の表示を行う際に、前記中央領域に対応する部分においては、前記所定のパターンと類似で、かつ、より小さい前記所定のパターンを、前記中央領域に対応する部分の外周の少なくとも一部に有した画像を前記光電素子に表示する

ことを特徴とする画像表示システム。

【請求項 47】

請求項 46 に記載の画像表示システムにおいて、

前記表示部は、前記第 2 の表示を行う際に、前記周辺領域においては前記画像をデフォーカス状態で投影する

ことを特徴とする画像表示システム。

【請求項 48】

請求項 43 から請求項 47 の何れか 1 項に記載の画像表示システムにおいて、

前記顔面接触部は、前記使用者の顔の動きを検出する動き検出部を備え、

前記動き検出部により検出される前記使用者の顔の動きに応じて、前記表示部は、前記中央領域に対応する部分において前記光電素子に表示する画像の表示領域をシフトする

ことを特徴とする画像表示システム。

【請求項 49】

請求項 43 に記載の画像表示システムにおいて、

前記表示部は、前記第 2 の表示を行う際に、前記周辺領域に対応する部分においては、前記画像とは異なる画像として、前記使用者による操作に関わる情報を表示する

ことを特徴とする画像表示システム。

【請求項 50】

請求項 43 または請求項 49 に記載の画像表示システムにおいて、

前記顔面接触部は、前記使用者の顔の動きを検出する動き検出部を備え、

前記動き検出部により検出される前記使用者の顔の動きに応じて、前記表示部は、前記中央領域に対応する部分において前記光電素子に表示する画像の表示領域をシフトするか、前記使用者による操作に関わる情報を表示する表示領域をシフトする

ことを特徴とする画像表示システム。

【請求項 51】

請求項 27 に記載の画像表示システムにおいて、

前記使用者に関わる情報を記録する情報記録部と、

前記情報記録部に記録された前記使用者に関わる情報を読み出し、その情報に基づいて前記表示部と前記顔面接触部とを制御する制御部と

を備えることを特徴とする画像表示システム。

【請求項 52】

請求項 27 に記載の画像表示システムにおいて、

前記イス部の背もたれ部分に設けられ、前記使用者に対して音響情報を出力する音響出力部と、

前記イス部に設けられ、前記画像と前記音響情報との少なくとも一方に連動して振動する振動部とを更に備える

ことを特徴とする画像表示システム。

【請求項 53】

光束放出方向に直交した 2 次元発光型の光電素子から放出された光を、使用者の両眼それぞれに対応した接眼光学系を介して前記使用者の眼球に投影する表示部と、

前記表示部を、前記使用者に接触しない部分において支持するとともに、前記表示部の前記支持部に対するモーメントを相殺するバランス部を備える支持部と、

前記表示部に支持され、前記使用者の顔に接触する顔面接触部と、
前記支持部内に沿って設けられ、且つ、その一部が前記バランス部の一部に固定された
前記表示部を外部に接続するための配線と
を備えることを特徴とする画像表示装置。

【請求項 5 4】

請求項 5 3 に記載の画像表示装置において、
前記顔面接触部は、前記使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、前記使用者の
顔面を挟み込み、
前記表示部は、前記使用者の頭部の動きに応じて、前記顔面接触部の一部を支点として
、移動可能である
ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 5 5】

光束放出方向に直交した 2 次元発光型の光電素子から放出された光を、使用者の両眼そ
れぞれに対応した接眼光学系を介して前記使用者の眼球に投影する表示部と、
前記表示部を、前記使用者に接触しない部分において支持する支持部と、
前記表示部に支持され、前記使用者の顔に接触する顔面接触部とを備え、
前記支持部は、伸縮可能である
ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 5 6】

請求項 5 5 に記載の画像表示装置において、
設置状態を検出する設置状態検出部と、
前記設置状態検出部が、設置状態が著しく悪化したことを検知すると前記支持部の伸縮
変化を抑制する支持部制御部と
を更に備えることを特徴とする画像表示装置。

【請求項 5 7】

請求項 5 5 または請求項 5 6 に記載の画像表示装置において、
前記顔面接触部は、前記使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、前記使用者の
顔面を挟み込み、
前記表示部は、前記使用者の頭部の動きに応じて、前記顔面接触部の一部を支点として
、移動可能である
ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 5 8】

光束放出方向に直交した 2 次元発光型の光電素子から放出された光を、使用者の両眼そ
れぞれに対応した接眼光学系を介して前記使用者の眼球に投影する表示部と、
前記表示部を、前記使用者に接触しない部分において支持する支持部と、
前記表示部に支持され、前記使用者の顔に接触する顔面接触部と、
前記支持部の一部に設けられ、前記床部に対する前記支持部の設置角度と前記床部に対
する前記表示部の設置角度との少なくとも一方を調整する調整部と
を備えることを特徴とする画像表示装置。

【請求項 5 9】

請求項 5 8 に記載の画像表示装置において、
前記支持部は、重りを有する垂直バランス部を備える
ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 6 0】

請求項 5 8 または請求項 5 9 に記載の画像表示装置において、
前記顔面接触部は、前記使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、前記使用者の
顔面を挟み込み、
前記表示部は、前記使用者の頭部の動きに応じて、前記顔面接触部の一部を支点として
、移動可能である
ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 6 1】

光束放出方向に直交した 2 次元発光型の光電素子から放出された光を、使用者の両眼それぞれに対応した接眼光学系を介して前記使用者の眼球に投影する表示部と、

前記表示部を、前記使用者に接触しない部分において支持する支持部と、

前記表示部に支持され、前記使用者の顔に接触する顔面接触部とを備え、

前記表示部は、前記画像を表示する際に、投影範囲における中央領域と周辺領域との内容を変更可能であり、前記中央領域においては前記画像を高精細に投影し、前記周辺領域においては前記画像を低精細に投影する第 1 の表示と、前記中央領域においては前記画像全体を高精細に投影し、前記周辺領域においては前記画像とは異なる画像を低精細に投影する第 2 の表示との何れかを行う

ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 6 2】

請求項 6 1 に記載の画像表示装置において、

前記表示部は、前記第 2 の表示を行う際に、前記周辺領域に対応する部分においては、前記画像とは異なる画像を前記光電素子に表示する

ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 6 3】

請求項 6 2 に記載の画像表示装置において、

前記表示部は、前記第 2 の表示を行う際に、前記周辺領域に対応する部分においては、前記中央領域に近づくにつれて小さくなる所定のパターンを有した画像を前記光電素子に表示する

ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 6 4】

請求項 6 3 に記載の画像表示装置において、

前記表示部は、前記第 2 の表示を行う際に、前記中央領域に対応する部分においては、前記所定のパターンと類似で、かつ、より小さい前記所定のパターンを、前記中央領域に対応する部分の外周の少なくとも一部に有した画像を前記光電素子に表示する

ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 6 5】

請求項 6 4 に記載の画像表示装置において、

前記表示部は、前記第 2 の表示を行う際に、前記周辺領域においては前記画像をデフォーカス状態で投影する

ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 6 6】

請求項 6 1 から請求項 6 5 の何れか 1 項に記載の画像表示装置において、

前記顔面接触部は、前記使用者の顔の動きを検出する動き検出部を備え、

前記動き検出部により検出される前記使用者の顔の動きに応じて、前記表示部は、前記中央領域に対応する部分において前記光電素子に表示する画像の表示領域をシフトする

ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 6 7】

請求項 6 1 に記載の画像表示装置において、

前記表示部は、前記第 2 の表示を行う際に、前記周辺領域に対応する部分においては、前記画像とは異なる画像として、前記使用者による操作に関わる情報を表示する

ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 6 8】

請求項 6 1 または請求項 6 7 に記載の画像表示装置において、

前記顔面接触部は、前記使用者の顔の動きを検出する動き検出部を備え、

前記動き検出部により検出される前記使用者の顔の動きに応じて、前記表示部は、前記中央領域に対応する部分において前記光電素子に表示する画像の表示領域をシフトするか、前記使用者による操作に関わる情報を表示する表示領域をシフトする

ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 69】

請求項 61 から請求項 68 の何れか 1 項に記載の画像表示装置において、

前記顔面接触部は、前記使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、前記使用者の顔面を挟み込み、

前記表示部は、前記使用者の頭部の動きに応じて、前記顔面接触部の一部を支点として、移動可能である

ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 70】

光束放出方向に直交した 2 次元発光型の光電素子から放出された光を、使用者の両眼それぞれに対応した接眼光学系を介して前記使用者の眼球に投影する表示部と、

前記表示部に支持され、前記使用者の顔に接触する接触部と、

前記使用者に関わる情報を記録する情報記録部と、

前記情報記録部に記録された前記使用者に関わる情報を読み出し、その情報に基づいて前記表示部と前記接触部とを制御する制御部とを備えることを特徴とする画像表示装置。

【請求項 71】

請求項 70 に記載の画像表示装置において、

前記顔面接触部は、前記使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、前記使用者の顔面を挟み込み、

前記表示部は、前記使用者の頭部の動きに応じて、前記顔面接触部の一部を支点として、移動可能である

ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 72】

光束放出方向に直交した 2 次元発光型の光電素子から放出された光を、使用者の両眼それぞれに対応した接眼光学系を介して前記使用者の眼球に投影する表示部と、

前記使用者が着席可能で、且つ、背もたれ部分が傾斜可能なイス部と、

前記イス部に接合され、前記表示部を、前記使用者に接触しない部分において支持する支持部と、

前記表示部に支持され、前記使用者の顔に接触する顔面接触部と、

前記イス部の背もたれ部分に設けられ、前記使用者に対して音響情報を出力する音響出力部と、

前記イス部に設けられ、前記画像と前記音響情報との少なくとも一方に連動して振動する振動部とを備え、

前記支持部は、前記イス部の背もたれ部分の傾斜に応じて、前記表示部を前記使用者の頭部に追従するように移動可能である

ことを特徴とする画像表示システム。

【請求項 73】

請求項 72 に記載の画像表示システムにおいて、

前記顔面接触部は、前記使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、前記使用者の顔面を挟み込み、

前記表示部は、前記使用者の頭部の動きに応じて、前記顔面接触部の一部を支点として、移動可能である

ことを特徴とする画像表示システム。

【請求項 74】

光束放出方向に直交した 2 次元発光型の光電素子から放出された光を、使用者の両眼それぞれに対応した接眼光学系を介して前記使用者の眼球に投影する表示部と、

音響出力部と、

外部から、画像情報を前記表示部に入力し、音響情報を前記音響出力部に入力する通信部と、

前記表示部を、前記使用者に接触しない部分において支持する支持部と、
前記表示部に支持され、前記使用者の顔に接触する顔面接触部とを備える画像表示装置
であって、

前記通信部は、前記画像表示装置を少なくとも 2 台近傍に設置して使用する際に、波長
が僅かに異なる赤外線の切り替え機構を有する

ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 7 5】

請求項 7 4 に記載の画像表示装置において、

前記顔面接触部は、前記使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、前記使用者の
顔面を挟み込み、

前記表示部は、前記使用者の頭部の動きに応じて、前記顔面接触部の一部を支点として
、移動可能である

ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 7 6】

光束放出方向に直交した 2 次元発光型の光電素子から放出された光を、使用者の両眼そ
れぞれに対応した接眼光学系を介して前記使用者の眼球に投影する表示部と、

前記使用者の両耳に対して音響を出力する音響出力部と、

前記使用者の音声を入力する音声入力部と、

前記表示部を、前記使用者に接触しない部分において支持する支持部と、

前記表示部に支持され、前記使用者の顔に接触する顔面接触部とを備える画像表示装置
であって、

前記画像表示装置を少なくとも 2 台近傍に設置して使用する際に、前記音響出力部によ
り、どのような音響情報を出力するか否かと、前記音声入力部により、何れの画像表示装
置に対する音声情報を入力するか否かを切り替える切替部を備える

ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 7 7】

請求項 7 6 に記載の画像表示装置において、

前記顔面接触部は、前記使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、前記使用者の
顔面を挟み込み、

前記表示部は、前記使用者の頭部の動きに応じて、前記顔面接触部の一部を支点として
、移動可能である

ことを特徴とする画像表示装置。

【請求項 7 8】

光束放出方向に直交した 2 次元発光型の光電素子から放出された光を、使用者の両眼そ
れぞれに対応した接眼光学系を介して前記使用者の眼球に投影する表示部と、

前記使用者の両耳に対して音響を出力する音響出力部と、

前記表示部を、前記使用者に接触しない部分において支持する支持部と、

前記表示部に支持され、前記使用者の顔に接触する接触部と、

前記音響出力部により、外部からの音響情報を出力するか否かを切り替える切替部と
を備えることを特徴とする画像表示装置。

【請求項 7 9】

請求項 7 8 に記載の画像表示装置において、

前記顔面接触部は、前記使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、前記使用者の
顔面を挟み込み、

前記表示部は、前記使用者の頭部の動きに応じて、前記顔面接触部の一部を支点として
、移動可能である

ことを特徴とする画像表示装置。

【書類名】 明細書

【発明の名称】 画像表示装置および画像表示システム

【技術分野】

【0001】

本発明は眼球に近接させて使用する画像表示装置および画像表示システムに関する。

【背景技術】

【0002】

画像表示装置は一般に、テレビ、プロジェクターに代表される複数人数で表示画像を楽しむ装置と、パソコンや飛行機内でのイスに設置されたテレビ、携帯電話等、個人的に表示画像を楽しむ個人向け表示装置に分類できる。前者は複数人数で鑑賞するために、画面から離れた位置に画像表示を行う必要があり、ディスプレイの大きさに制限が生まれると共に、広い空間を必要とするという欠点があった。一方、後者は個人向けなので、画面の近くで画像表示を行えば良く、画面自体は小さくても前記テレビやプロジェクターと同程度の画角で画像を観察できる。しかし焦点位置が近いため、画角にもやはり制限が設けられ(30~40cm以上近づけない)、焦点が近いので疲れ易い上に、視野角30°以上の広域の画像をディスプレイから得ることはできなかった。

【0003】

後者を解決するために考案されたのが、メガネ型ディスプレイや頭部支持型ディスプレイであり、画像表示部を頭部若しくはメガネフレームのような構造で顔に装着し、虚像を見ることで遠い焦点位置で大画面を見るというものであった。しかし、頭部に装着するために、軽量化が必要であり、画質・画角共に満足できるものではなかった。一方、画質、画角共に高い性能を満たす方法として、高画質・高画角の画像表示部分の重量物を使用者以外の位置に固定し、画像表示部を覗き込むか、視線の位置を検出してアクチュエータにより画像表示装置を追従させるようなものがある(例えば、特許文献1および特許文献2参照)。

【特許文献1】 特開平5-293790号公報

【特許文献2】 特開平10-161058号公報

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

【0004】

しかしながら、上記重量物を外部で保持する場合、顔の近傍で重量物が駆動する可能性があるため、きちんと顔面部に追従させると共に、顔面と重量物がぶつかるようなリスクを回避する必要がある。また、個人向けディスプレイでも視界全部を遮光するようなシステムでは、外部の情報を確認しながら鑑賞することができないという不都合があった。これを回避するために、周辺を観察できるシースルーやメガネの周辺に外界を観察する窓等を設置する工夫がメガネ型ディスプレイや頭部支持型ディスプレイでは行われているが、その工夫が臨場感を落とすことにもなり、本来の大画面の臨場感を得られない欠点があった。更に、メガネ型ディスプレイや頭部支持型ディスプレイでは、個人向けには利用できても、複数人数で楽しみながら鑑賞することはできないという不都合があった。

【0005】

本発明ではこれらの問題を解決し、省スペースで高画質・高画角の画像を使用者に安全に提供すると共に、個人向け画像表示装置の欠点を補い、複数人数でも楽しめる画像表示装置を提供することを目的とする。

【課題を解決するための手段】

【0006】

請求項1に記載の画像表示装置は、光束放出方向に直交した2次元発光型の光電素子から放出された光を、使用者の両眼それぞれに対応した接眼光学系を介して前記使用者の眼球に投影する表示部と、前記表示部を、前記使用者に接触しない部分において支持する支持部と、前記表示部に支持され、前記使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、前記使用者の顔面を挟み込み、且つ、前記接眼光学系と前記使用者の眼との間の距離を変更

可能な顔面接触部とを備えることを特徴とする。

【0007】

請求項2に記載の画像表示装置は、請求項1に記載の画像表示装置において、前記表示部は、前記使用者の頭部の動きと、前記接眼光学系と前記使用者の眼との間の距離とに応じて、前記顔面接触部の一部を支点として、移動可能であることを特徴とする。

請求項3に記載の画像表示装置は、請求項1または請求項2に記載の画像表示装置において、前記顔面接触部は、前記使用者の両耳を挟むことにより顔側面に接触するとともに、前記両耳を挟む部分に音響出力機構を備えることを特徴とする。

【0008】

請求項4に記載の画像表示装置は、請求項1から請求項3の何れか1項に記載の画像表示装置において、前記顔面接触部は、前記使用者の顔側面に接触するための弾性部材を備えるとともに、前記弾性部材とは独立に、顔面挟み込みの幅を変更する幅変更部および前記接眼光学系と前記使用者の眼との間の距離を変更する距離変更部を備えることを特徴とする。

【0009】

請求項5に記載の画像表示装置は、請求項1から請求項4の何れか1項に記載の画像表示装置において、前記表示部は、前記接眼光学系と前記使用者の眼との間の距離に応じて、表示する前記画像の大きさを変更することを特徴とする。

請求項6に記載の画像表示装置は、請求項1から請求項5の何れか1項に記載の画像表示装置において、前記表示部は、前記使用者の顔前面に対面する部分に顔固定部材を備え、前記顔面接触部は、前記使用者の顔前面が前記顔固定部材に接触する距離と、前記使用者の顔前面が前記顔固定部材に接触せず、前記表示部に対して前記使用者の両眼の視線方向が両耳を通る軸回りに相対的に移動可能な距離とに変更可能であることを特徴とする。

【0010】

請求項7に記載の画像表示装置は、請求項6に記載の画像表示装置において、前記表示部は、前記顔固定部材を、前記使用者のメガネのフレームを避けて前記両眼の回りに離散的に上下に備えるとともに、前記メガネのフレームの左右外側に、外界からの光を遮光する遮光部材を備えることを特徴とする。

請求項8に記載の画像表示装置は、請求項6または請求項7に記載の画像表示装置において、前記表示部は、前記使用者のメガネフレームの有無を認識するフレーム認識部を備え、前記フレーム認識部による認識結果に応じて、前記接眼光学系の光軸方向における前記顔固定部材の厚みを変更可能であることを特徴とする。

【0011】

請求項9に記載の画像表示装置は、請求項1から請求項8の何れか1項に記載の画像表示装置において、前記表示部は、前記接眼光学系を少なくとも3枚のレンズで構成することを特徴とする。

請求項10に記載の画像表示装置は、請求項1から請求項9の何れか1項に記載の画像表示装置において、前記表示部は、前記接眼光学系のうち、前記眼から最も離れているレンズを、貼り合わせレンズで構成することを特徴とする。

【0012】

請求項11に記載の画像表示装置は、請求項1から請求項10の何れか1項に記載の画像表示装置において、前記表示部は、前記接眼光学系のうち、前記眼から最も近いレンズを、少なくとも片面がコーニック定数 $K < 0$ のコーニック面であるレンズで構成することを特徴とする。

請求項12に記載の画像表示装置は、請求項1から請求項11の何れか1項に記載の画像表示装置において、前記表示部は、前記光電素子と前記接眼光学系との間に、リレー光学系と拡散板とを備え、前記拡散板の透過画像を、前記接眼光学系を介して前記使用者の眼球に投影することを特徴とする。

【0013】

請求項13に記載の画像表示装置は、請求項1から請求項12の何れか1項に記載の画

像表示装置において、前記支持部は、前記表示部の前記支持部に対するモーメントを相殺するバランス部を備えるとともに、前記支持部内に沿って設けられ、且つ、その一部が前記バランス部の一部に固定された前記表示部を外部に接続するための配線を備えることを特徴とする。

【0014】

請求項14に記載の画像表示装置は、請求項1に記載の画像表示装置において、前記支持部は、伸縮可能であることを特徴とする。

請求項15に記載の画像表示装置は、請求項14に記載の画像表示装置において、設置状態を検出する設置状態検出部と、前記設置状態検出部が、設置状態が著しく悪化したことを検知すると前記支持部の伸縮変化を抑制する支持部制御部とを更に備えることを特徴とする。

【0015】

請求項16に記載の画像表示装置は、請求項1に記載の画像表示装置において、前記支持部の一部に設けられ、前記床部に対する前記支持部の設置角度と前記床部に対する前記表示部の設置角度との少なくとも一方を調整する調整部を更に備えることを特徴とする。

請求項17に記載の画像表示装置は、請求項16に記載の画像表示装置において、前記支持部は、重りを有する垂直バランス部を備えることを特徴とする。

【0016】

請求項18に記載の画像表示装置は、請求項1に記載の画像表示装置において、前記表示部は、前記画像を表示する際に、投影範囲における中央領域と周辺領域との内容を変更可能であり、前記中央領域においては前記画像を高精細に投影し、前記周辺領域においては前記画像を低精細に投影する第1の表示と、前記中央領域においては前記画像全体を高精細に投影し、前記周辺領域においては前記画像とは異なる画像を低精細に投影する第2の表示との何れかを行うことを特徴とする。

【0017】

請求項19に記載の画像表示装置は、請求項18に記載の画像表示装置において、前記表示部は、前記第2の表示を行う際に、前記周辺領域に対応する部分においては、前記画像とは異なる画像を前記光電素子に表示することを特徴とする。

請求項20に記載の画像表示装置は、請求項19に記載の画像表示装置において、前記表示部は、前記第2の表示を行う際に、前記周辺領域に対応する部分においては、前記中央領域に近づくにつれて小さくなる所定のパターンを有した画像を前記光電素子に表示することを特徴とする。

【0018】

請求項21に記載の画像表示装置は、請求項20に記載の画像表示装置において、前記表示部は、前記第2の表示を行う際に、前記中央領域に対応する部分においては、前記所定のパターンと類似で、かつ、より小さい前記所定のパターンを、前記中央領域に対応する部分の外周の少なくとも一部に有した画像を前記光電素子に表示することを特徴とする。

【0019】

請求項22に記載の画像表示装置は、請求項21に記載の画像表示装置において、前記表示部は、前記第2の表示を行う際に、前記周辺領域においては前記画像をデフォーカス状態で投影することを特徴とする。

請求項23に記載の画像表示装置は、請求項18から請求項22の何れか1項に記載の画像表示装置において、前記顔面接触部は、前記使用者の顔の動きを検出する動き検出部を備え、前記動き検出部により検出される前記使用者の顔の動きに応じて、前記表示部は、前記中央領域に対応する部分において前記光電素子に表示する画像の表示領域をシフトすることを特徴とする。

【0020】

請求項24に記載の画像表示装置は、請求項18に記載の画像表示装置において、前記表示部は、前記第2の表示を行う際に、前記周辺領域に対応する部分においては、前記画

像とは異なる画像として、前記使用者による操作に関わる情報を表示することを特徴とする。

請求項 2 5 に記載の画像表示装置は、請求項 1 8 または請求項 2 4 に記載の画像表示装置において、前記顔面接触部は、前記使用者の顔の動きを検出する動き検出部を備え、前記動き検出部により検出される前記使用者の顔の動きに応じて、前記表示部は、前記中央領域に対応する部分において前記光電素子に表示する画像の表示領域をシフトするか、前記使用者による操作に関わる情報を表示する表示領域をシフトすることを特徴とする。

【 0 0 2 1 】

請求項 2 6 に記載の画像表示装置は、請求項 1 に記載の画像表示装置において、前記使用者に関わる情報を記録する情報記録部と、前記情報記録部に記録された前記使用者に関わる情報を読み出し、その情報に基づいて前記表示部と前記顔面接触部とを制御する制御部とを備えることを特徴とする。

請求項 2 7 に記載の画像表示システムは、光束放出方向に直交した 2 次元発光型の光電素子から放出された光を、使用者の両眼それぞれに対応した接眼光学系を介して前記使用者の眼球に投影する表示部と、前記使用者が着席可能で、且つ、背もたれ部分が傾斜可能なイス部と、前記イス部に接合され、前記表示部を、前記使用者に接触しない部分において支持する支持部と、前記表示部に支持され、前記使用者の顔に接触する顔面接触部とを備え、前記支持部は、前記イス部の背もたれ部分の傾斜に応じて、前記表示部を前記使用者の頭部に追従するように移動可能であることを特徴とする。

【 0 0 2 2 】

請求項 2 8 に記載の画像表示システムは、請求項 2 7 に記載の画像表示システムにおいて、前記顔面接触部は、前記使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、前記使用者の顔を挟み込み、前記表示部は、前記使用者の頭部の動きに応じて、前記顔面接触部の一部を支点として、移動可能であることを特徴とする。

請求項 2 9 に記載の画像表示システムは、請求項 2 7 または請求項 2 8 に記載の画像表示システムにおいて、前記支持部は、前記表示部の前記支持部に対するモーメントを相殺するバランス部を備えることを特徴とする。

【 0 0 2 3 】

請求項 3 0 に記載の画像表示システムは、請求項 2 7 から請求項 2 9 の何れか 1 項に記載の画像表示システムにおいて、前記支持部は、前記表示部と前記バランス部とを接続する紐状の軟性部材と、前記軟性部材に発生する摩擦を緩和する摩擦緩和機構とを備えることを特徴とする。

請求項 3 1 に記載の画像表示システムは、請求項 3 0 に記載の画像表示システムにおいて、前記支持部は、前記紐状の軟性部材として、ステンレス繊維を備えることを特徴とする。

【 0 0 2 4 】

請求項 3 2 に記載の画像表示システムは、請求項 3 0 に記載の画像表示システムにおいて、前記支持部は、前記紐状の軟性部材として、パラ型アラミド繊維を備えることを特徴とする。

請求項 3 3 に記載の画像表示システムは、請求項 3 0 に記載の画像表示システムにおいて、前記支持部は、前記軟性部材断線時に前記表示部が落下するのを防止する落下防止機構を備えることを特徴とする。

【 0 0 2 5 】

請求項 3 4 に記載の画像表示システムは、請求項 3 0 に記載の画像表示システムにおいて、前記支持部は、その表面を覆うカバーを備えることを特徴とする。

請求項 3 5 に記載の画像表示システムは、請求項 3 0 に記載の画像表示システムにおいて、前記支持部内において、紐状の軟性部材に沿って設けられ、且つ、その一部が前記バランス部の一部に固定された前記表示部を外部に接続するための配線を備えることを特徴とする。

【 0 0 2 6 】

請求項 36 に記載の画像表示システムは、請求項 27 から請求項 29 の何れか 1 項に記載の画像表示システムにおいて、前記支持部は、前記バランス部に重りを備えるとともに、前記表示部および前記重りを天秤状に吊り下げて支持し、前記表示部の重量を M 、前記重りの重量を m とし、前記表示部と支点との距離を L 、前記重りと前記支点との距離を l とした時、 $M \times L = m \times l$ となる位置に前記支点を保持する支柱を備えることを特徴とする。

【0027】

請求項 37 に記載の画像表示システムは、請求項 27 から請求項 36 の何れか 1 項に記載の画像表示システムにおいて、前記支持部は、前記イス部の前記背もたれ部分に隣接して配置され、前記イス部は、前記背もたれ部が傾斜する際、前記支持部の地面に対する傾きを鉛直方向に保つ平行リンク部材を備えることを特徴とする。

請求項 38 に記載の画像表示システムは、請求項 27 から請求項 37 の何れか 1 項に記載の画像表示システムにおいて、前記支持部は、前記使用者が前記表示部を顔面から外した際に、前記使用者の腰を中心として、前記頭部が描く弧の範囲内から、前記表示部を退避させることを特徴とする。

【0028】

請求項 39 に記載の画像表示システムは、請求項 27 に記載の画像表示システムにおいて、前記支持部は、伸縮可能であることを特徴とする。

請求項 40 に記載の画像表示システムは、請求項 39 に記載の画像表示システムにおいて、設置状態を検出する設置状態検出部と、前記設置状態検出部が、設置状態が著しく悪化したことを検知すると前記支持部の伸縮変化を抑制する支持部制御部とを更に備えることを特徴とする。

【0029】

請求項 41 に記載の画像表示システムは、請求項 27 に記載の画像表示システムにおいて、前記支持部の一部に設けられ、前記床部に対する前記支持部の設置角度と前記床部に対する前記表示部の設置角度との少なくとも一方を調整する調整部を更に備えることを特徴とする。

請求項 42 に記載の画像表示システムは、請求項 41 に記載の画像表示システムにおいて、前記支持部は、重りを有する垂直バランス部を備えることを特徴とする。

【0030】

請求項 43 に記載の画像表示システムは、請求項 27 に記載の画像表示システムにおいて、前記表示部は、前記画像を表示する際に、投影範囲における中央領域と周辺領域との内容を変更可能であり、前記中央領域においては前記画像を高精細に投影し、前記周辺領域においては前記画像を低精細に投影する第 1 の表示と、前記中央領域においては前記画像全体を高精細に投影し、前記周辺領域においては前記画像とは異なる画像を低精細に投影する第 2 の表示との何れかを行うことを特徴とする。

【0031】

請求項 44 に記載の画像表示システムは、請求項 43 に記載の画像表示システムにおいて、前記表示部は、前記第 2 の表示を行う際に、前記周辺領域に対応する部分においては、前記画像とは異なる画像を前記光電素子に表示することを特徴とする。

請求項 45 に記載の画像表示システムは、請求項 44 に記載の画像表示システムにおいて、前記表示部は、前記第 2 の表示を行う際に、前記周辺領域に対応する部分においては、前記中央領域に近づくにつれて小さくなる所定のパターンを有した画像を前記光電素子に表示することを特徴とする。

【0032】

請求項 46 に記載の画像表示システムは、請求項 45 に記載の画像表示システムにおいて、前記表示部は、前記第 2 の表示を行う際に、前記中央領域に対応する部分においては、前記所定のパターンと類似で、かつ、より小さい前記所定のパターンを、前記中央領域に対応する部分の外周の少なくとも一部に有した画像を前記光電素子に表示することを特徴とする。

【0033】

請求項47に記載の画像表示システムは、請求項46に記載の画像表示システムにおいて、前記表示部は、前記第2の表示を行う際に、前記周辺領域においては前記画像をデフォーカス状態で投影することを特徴とする。

請求項48に記載の画像表示システムは、請求項43から請求項47の何れか1項に記載の画像表示システムにおいて、前記顔面接触部は、前記使用者の顔の動きを検出する動き検出部を備え、前記動き検出部により検出される前記使用者の顔の動きに応じて、前記表示部は、前記中央領域に対応する部分において前記光電素子に表示する画像の表示領域をシフトすることを特徴とする。

【0034】

請求項49に記載の画像表示システムは、請求項43に記載の画像表示システムにおいて、前記表示部は、前記第2の表示を行う際に、前記周辺領域に対応する部分においては、前記画像とは異なる画像として、前記使用者による操作に関わる情報を表示することを特徴とする。

請求項50に記載の画像表示システムは、請求項43または請求項49に記載の画像表示システムにおいて、前記顔面接触部は、前記使用者の顔の動きを検出する動き検出部を備え、前記動き検出部により検出される前記使用者の顔の動きに応じて、前記表示部は、前記中央領域に対応する部分において前記光電素子に表示する画像の表示領域をシフトするか、前記使用者による操作に関わる情報を表示する表示領域をシフトすることを特徴とする。

【0035】

請求項51に記載の画像表示システムは、請求項27に記載の画像表示システムにおいて、前記使用者に関わる情報を記録する情報記録部と、前記情報記録部に記録された前記使用者に関わる情報を読み出し、その情報に基づいて前記表示部と前記顔面接触部とを制御する制御部とを備えることを特徴とする。

請求項52に記載の画像表示システムは、請求項27に記載の画像表示システムにおいて、前記イス部の背もたれ部分に設けられ、前記使用者に対して音響情報を出力する音響出力部と、前記イス部に設けられ、前記画像と前記音響情報との少なくとも一方に連動して振動する振動部とを更に備えることを特徴とする。

【0036】

請求項53に記載の画像表示装置は、光束放出方向に直交した2次元発光型の光電素子から放出された光を、使用者の両眼それぞれに対応した接眼光学系を介して前記使用者の眼球に投影する表示部と、前記表示部を、前記使用者に接触しない部分において支持するとともに、前記表示部の前記支持部に対するモーメントを相殺するバランス部を備える支持部と、前記表示部に支持され、前記使用者の顔に接触する顔面接触部と、前記支持部内に沿って設けられ、且つ、その一部が前記バランス部の一部に固定された前記表示部を外部に接続するための配線とを備えることを特徴とする。

【0037】

請求項54に記載の画像表示装置は、請求項53に記載の画像表示装置において、前記顔面接触部は、前記使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、前記使用者の顔面を挟み込み、前記表示部は、前記使用者の頭部の動きに応じて、前記顔面接触部の一部を支点として、移動可能であることを特徴とする。

請求項55に記載の画像表示装置は、光束放出方向に直交した2次元発光型の光電素子から放出された光を、使用者の両眼それぞれに対応した接眼光学系を介して前記使用者の眼球に投影する表示部と、前記表示部を、前記使用者に接触しない部分において支持する支持部と、前記表示部に支持され、前記使用者の顔に接触する顔面接触部とを備え、前記支持部は、伸縮可能であることを特徴とする。

【0038】

請求項56に記載の画像表示装置は、請求項55に記載の画像表示装置において、設置状態を検出する設置状態検出部と、前記設置状態検出部が、設置状態が著しく悪化したこ

とを検知すると前記支持部の伸縮変化を抑制する支持部制御部とを更に備えることを特徴とする。

請求項 57 に記載の画像表示装置は、請求項 55 または請求項 56 に記載の画像表示装置において、前記顔面接触部は、前記使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、前記使用者の顔面を挟み込み、前記表示部は、前記使用者の頭部の動きに応じて、前記顔面接触部の一部を支点として、移動可能であることを特徴とする。

【0039】

請求項 58 に記載の画像表示装置は、光束放出方向に直交した 2 次元発光型の光電素子から放出された光を、使用者の両眼それぞれに対応した接眼光学系を介して前記使用者の眼球に投影する表示部と、前記表示部を、前記使用者に接触しない部分において支持する支持部と、前記表示部に支持され、前記使用者の顔に接触する顔面接触部と、前記支持部の一部に設けられ、前記床部に対する前記支持部の設置角度と前記床部に対する前記表示部の設置角度との少なくとも一方を調整する調整部とを備えることを特徴とする。

【0040】

請求項 59 に記載の画像表示装置は、請求項 58 に記載の画像表示装置において、前記支持部は、重りを有する垂直バランス部を備えることを特徴とする。

請求項 60 に記載の画像表示装置は、請求項 58 または請求項 59 に記載の画像表示装置において、前記顔面接触部は、前記使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、前記使用者の顔面を挟み込み、前記表示部は、前記使用者の頭部の動きに応じて、前記顔面接触部の一部を支点として、移動可能であることを特徴とする。

【0041】

請求項 61 に記載の画像表示装置は、光束放出方向に直交した 2 次元発光型の光電素子から放出された光を、使用者の両眼それぞれに対応した接眼光学系を介して前記使用者の眼球に投影する表示部と、前記表示部を、前記使用者に接触しない部分において支持する支持部と、前記表示部に支持され、前記使用者の顔に接触する顔面接触部とを備え、前記表示部は、前記画像を表示する際に、投影範囲における中央領域と周辺領域との内容を変更可能であり、前記中央領域においては前記画像を高精細に投影し、前記周辺領域においては前記画像を低精細に投影する第 1 の表示と、前記中央領域においては前記画像全体を高精細に投影し、前記周辺領域においては前記画像とは異なる画像を低精細に投影する第 2 の表示との何れかを行うことを特徴とする。

【0042】

請求項 62 に記載の画像表示装置は、請求項 61 に記載の画像表示装置において、前記表示部は、前記第 2 の表示を行う際に、前記周辺領域に対応する部分においては、前記画像とは異なる画像を前記光電素子に表示することを特徴とする。

請求項 63 に記載の画像表示装置は、請求項 62 に記載の画像表示装置において、前記表示部は、前記第 2 の表示を行う際に、前記周辺領域に対応する部分においては、前記中央領域に近づくにつれて小さくなる所定のパターンを有した画像を前記光電素子に表示することを特徴とする。

【0043】

請求項 64 に記載の画像表示装置は、請求項 63 に記載の画像表示装置において、前記表示部は、前記第 2 の表示を行う際に、前記中央領域に対応する部分においては、前記所定のパターンと類似で、かつ、より小さい前記所定のパターンを、前記中央領域に対応する部分の外周の少なくとも一部に有した画像を前記光電素子に表示することを特徴とする。

。

【0044】

請求項 65 に記載の画像表示装置は、請求項 64 に記載の画像表示装置において、前記表示部は、前記第 2 の表示を行う際に、前記周辺領域においては前記画像をデフォーカス状態で投影することを特徴とする。

請求項 66 に記載の画像表示装置は、請求項 61 から請求項 65 の何れか 1 項に記載の画像表示装置において、前記顔面接触部は、前記使用者の顔の動きを検出する動き検出部

を備え、前記動き検出部により検出される前記使用者の顔の動きに応じて、前記表示部は、前記中央領域に対応する部分において前記光電素子に表示する画像の表示領域をシフトすることを特徴とする。

【0045】

請求項67に記載の画像表示装置は、請求項61に記載の画像表示装置において、前記表示部は、前記第2の表示を行う際に、前記周辺領域に対応する部分においては、前記画像とは異なる画像として、前記使用者による操作に関わる情報を表示することを特徴とする。

請求項68に記載の画像表示装置は、請求項61または請求項67に記載の画像表示装置において、前記顔面接触部は、前記使用者の顔の動きを検出する動き検出部を備え、前記動き検出部により検出される前記使用者の顔の動きに応じて、前記表示部は、前記中央領域に対応する部分において前記光電素子に表示する画像の表示領域をシフトするか、前記使用者による操作に関わる情報を表示する表示領域をシフトすることを特徴とする。

【0046】

請求項69に記載の画像表示装置は、請求項61から請求項68の何れか1項に記載の画像表示装置において、前記顔面接触部は、前記使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、前記使用者の顔面を挟み込み、前記表示部は、前記使用者の頭部の動きに応じて、前記顔面接触部の一部を支点として、移動可能であることを特徴とする。

請求項70に記載の画像表示装置は、光束放出方向に直交した2次元発光型の光電素子から放出された光を、使用者の両眼それぞれに対応した接眼光学系を介して前記使用者の眼球に投影する表示部と、前記表示部に支持され、前記使用者の顔に接触する接触部と、前記使用者に関わる情報を記録する情報記録部と、前記情報記録部に記録された前記使用者に関わる情報を読み出し、その情報に基づいて前記表示部と前記接触部とを制御する制御部とを備えることを特徴とする。

【0047】

請求項71に記載の画像表示装置は、請求項70に記載の画像表示装置において、前記顔面接触部は、前記使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、前記使用者の顔面を挟み込み、前記表示部は、前記使用者の頭部の動きに応じて、前記顔面接触部の一部を支点として、移動可能であることを特徴とする。

請求項72に記載の画像表示システムは、光束放出方向に直交した2次元発光型の光電素子から放出された光を、使用者の両眼それぞれに対応した接眼光学系を介して前記使用者の眼球に投影する表示部と、前記使用者が着席可能で、且つ、背もたれ部分が傾斜可能なイス部と、前記イス部に接合され、前記表示部を、前記使用者に接触しない部分において支持する支持部と、前記表示部に支持され、前記使用者の顔に接触する顔面接触部と、前記イス部の背もたれ部分に設けられ、前記使用者に対して音響情報を出力する音響出力部と、前記イス部に設けられ、前記画像と前記音響情報との少なくとも一方に連動して振動する振動部とを備え、前記支持部は、前記イス部の背もたれ部分の傾斜に応じて、前記表示部を前記使用者の頭部に追従するように移動可能であることを特徴とする。

【0048】

請求項73に記載の画像表示システムは、請求項72に記載の画像表示システムにおいて、前記顔面接触部は、前記使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、前記使用者の顔面を挟み込み、前記表示部は、前記使用者の頭部の動きに応じて、前記顔面接触部の一部を支点として、移動可能であることを特徴とする。

請求項74に記載の画像表示装置は、光束放出方向に直交した2次元発光型の光電素子から放出された光を、使用者の両眼それぞれに対応した接眼光学系を介して前記使用者の眼球に投影する表示部と、音響出力部と、外部から、画像情報を前記表示部に入力し、音響情報を前記音響出力部に入力する通信部と、前記表示部を、前記使用者に接触しない部分において支持する支持部と、前記表示部に支持され、前記使用者の顔に接触する顔面接触部とを備える画像表示装置であって、前記通信部は、前記画像表示装置を少なくとも2台近傍に設置して使用する際に、波長が僅かに異なる赤外線の違いを有すること

を特徴とする。

【0049】

請求項 75 に記載の画像表示装置は、請求項 74 に記載の画像表示装置において、前記顔面接触部は、前記使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、前記使用者の顔面を挟み込み、前記表示部は、前記使用者の頭部の動きに応じて、前記顔面接触部の一部を支点として、移動可能であることを特徴とする。

請求項 76 に記載の画像表示装置は、光束放出方向に直交した 2 次元発光型の光電素子から放出された光を、使用者の両眼それぞれに対応した接眼光学系を介して前記使用者の眼球に投影する表示部と、前記使用者の両耳に対して音響を出力する音響出力部と、前記使用者の音声を入力する音声入力部と、前記表示部を、前記使用者に接触しない部分において支持する支持部と、前記表示部に支持され、前記使用者の顔に接触する顔面接触部とを備える画像表示装置であって、前記画像表示装置を少なくとも 2 台近傍に設置して使用する際に、前記音響出力部により、どのような音響情報を出力するか否かと、前記音声入力部により、何れの画像表示装置に対する音声情報を入力するか否かを切り替える切替部を備えることを特徴とする。

【0050】

請求項 77 に記載の画像表示装置は、請求項 76 に記載の画像表示装置において、前記顔面接触部は、前記使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、前記使用者の顔面を挟み込み、前記表示部は、前記使用者の頭部の動きに応じて、前記顔面接触部の一部を支点として、移動可能であることを特徴とする。

請求項 78 に記載の画像表示装置は、光束放出方向に直交した 2 次元発光型の光電素子から放出された光を、使用者の両眼それぞれに対応した接眼光学系を介して前記使用者の眼球に投影する表示部と、前記使用者の両耳に対して音響を出力する音響出力部と、前記表示部を、前記使用者に接触しない部分において支持する支持部と、前記表示部に支持され、前記使用者の顔に接触する接触部と、前記音響出力部により、外部からの音響情報を出力するか否かを切り替える切替部とを備えることを特徴とする。

【0051】

請求項 79 に記載の画像表示装置は、請求項 78 に記載の画像表示装置において、前記顔面接触部は、前記使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、前記使用者の顔面を挟み込み、前記表示部は、前記使用者の頭部の動きに応じて、前記顔面接触部の一部を支点として、移動可能であることを特徴とする。

【発明の効果】

【0052】

以上説明したように、本発明によれば、省スペースで高画質・高画角の画像を使用者に安全に提供すると共に、個人向け画像表示装置の欠点を補い、複数人数でも楽しめる画像表示装置を提供することができる。

【発明を実施するための最良の形態】

【0053】

以下、図面を用いて本発明の実施形態について説明する。

《第 1 実施形態》

第 1 実施形態の画像表示装置 1 は、図 1 に示すように、画像表示部 2、音響出力部 3、支持部 4 を備える。画像表示部 2 は、光束放出方向に直交した 2 次元発光型の不図示の光電素子から放出された光を、使用者の両眼それぞれに対応した接眼光学系（詳細は後述する）を介して使用者の眼球に投影する。また、音響出力部 3 は後述する弾性部材により使用者の両耳を挟むように配置され、音響出力を行う。また、支持部 4 は、図 1 に示すように、画像表示部 2 を使用者に接触しない部分において支持する。

【0054】

まず、画像表示部 2 に支持される顔面挟み込み機構について説明する。図 2 (a) および図 2 (b) に示すように、画像表示部 2 は、顔面挟み込み部 5 を支持している。図 2 (a) は顔面挟み込み部 5 により使用者の顔面を挟み込む前の様子を示しており、図 2 (b)

)は顔面挟み込み部5により使用者の顔面を挟み込んだ後の様子を示している。

また、画像表示部2は、図2(a)および図2(b)に示すように、顔固定部6と外光遮断板7を備え、更に、顔面挟み込み部5の先端には顔面幅変更枠8が顔面幅変更機構9により回転移動可能に取り付けられている。また、顔面幅変更枠8の先端には音響出力部3の回転軸11が設けられるとともに、音響出力部3の外側には耳枠固定部12が設けられる。以下では、左側について説明を行う。右側についても同様である。

【0055】

矢印Aの方向に顔面幅変更機構9を移動させることにより、顔面幅変更枠8が耳10に近づく。そして、回転軸11を回転中心に音響出力部3が耳10に対し平行に接し、且つ耳枠固定部12により耳10を完全に覆い、図2(b)に示すように、顔面を挟み込む。ここで、顔面幅変更枠8の根元部には弾性部材13が介在しており、必要以上の力で耳10を挟み込まないためのクッションの役割をしている。

【0056】

この顔面挟み込み部5は左右対称に動き顔面を挟み込むので、使用者の両眼の中心とそれぞれの接眼レンズの中心がほぼ一致するように調整される。また、顔面幅変更機構9はハンドル部分をつかむことで自由に動かせ、離すことで動かせなくなる不図示のストッパー機構を装備し、任意の位置でハンドル部分を離すと、ストッパーがかかり顔面挟み込み部5による顔面挟み込みの幅が固定できるようになっている。

【0057】

図3(a)および図3(b)は、画像表示部2の不図示の接眼光学系と使用者の眼との間の距離(以下、「アイレリーフ」と称する)の変更について説明する図である。なお、図2(a)および図2(b)と同様の部分については符号および説明を省略する。

画像表示部2は、図3(a)および図3(b)に示すように、アイレリーフ可変機構14を備える。このアイレリーフ可変機構14を矢印Bの方向に移動することにより、アイレリーフを縮めることができる。図3(a)はアイレリーフを縮める前の様子を示しており、図3(b)はアイレリーフを縮めて使用者の顔面と顔固定部6が接触した状態である。

【0058】

ここで本実施形態の画像表示装置1は、画像表示部2の重量が外部の支持部4により支持されており、メガネ型ディスプレイやヘッドマウントディスプレイのように顔面や頭部で重量を保持する必要が無い。一般に、メガネ型ディスプレイでは重量保持とアイレリーフの固定を兼用して行っているし、ヘッドマウントディスプレイでは頭部でディスプレイを固定しており、その固定部によりアイレリーフが決定される。

【0059】

一方、本実施形態の画像表示装置1は、顔面の挟み込みにより耳10の位置に応じて画像表示部2の位置が決定されるものの、画像表示部2の重量は保持する必要が無い。よって、耳10と耳枠固定部12の位置関係が定まれば、顔面挟み込み部5を伸縮させることで任意の距離にアイレリーフを設定できるという新たな特徴が生まれる。このために顔面挟み込みをまず行い、耳10と耳枠固定部12の位置関係を決定した上でアイレリーフを決定するという順序で顔面への画像表示部2の取り付けを行うのが好ましい。

【0060】

図4はメガネをかけている使用者とかけていない使用者の何れにも対応可能な顔固定部6を説明する図である。図4(a)はメガネをかけている使用者の顔面が、顔固定部6と接触する時の位置関係を示した正面図であり、15に示す丸は、使用者の眼から最も近い接眼レンズ15を示す。図4(b)はその時の側面図であり、図4(c)はアイレリーフと顔固定部6の厚みの伸縮を示すために、外光遮断板7を図示省略した時の側面図である。

【0061】

図4(a)に示すように、メガネの有無に無関係に、メガネフレーム部16を避けて接眼レンズ15の外側上下に顔固定部6が設置されている。更にメガネフレーム端よりも外

側の左右には外からの光を遮断する外光遮断板 7 が設置されており、図 4 (b) に示すように、使用者の視野を 180° として、画像表示範囲の外側から外光が入らないように覆う構成となっている。また、メガネフレーム端部にはメガネの有無を認識するための突起部 17 があり、突起部 17 がメガネフレーム端に押されると、図 4 (c) に示すようにストッパー 18 が動作し、接眼レンズフレーム 19 に対し、顔固定部支持機構 20 が伸縮するのを阻止する。図 4 (c) に示すように、元々、顔固定部 6 は約 20 mm の長さで設計されており、メガネと使用者の眼球位置のアイレリーフを 15 mm とした場合、顔固定部 6 が眼の回りにある骨の上の皮に接触した時点で、メガネ厚が 2 ~ 3 mm としてもメガネと接眼レンズ 15 は接触しない。即ち、メガネをかけた状態で、アイレリーフ 20 mm で画像を鑑賞することが可能となる。

【0062】

一方、図 4 (d) はメガネをかけていない使用者が使用した場合を示す図であり、メガネフレーム端が存在しないために突起部 17 が押されることが無い。よって、ストッパー 18 は動作せず、顔固定部 6 が眼の回りにある骨の上の皮に接触してからアイレリーフが 10 mm になるまで顔固定部支持機構 20 が伸縮される。その結果、顔固定部 6 は 10 mm の長さとなり、アイレリーフ 10 mm で画像の鑑賞することが可能となる。このように、メガネをかけている使用者はアイレリーフ 20 mm、かけていない使用者はアイレリーフ 10 mm の最適な条件で画像を鑑賞することが可能となる。

【0063】

次に図 5 (a) および図 5 (b) を用いて、顔面挟み込み部 5 の弾性部 13 を弾性させて使用者の顔を顔固定部 6 から離れた時の様子を示している。前述の方法により画像表示部 2 の画像を楽しんでいるのが図 5 (a) の状態である。この状態では顔面挟み込み部 5 により画像表示部 2 と顔面が最適な条件で位置決めされており、快適な状態で画像を楽しんでいる。しかし、画像情報の中には臨場感が高すぎて V E 酔いを引き起こすような画像もあり、更に長い時間鑑賞し続けることによる眼の疲れも発生する。更に、外部からの入力情報により緊急に外部に眼を向ける状況が発生することも考えられる。このような場合、前述の方法で位置調整を行うのは時間がかかるし、再度調整のやり直しを行うのも手間がかかる。そのため、ここでは、顔面幅変更機構 9、このアイレリーフ可変機構 14 の両方とも使用せずに、耳枠固定部 12 を直接両手で持ち、前述の弾性部材 13 を変形させて、図 5 (b) で示すように、画像表示部 2 から顔面を移動させる。無論、弾性部材 13 は弾性限界を超えないように設計されている板バネや、バネを利用した顔面より耳枠固定部 12 を引き離せる機構で構成されており、再び顔面にアイレリーフ可変機構 14 を接触させて耳枠固定部 12 を耳 10 に合うようにして元に戻せば、以前の状態を再現できることになる。

【0064】

図 6 (a) は図 3 (b) の状態を側面から見た図であり、図 6 (b) は図 3 (b) に示した状態で顔を下向きにした状態を側面から見た図である。図 6 (a) の場合、使用者の顔面は顔面挟み込み部 5 の耳枠固定部 12 と顔固定部 6 により完全に固定されているため、例えば顔を図 6 (b) のように下に向けた場合、それに追従して画像表示部 2 も下側に回転しながら移動する。この状態では、メガネをかけていない場合、例えばアイレリーフ 10 mm で画像鑑賞を行っており、顔を動かす方向に画面が表示される状態である。

【0065】

これに対し、図 6 (c) は顔面挟み込み部 5 を伸ばしており、図 3 (a) の状態を側面から見た状態を示している。したがって、顔固定部 6 と顔面とが完全に離れている。この状態では顔面は顔面挟み込み部 5 の耳枠固定部 12 により殆どの方向には拘束されているものの、両耳を通る軸回りについてのみ自由度があり、図 6 (d) のように、顔を下に向けたたり（両耳を通る軸回りに回転させる）、顔を固定して画像表示部 2 を上に上げたり（両耳を通る軸回りに回転して上げる）して、画像表示部 2 から眼を別の方向にそらすことが可能となる。これは眼をそらすだけでなく、口の近傍にあった画像表示部 2 も、顔を下向きにそらすことで口から離れることになるので、食事や間食を楽に取ることができる。

【0066】

次に、図7、図8を参照して、更に詳しく説明する。図7(a)は顔面挟み込み部5を縮めた時の耳10の周りの挟み込み構成を細かく示した図であり、図7(b)は顔面挟み込み部5を伸ばした時の耳10の周りの挟み込み構成を細かく示した図である。部材21は画像表示部2に固定されている部分であり、音響出力部3を含む部分を保持している部材22はリニアガイド23により平行移動可能に接続されている(波線部分は耳10に対する顔面幅変更機構9がある部分なのでここでは図示省略している)。顔面幅可変枠8が耳10に近づき、回転軸11を回転中心に音響出力部3が顔側面に対しおよそ平行に接し、且つ耳枠固定部12で耳10を完全に覆うようにして顔面を挟み込んでいるために、耳10と画像表示部2はこのリニアガイド23による平行移動で眼と接眼レンズのアイレリーフを任意に定めることが可能となっている。

【0067】

リニアガイド23による顔面挟み込み部5の伸縮は、部材22に設置されたピン26に回転可能に接続されたレバー部25の矢印C方向への回転移動に伴い、レバー部25の先端に取り付けられたピン26が部材21に開けられた穴部27を移動することで行われる。なお、レバー部25のもう一方の端には指で持つハンドル部があり、このハンドル部をつかむことでストッパーが開放され、前記回転移動が可能となり、放すことでストッパーが働き、任意のアイレリーフ位置に設置できる構成である(ここでは伸縮機構の一例を示したが、無論これ以外にも電氣的な駆動手段等、色々な伸縮方法が考えられる)。

【0068】

これら全体がアイレリーフ可変機構14であり、画像を見ながら自由にアイレリーフを可変できる。図8は、アイレリーフ可変機構14によりアイレリーフを伸ばした場合の眼と画像表示部2との関係を示す図である。前述のように耳10は耳枠固定部12により完全に覆われている。一方、顔固定部6と顔面とは図8(a)および図8(b)に示すように、完全に離れている。そのため、顔固定部6と顔面とが接触している場合と異なり、図8(a)から図8(b)のように両耳を通る紙面に直交した軸回りの回転方向の自由度が許されている。即ち、顔を下に向けると視線方向を矢印Dから矢印Eのように、画像表示部2から外すことができる。また、顔を真っ直ぐに向けた状態で、画像表示部2の方を前述と回転軸回りに回しても同様のことができる。これは常時音響出力部3からの音響を聞きながら外部環境を見たり、画像を見ながら食事や間食をしたり、画像による眼の疲れを取るため等に有効である。また、画像表示部2が支持部4に支持されており、且つ、両耳を通る紙面に直交した軸回りの回転方向のみの自由度なので、顔の位置を元に戻せば直ぐに画像を鑑賞することができ、いちいち本体を取り外したり、装着時の再調整等を行う煩わしさが無い。

【0069】

次に、画像表示部2の内部の機構について、図9を用いて説明を行う。161G、161B、161Rは、それぞれ緑、青、赤の像を放出する2次元発光型の光学素子であり、それぞれの像は三色合成プリズム162で合成される。これらの2次元発光型の光学素子としては、バックライトにLED光源を用いた液晶表示素子や有機EL素子などがある。画像表示部2は、図9に示すように、上述した光学素子161G、161B、161Rおよび三色合成プリズム162を2組備える。

【0070】

また、画像表示部2は、リレー拡大光学系を有し、リレー拡大光学系は、図9に示すようにズーム光学系28および29、ハーフプリズム30を備える。そして、ズーム光学系28および29を駆動することにより画像のサイズを変更することができる。また、ハーフプリズム30により、ズーム光学系28および29から導かれた画像を合成して、不図示の接眼光学系に導く。なお、画像の合成の際、2つの画像のサイズは同一でも良いし同一でなくても良い。また、一方が中心付近の画像で他方が全体の画像などでも良い。更に、ハーフプリズム30をほかの光学素子に置き替えることにより、ズーム光学系28および29から導かれた画像を左右それぞれの接眼光学系に別々に導くように構成しても良い。

【0071】

上述したリレー拡大光学系により拡大された投影画像は図10に示すスクリーン32上に映し出される。ここで、この画像をできるだけ大きい画像として眼で見るためには、その接眼光学系31が重要なポイントとなる。接眼光学系31はスクリーン32と眼球内の網膜とを共役な位置関係に保つ役割を担う。本実施形態では、図10(a)および図10(b)に示すように、少なくとも2種類のアイレリーフを持たせる構造となっている。図10(a)のようにアイレリーフが狭い場合は、眼からの視野角度が大きく取ることができるので、スクリーン32上の画像の画角から発せられた透過像は、接眼光学系31を透過し、同視野角内で眼の瞳を通過できる光束も多くなり、大きな画像として認識できる。

【0072】

なお、図10に於いては、スクリーン32と眼球内の網膜とを共役な位置関係に保つ役割を担うことを説明したが、瞳への光束が平行になっている場合は無限遠像であり、アイレリーフを離れた場合でも見える視野角が小さくなるだけで、画像を観察することは可能である。

また、スクリーン32と接眼光学系31を近づけた場合は、近距離の物体を見ているような条件となる。この状態でアイレリーフを離しても使用者の眼がフォーカス機能を持っているので、同様に画像を観察することが可能である。

【0073】

一方、図10(b)のようにアイレリーフが広い場合は眼からの視野角度が小さくなってしまい、スクリーン32上の画像の画角から発せられた透過像は、接眼光学系31を透過し、同視野角内で眼の瞳を通過できる光束も少なくなってしまう。その結果、図10(a)よりも小さな画像となる。即ち、少なくとも2種類のアイレリーフを持たせるためには、接眼光学系31の特性が少なくとも2つの距離で良好となることが望ましい。ここでは、メガネと眼のアイレリーフが15mm規格であることに鑑み、飛び回ったり、激しい運動しながら使用せず、定位置で使用する本実施形態に於いては接眼光学系31と眼とのアイレリーフを10mmと設定する。更に、視線を画像表示部2から外せるアイレリーフを30mmとした上で、高い臨場感が得られる $\pm 30^\circ$ の画像を両アイレリーフ位置で得られることを1つの例として以下の検討を行う。

【0074】

まず、図10のように、一般の単体の凸レンズを接眼光学系31とした場合を考える。設計上単凸レンズでは曲率を大きくすることで $\pm 30^\circ$ 程度の画角を得ることはできる。しかしながら、周辺収差が大きくなり、ディストーションも大きくなる。この条件で例えば10mmと30mmのアイレリーフを考えると、アイレリーフの長い側においては倍以上の変化率で15%以上の大きな糸巻状のディストーションが発生し、アイレリーフを2種類に設定することが困難となってしまう。一般に大画面でディストーションが気にならないのは10%以下、我慢できる量として15%以下であるので、単体の凸レンズではその仕様を満足できない可能性が高い。

【0075】

そのため、本実施形態では第1の方法として、接眼光学系31を、少なくとも3枚のレンズで構成した。図11は広視野角度を得るために、アイレリーフを10mmとし、屈折率は低い色分散が小さい硝材LAC7を使用し、曲率が220cmの3枚の凸レンズL1、L2、L3を図面左側から順番に配置して使用した場合の光学図である。収差としては凸レンズと凹レンズを組み合わせるのが一般的であるが、凹レンズは周辺光束の偏向効果が小さく、広視野角を得るのには適していない。よって、ここでは敢えて全て凸レンズで構成し、それぞれ曲率を小さくすることで収差を抑える方法を取っている。

【0076】

図11(a)の光束は左眼では中心から考えて -30° 、 -15° 、 0° 、 15° 、 30° 、 45° 、 60° の画角、右眼でも中心から考えて -30° 、 -15° 、 0° 、 15° 、 30° 、 45° 、 60° の画角が得られており、図11(b)に示すように、両眼で

見える視野角は $\pm 30^\circ$ 、視野角としては全体で $\pm 60^\circ$ の画像が得られることがわかる。但し、この場合、レンズが左右で重なってしまっているため、その部分を削る必要がある。

【0077】

この接眼光学系31をアイレリーフ10mmと30mmに設定した場合の光束をそれぞれ示したのが、図12(a)と図12(b)である。両眼で見える視野角は $\pm 25^\circ$ 程度で少しケラれるが、前述の視野角 $\pm 30^\circ$ の範囲で両アイレリーフ状態でも画像を鑑賞できることが確認できる。

図13は図12の光学図面の評価を行ったものであり、図13(a)はアイレリーフが10mmの時のMTF出力図を示し、図13(b)はアイレリーフが30mmの時のMTF出力図を示す。アイレリーフ10mmの時、図13(a)に示すように、視野角 $\pm 15^\circ$ の位置では、パターン方向にもよるが、MTF30%のところで最小約4 cycles/mm程度しか解像しない(0.25mmのL/Sは認識できる)。また、視野角 $\pm 30^\circ$ の位置でも、パターン方向にもよるが、MTF30%のところで最小約2 cycles/mm程度しか解像しない(0.5mmのL/Sは認識できる)が、通常の大画面動画を見る場合、殆ど使用者の視線は解像度の高い中心部を見ているので、それほど画質が悪いとは感じられない。

【0078】

一方、アイレリーフ30mmの時、図13(b)に示すように、視野角 $\pm 15^\circ$ の位置ではMTF30%のところで最小約3 cycles/mm程度しか解像しない(0.3mmのL/Sは認識できる)。また、視野角 $\pm 30^\circ$ の位置では、MTF30%のところで最小約2.5 cycles/mm程度解像し(0.4mmのL/Sは認識できる)、多少向上することがわかる。この場合も、通常の大画面動画を見る場合、殆ど使用者の視線は解像度の高い中心部を見ているので、それほど画質が悪いとは感じられない。

【0079】

更に、これらのアイレリーフ毎に、視野角度毎のディストーションを示したのが、図14である。図14に示すように、アイレリーフ30mmのグラフを見ても前述の我慢できる量としての15%以下を全ての条件でクリアしていることが確認できる。本実施形態では、大画面による動画鑑賞のように、比較的画質が気にならない場合の用途となる。したがって、安価に設計できるため、アイレリーフ可変機構を搭載したシステムに於いては十分使用できる構成である。

【0080】

しかし、画像がコンピュータ画面のような高解像度を必要とする場合はこれでは物足りなくなる。コンピュータ画面では細かい白黒パターンや色彩の鮮やかなパターンが多いので、収差の大きさ、特に色収差については十分に配慮した設計が必要となる。そのため、本実施形態では、第2の方法として、接眼光学系31を少なくとも3枚のレンズで構成すると共に、大画面を維持し、且つ色収差補正を行うために、眼から最も離れているレンズを、凸レンズ面と凹レンズ面とを組み合わせさせた貼り合わせレンズで構成した。

【0081】

図15(a)はL4～L5レンズの材質をNLAK8とし、L6の材質をNBAK4、L7の材質をSF10として、図面左側から順番に配置し、およその曲率がL4レンズ(-65mm、-25mm)、L5レンズ(125mm、-70mm)、L6レンズ(40mm)、L7レンズ(-40mm、30mm)とした場合の光学図である。

アイレリーフを10mmとした場合、図15(a)に示すように、光束は左眼では中心から考えて -46° 、 -30° 、 -15° 、 0° 、 15° 、 30° 、 46° の画角、右眼でも中心から考えて -46° 、 -30° 、 -15° 、 0° 、 15° 、 30° 、 46° の画角が得られている。また、凹レンズを使用したことにより、図15(b)に示すように、両眼で見える視野角は $\pm 46^\circ$ になっているが、視野角としても同様に $\pm 46^\circ$ の画像しか得られていないことがわかる。但し、この場合、レンズ径が小さいので眼幅調整等は比較的行き易いという利点がある。

【0082】

この接眼光学系 31 をアイレリーフ 10 mm と 30 mm に設定した場合の光束をそれぞれ示したのが、図 16 (a) と図 16 (b) である。両眼で見える視野角は $\pm 30^\circ$ 程度で、その範囲で両アイレリーフ状態でも画像を鑑賞できることが確認できる。

図 17 は図 16 の光学図面の評価を行ったものであり、図 17 (a) は、アイレリーフが 10 mm の時の MTF 出力図を示し、図 17 (b) は、アイレリーフが 30 mm の時の MTF 出力図を示す。アイレリーフ 10 mm の時、図 17 (a) に示すように、視野角 $\pm 15^\circ$ の位置では MTF 30% が最小でも約 22 cycles/mm 程度あり ($45 \mu\text{m}$ の L/S は認識できる)、視野角 $\pm 30^\circ$ の位置でも、MTF 30% が約 6 cycles/mm 程度まで解像する ($167 \mu\text{m}$ の L/S は認識できる) のが確認できる。これは貼り合わせレンズによる色収差補正も大きく寄与しており、コンピュータ画面でも通常の文字ならば問題無しに解像できるレベルである。

【0083】

しかし、アイレリーフ 30 mm の時、図 17 (b) に示すように、視野角 $\pm 15^\circ$ の位置では MTF 30% が約 4 cycles/mm 程度しか無く (0.25 mm の L/S は認識できる)、視野角 $\pm 30^\circ$ の位置でも、MTF 30% が約 3 cycles/mm 程度しか解像しない (0.33 mm の L/S は認識できる)。よって、大画面の動画を見ている場合は殆ど気にならないが、コンピュータ画面としては多少周辺部分で文字が読みにくい等の不具合が発生する。

【0084】

更に、これらのアイレリーフ毎に、視野角度毎のディストーションを示したのが、図 18 である。図 18 に示すように、前述の我慢できる量としてのディストーションが 15% 以下を全ての条件でクリアしているのが確認できる。しかし、アイレリーフが 25~30 mm になると多少ディストーションの変化が大きくなる。アイレリーフ 10 mm の位置での画像を見慣れている場合、多少ディストーション変化に違和感を覚える可能性がある。但し、本来コンピュータ画面で $\pm 30^\circ$ の大画面を使用することは少ないので、直接操作する画面領域を $\pm 20^\circ$ 程度に設定しておけば、ディストーションの変化に関してはあまり気にならないレベルである。つまり、アイレリーフ 10 mm での画面サイズにある程度制限を加えれば、この接眼レンズでも安価に設計できるため、アイレリーフ可変機構を搭載したシステムに於いては十分使用できる構成である。

【0085】

但し、アイレリーフを 10 mm としているので、その場合に殆どメガネと同じ $\pm 60^\circ$ の視野角が得られ、更にアイレリーフ 30 mm に於いても $\pm 30^\circ$ の視野角で良好な画像が得られることが望ましい。そのため、本実施形態では、第 3 の方法として、接眼光学系 31 を少なくとも 3 枚のレンズで構成すると共に、眼から最も離れているレンズを貼り合わせレンズで構成し、更に、両眼から最も近いレンズを、片面がコーニック定数 $K < 0$ のコーニック面であるレンズで構成した。

【0086】

図 19 (a) は、L8 の材質を SLAH66 とし、L9 の材質を SLAH55 とし、L10、L13 の材質を SLAH58、L11、L12 の材質を SNPH2 とし、図面左側から順番に配置し、およその曲率が L8 レンズ (∞ 、 -31 mm でコーニック定数 -1.3 の双曲面)、L10 レンズ (∞ 、 -66 mm)、L11 レンズ (∞ 、 -53 mm)、L12 レンズ (-53 mm 、 ∞)、L13 レンズ (∞ 、 42 mm)、L14 レンズ (42 mm 、 150 mm) とした場合の光学図である。

【0087】

アイレリーフを 10 mm とした場合、図 19 (a) に示すように光束は左眼では中心から考えて -60° 、 -45° 、 -30° 、 -15° 、 0° 、 15° 、 30° 、 45° 、 60° の画角、右眼でも中心から考えて -60° 、 -45° 、 -30° 、 -15° 、 0° 、 15° 、 30° 、 45° 、 60° の画角が得られている。これは眼に最も近いレンズの曲率を小さくする代わりにコーニック定数 < 0 の非球面を使用することで、元来レンズの曲

率が小さい場合に発生する収差を改善すると共に、前述のように複数枚の凸レンズの使用、貼り合わせレンズを採用することにより諸収差を改善した結果である。図19(b)に示すように、両眼で見える視野角は $\pm 60^\circ$ になっており、視野角としても同様に $\pm 60^\circ$ の視野角を実現し、ほぼメガネ視野と同じ大きさの画角が得られているのがわかる。但し、この場合、非球面を使用するので、高価になるという欠点がある。これを緩和するために、非球面加工の硝材はできるだけ屈折率が高く、且つ加工し易いものを用いることが好ましい。また、大きな色収差を改善するために、色分散の大きい硝材と小さい硝材を組み合わせ、更に硝材手配に対する歩留まりを改善するため、硝材の厚さを限定すべくL11とL12レンズを2枚に分割している。

【0088】

この接眼光学系31を、アイレリーフ10mmと30mmに設定した場合の光束をそれぞれ示したのが、図20(a)と図20(b)である。両眼で見える視野角は $\pm 30^\circ$ 以上得られる。また、 $\pm 30^\circ$ として比べてみても、その範囲で両アイレリーフ状態でも画像を良好に鑑賞できることが確認できる。

図21は図19の光学図面の評価を行ったものであり、図21(a)は、アイレリーフが10mmの時のMTF出力図を示し、図21(b)は、アイレリーフが30mmの時のMTF出力図を示す。アイレリーフ10mmの時、図21(a)に示すように、視野角 $\pm 15^\circ$ の位置ではMTF30%が約14 cycles/mm程度あり(71 μ mのL/Sは認識できる)、視野角 $\pm 30^\circ$ の位置でも、MTF30%が約4 cycles/mm程度まで解像する(0.25mmのL/Sは認識できる)のが確認できる。これは $\pm 15^\circ$ までは、コンピュータ画面でも通常の文字ならば問題無しに解像でき、 $\pm 30^\circ$ までは大画面の動画ならば問題なく鑑賞できるレベルである。

【0089】

この光学構成を取ると、アイレリーフ30mmの時、視野角 $\pm 15^\circ$ の位置ではMTF30%が約15 cycles/mm程度解像でき(67 μ mのL/Sは認識できる)、視野角 $\pm 30^\circ$ の位置でも、MTF30%が約4 cycles/mm程度解像するので(0.33mmのL/Sは認識できる)、殆どアイレリーフ10mmの時と変わらない画像が得られることがわかる。

【0090】

更に、これらのアイレリーフ毎に、視野角度毎のディストーションを示したのが、図22である。図22に示すように、前述の殆ど気にならないディストーション量としての10%以下を全ての条件でクリアしており、他の光学系と比べても、アイレリーフが大きくなるにしたがい、ディストーション量が小さくなるという特性を持つ。これはアイレリーフ10mmの位置では大画面による臨場感を満喫し、アイレリーフ30mmの位置でも $\pm 30^\circ$ の視野角で良好な画像鑑賞を行うことができることを意味する。

【0091】

したがって、アイレリーフ可変機構を搭載したシステムに於いては、本発明による光学系は最も効果的な性能を発揮する構成となる。無論ここでは10~30mmでアイレリーフを考えたが、画角を 60° 取った場合の例であり、本実施形態を利用し画角をもっと小さく設定すれば、30mm以上のアイレリーフで機構を構成することも可能である。

以上説明したように、第1実施形態によれば、画像を表示する表示部と、表示部を使用者に接触しない部分において支持する支持部と、表示部に支持され、使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、使用者の顔面を挟み込み、且つ、接眼光学系と使用者の眼との間の距離を変更可能な顔面挟み込み部とを備える。したがって、表示部と顔面との距離に選択肢が増え、状況に応じた表示部の顔面への装着が可能となる。更に、顔面挟み込み部は、使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、使用者の顔面を挟み込み、表示部は、使用者の頭部の動きと顔面挟み込み部による接眼光学系と使用者の眼との間の距離とに応じて、顔面挟み込み部の一部を支点として、移動可能である。したがって、使用者の顔の動きに略完全に画像表示部を追従させる第1のアイレリーフ状態により高画質、高画角の画像を臨場感が高い状態で鑑賞することが可能となる。更に、第2のアイレリーフ状

態でも顔面挟み込み機構により画像表示部と顔は一定の距離を保っているもので、顔を画像表示部にぶつかるリスクは無く、この状態では視野角 60° 程度の大画面を鑑賞しつつ、外部にも視線を向けることで食事を楽しんだり、外部の情報を取り入れる等の効果が生まれる。

【0092】

また、第1実施形態によれば、顔面挟み込み部は、使用者の両耳を挟むことにより顔側面に接触するとともに、両耳を挟む部分に音響出力機構を備える。したがって、視野角は上述した第1アイレリーフ状態から第2アイレリーフ状態への移行で小さくなくても、音響出力機構と耳の位置は変わらない。そのため、音響情報は変わらず受けることが可能となり、臨場感の高い状態を維持しつつ食事や他者とのコンタクト等を行うことができる。

【0093】

また、第1実施形態によれば、顔面挟み込み部は、使用者の顔側面に接触するための弾性部材を備えるとともに、弾性部材とは独立に、顔面挟み込みの幅を変更するとともにアイレリーフを変更する。したがって、幅変更部により挟み込みの圧迫度を決定するが、弾性部材を介した圧迫となるので、必要以上の圧迫とはならず、両耳の幅に応じて快適な挟み込み状態を維持することができる。更に、手順として、まず耳の位置と顔面挟み込み部の位置決めを行うが、その時点で顔面と画像表示部は接触していないため、装着時点で顔面を画像表示部の凸部につけるような不具合は発生しない。更に、アイレリーフを変更して顔面と画像表示装置を接触させるが、既に画像の光軸と直交した平面上の位置決めは顔面挟み込み部により行われているので、眼を画像表示部の凸部につけるような不具合は発生しない。また、耳と顔面までの距離に応じてアイレリーフの伸縮が行えるので、快適な接触状態を維持することが可能となる。更に、アイレリーフの変更と顔面挟み込みの幅の変更により画像表示部と眼との位置が所定の関係（レンズ中心に眼の中心が位置する状態）に保たれつつ、顔の動きに追従して画像表示部が動くこととなるが、緊急時には直接顔面挟み込み機構を広げることができる。これは弾性部材により弾性限界以内で広げられるためであり、気分が悪くなったり、緊急時、更に外部からの問いかけ等で早急に画像表示部から顔を引き離すことができる。また、この弾性部材は元に戻るため、再び画像を見たい場合は先に調整したアイレリーフと顔面挟み込み幅の状態を維持することができ、再度付け直したり調整する必要が無い。

【0094】

また、第1実施形態によれば、アイレリーフに応じて、自動的に画像表示部に表示する画像の大きさを変更するように制御することで、アイレリーフを変更しても、違和感無く、適当な大きさの画像を鑑賞することができる。

また、第1実施形態によれば、表示部は、使用者の顔前面に対面する部分に顔固定部を備え、使用者の顔前面が顔固定部に接触して表示部と使用者の眼との間の距離が一定に保たれる第1のアイレリーフ状態と、使用者の顔前面が顔固定部に接触せず、表示部に対して使用者の両眼の視線方向が両耳を通る軸回りに相対的に移動可能な第2のアイレリーフ状態とに変更可能である。したがって、第1のアイレリーフ状態では顔固定部は眼球回りの骨部上の皮膚に対し接触するために、眼と接眼レンズとの接触を回避すると共に、画像表示部が何らかの原因で顔面方向に押された場合でも、顔面を負傷させるリスクを回避する。また、第2のアイレリーフ状態では、顔固定部と顔面とが非接触であるが、顔面挟み込み機構は耳の回りを囲むように配置されており、前述の軸中心に顔を回転させることは可能である。また、耳の形状で横方向の動きは拘束されるため、画像表示部が何らかの原因で顔面方向に押された場合や眠気により顔を前に倒した場合でも、同様に顔面を負傷させるリスクを回避することができる。このように安全な状態を維持しつつ、前述の2通りの状態で画像および音響を楽しむことが可能となる。

【0095】

また、第1実施形態によれば、顔固定部を、使用者のメガネのフレームを避けて両眼の回りに離散的に上下に備えるとともに、メガネのフレームの左右外側に、外界からの光を遮光する遮光部材を備える。したがって、メガネをかけた状態でも顔固定部とメガネフレ

ームとが干渉すること無く、所定のアイレリーフで臨場感の高い画像鑑賞を行うことができる。一般に、眼をキョロキョロさせるキョロ眼動作時にも、視界を広くすることが望まれる。そのため、メガネをかけていない人に対しては、アイレリーフを通常の15mmより短い10mm程度に設定するのが好ましい。しかし、メガネをかけている人については元々メガネと眼のアイレリーフが15mm標準であるため、顔固定部を10mmとすると、メガネをかけた人のアイレリーフは計25mm以上となってしまう。しかし、第1実施形態によれば、顔固定部は使用者のメガネのフレームを避けて両眼の回りに離散的に上下に配置されているのでこのような問題を回避することができる。

【0096】

更に、離散的に上下に配置することにより、空気が出入りするのでメガネのレンズや接眼光学系が曇らないという別の効果も得ることができる。なお、更に曇り防止のために、送風システムなどを設けるようにしても良い。

また、第1実施形態によれば、使用者のメガネフレームの有無を認識するフレーム認識部を備え、認識結果に応じて、顔固定部の厚みを変更可能である。したがって、メガネをかけていない使用者には10mmのアイレリーフを実現し、メガネをかけている使用者にはメガネフレームを確認してストッパーをかけ、20mmのアイレリーフで固定される。そのため、メガネレンズの幅が2~3mmであっても、メガネレンズ部と接眼レンズ部の間に2~3mmの間隔が空くために、レンズ同士が接触せず、且つ20mmのアイレリーフで画像を鑑賞できるという効果が生まれる。また、このような構成により、メガネをかけていない使用者にも、かけている使用者にも最適な環境を提供することができる。

【0097】

また、第1実施形態によれば、接眼光学系を少なくとも3枚のレンズで構成する。したがって、10mmでの高画角を持ちつつ各収差を抑えると共に、アイレリーフを数種類に設定しても、ディストーション変化率の少ない、且つ15%以下のディストーションに抑えることが可能となる。

また、第1実施形態によれば、接眼光学系のうち、眼から最も離れているレンズを、貼り合わせレンズで構成する。したがって、高画角であり且つ色収差を補正することができる。

【0098】

また、第1実施形態によれば、接眼光学系のうち、眼から最も近いレンズを、少なくとも片面がコーニク定数 $K < 0$ のコーニク面であるレンズで構成する。したがって、高画角を得ると共に、収差も改善し、更にアイレリーフを数種類に設定した場合でもディストーションを抑えることが可能となる。更に、アイレリーフの変更による画質の悪化も抑えることができる。

【0099】

また、第1実施形態によれば、画像表示部は、光電素子と接眼光学系との間に、リレー光学系と拡散板とを備え、拡散板の透過画像を、接眼光学系を介して使用者の眼球に投影する。したがって、拡大リレー光学系を用いて投影画像を一旦拡散板上に投影し、その画像を接眼光学系によって観察する構成である。これにより、高画質の画像を使用者に提供することが可能となる。特に、指向性が強く、所定の角度から画像を見ると暗く見える液晶パネルでも、拡散板を用いることで、拡散効果により広い角度から画像を観察できるという利点も生まれる。

【0100】

《第2実施形態》

第2実施形態の画像表示システム50は、図23に示すように、音声入力部51、画像表示部52、音響出力部53、支持部54を備えるとともに、イス部55を備える。音声入力部51は、矢印Fの方向に移動することにより、音声入力のon/offを行うことができる。また、画像表示部52は、光束放出方向に直交した2次元発光型の不図示の光電素子から放出された光を、使用者の両眼それぞれに対応した接眼光学系を介して使用者の眼球に投影する。また、音響出力部53は、使用者に対して、音響出力を行う。また、

支持部 54 は、図 23 に示すように、画像表示部 52 を使用者に接触しない部分において支持する。

【0101】

まず、画像表示部 52 を支持する支持部 54 について説明を行う。図 24 (c) は、本実施形態の支持部 54 の断面図である。支持部 54 は、図 24 (c) に示すように、関節 77 を含む水平面内駆動部 76、画像表示部 52 が吊り下げられた紐 56、支柱 57、支柱 57 内に設けられた重り 58、滑車 59、60 および 61 を備える。支柱 57 内の重り 58 は画像表示部 52 とほぼ同じ重量である。画像表示部 52 は、水平面内駆動部 76 により水平面内の自由な移動が実現され、滑車 59、60 および 61 に沿って紐 56 で画像表示部 52 と重り 58 とが結合されていることにより、垂直方向の移動が実現される。

【0102】

重り 58 は紐 56 により画像表示部 52 と接続され、画像表示部 52 の支持部 54 に対するモーメントを相殺する。

また、滑車 59、60 および 61 は紐 56 に発生する摩擦を緩和する。なお、滑車 59、60 および 61 を設置する代わりに、滑車 59、60 および 61 が設けられている部分にテフロン（登録商標）加工などを施して摩擦を緩和するようにしても良い。

【0103】

ここで、紐 56 は紐状の軟性部材で、丈夫なものを用いるのが好ましい。例えば、引張り強度に優れたステンレス繊維を用いた撚糸や、パラ型アラミド繊維（商品名テクノーラ、ケブラー）等がある。

また、紐 56 が支柱 57 の外部に露出した場合、他の部材との接触等により断線を引き起こす可能性もある。本来画像表示部 52 は 1~3 kg 近い重量のため、落下した場合大きな危険を伴う。そのため、支持部 54 は、図 24 (b) に示すように、水平面内駆動部 76 から紐 56 により画像表示部 52 を吊り下げるまでのカバーを備える。カバーは水平面内駆動部 76 に固定されたカバー 62 と画像表示部 2 のユニバーサルジョイント部 63 に固定されたカバー 64 とを、図 24 (b) に示すように入れ子部 65 で結合することで、紐 56 が万が一切れても、画像表示部 52 が落下しない構造となっている。

【0104】

このような安全対策は上述したいくつかの例のうち、少なくとも 1 つ行うことにより、適切な安全性を得ることができると考えられる。

更にそれでも断線した場合に配慮し、入れ子部 65 の少し上部で紐を分割し、分割された紐への張力が無くなると爪が左右に開き、その爪がカバー 62 に当接する形状のブレーキ部材を入れておく。そして、同ブレーキ部材がカバー 62 の上端部などに接触し、摩擦を引き起こすことで落下速度を遅くすることも可能である。

【0105】

この吊り下げ部以外に紐 56 の露出する部分は水平面内駆動部 76 の部分である。この部分については、図 24 (d) に示すように、水平面内駆動部 76 の関節毎にカバー 66 を設置し、外からは紐 56 や滑車 59、60 および 61 は見えないが、水平面内の駆動は問題なくできる構造となっている。

次に図 25 は上述した X Y Z の動き以外で、 θ_x θ_y θ_z の回転軸回りの機構を示す図である。ユニバーサルジョイント部 63 や紐 56 を介して、画像表示部 52 を昇降したり、水平面内駆動部 76 を駆動することで、6 自由度の動きが確保される。ここで述べる 6 自由度というのは、ただ動くというだけでなく、ウェイトバランスおよび重心保持という手法を導入することで、顔面の動きに対し殆ど負荷無く完全に追従することを意味し、立った状態でも、座った状態でも寝た状態でも許されるストローク範囲内ならば、自由な方向で画像を鑑賞できることを示している。

【0106】

ところで、このようにイス部 55 と支持部 54 が一体になった機構では様々なことが可能となるが、重量物が使用者の頭部上に設置されているので、安全には特に注意を払う必要がある。イス部 55 の背もたれ部 55a に支持部 54 を設置しているので、使用者が通

常の動作を行う場合は問題とならない。しかし、図 26 に示すように使用者が、画像表示部 52 を顔から離れた場合には、支持部 54 の水平面内駆動部 76 が自動的に縮まり、少なくとも使用者が腰を上げる場合の動作範囲である腰を回転中心として頭部が描く弧 G の範囲内から画像表示部 52 を退避させる。

【0107】

また、イス部 55 は、図 27 に示すように、背もたれ部 55a が傾斜（リクライニング）可能である。このようにイス部 55 の背もたれ部 55a をリクライニングした状態でも、図 28 に示すように、使用者が画像表示部 52 を顔から離れた場合には、支持部 54 の水平面内駆動部 76 が自動的に縮まり、少なくとも使用者が腰を上げる場合の動作範囲である腰を回転中心として頭部が描く弧 H の範囲内から画像表示部 52 を退避させる。このように重量物と故意に体を接触させる意志が無い通常の動作では、使用者が重量物による傷害を全く受けないように安全設計が施されている。

【0108】

次に、図 27 に示したように、イス部 55 の背もたれ部 55a をリクライニングした状態について説明する。図 27 に於いて、床設置ベース 67 に固定されたイス本体部 68 には支持部 54 を平行リンク構造で支持する平行リンク機構（69, 70, 71）が関節部 72 によって回転駆動可能に固定されている。そして、イス本体部 68 の背もたれ部 55a のリクライニングに対応して上下前後駆動させる関節部 72 によって駆動可能に設置された支持部 54 は、平行リンク機構（69, 70, 71）の拘束により、平行リンク固定部 65 と平行に保った状態で、支持部 54 を上下前後駆動させる構成となっている。

【0109】

背もたれ部 55a のリクライニングに応じて、イス本体部 68 に設置された足のリクライニング機構（73, 74）も動作する。これらの操作はイス本体部 68 に固定された肘掛部 75 により制御可能な構成となっている。

ここで、図 26 に示したように、通常状態でもリクライニング状態でも支持部 54 は平行リンク固定部 78 と平行に保たれているので、イスのリクライニングによる必要スペース以上に大きなスペースを必要としない。したがって、省スペース化を図ることができる。更に、支持部 54 には図 24 で説明した重り 58 が支柱 57 内にあり、これを鉛直に保つことで、画像表示部 52 と重り 58 との釣り合いが保てる構造となっている。更に、この方法ではリクライニングにより支柱 57 の位置も移動しており、床置き型の装置に比べると、支持部 54 に搭載される水平方向への移動機構のストロークもその分小さく取ることができ、コンパクト化を図ることが可能となる。

【0110】

また、図 27 では重り 58 と画像表示部 52 とを、紐 56 を用いて接続する場合について、支柱 57 内にある重り 58 を支柱 57 内でぶつからないように鉛直に保つことの必要性を説明したが、これは他の機構にも当てはめることができる。

以上説明したように、第 2 実施形態によれば、画像を表示する表示部と、使用者が着席可能で、且つ、背もたれ部分が傾斜可能なイス部と、イス部に接合され、表示部を、使用者に接触しない部分において支持する支持部と、表示部に支持され、使用者の顔に接触する顔面接触部とを備え、支持部は、イス部の背もたれ部分の傾斜に応じて、表示部を使用者の頭部に追従するように移動可能である。したがって、使用者が座るイス部に支持部および画像表示部を接続することで、画像表示部が動いて重心位置が変わることによって画像表示システム自体が倒れ易くなるリスクを回避することができる。更に、第 1 実施形態と同様に、顔面接触部は、使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、使用者の顔面を挟み込み、表示部は、使用者の頭部の動きに応じて、顔面挟み込み部の一部を支点として、移動可能とすることが好ましい。このようにすることにより、使用者の顔の動きに略完全に画像表示部を追従させることが可能となる。

【0111】

また、第 2 実施形態によれば、支持部は、表示部の支持部に対するモーメントを相殺するバランス部を備える。したがって、顔面の動きにスムーズに画像表示部が追従できる構

成にすることができる。

また、第2実施形態によれば、支持部は、表示部とバランス部とを接続する紐状の軟性部材と、軟性部材に発生する摩擦を緩和する摩擦緩和機構とを備える。したがって、バランス部が外部に露出しないので、使用者への被害（接触等）を防止し、更に画像表示部のみの回転モーメントしか発生しないので、使用者に対しスムーズな画像表示部の追従を補償することができる。

【0112】

また、第2実施形態によれば、支持部は、紐状の軟性部材として、ステンレス繊維を備える。ステンレス繊維はしなやかであり、且つ耐久性、引張り強度に優れるので、この繊維を用いた撚糸を利用することにより、軟性部材が断線し易くなるリスクを回避することができる。

また、第2実施形態によれば、支持部は、紐状の軟性部材として、パラ型アラミド繊維を備える。パラ型アラミド繊維は、前述したステンレス繊維と同様に、しなやかであり、且つ耐久性、引張り強度に優れるので、この繊維を用いた撚糸を利用することにより、軟性部材が断線し易くなるリスクを回避することができる。

【0113】

また、第2実施形態によれば、支持部は、軟性部材断線時に表示部が落下するのを防止する落下防止機構を備える。したがって、万一、軟性部材が断線した場合のリスク回避のための大きな役割を担う。

また、第2実施形態によれば、支持部は、その表面を覆うカバーを備える。したがって、画像表示部駆動時の駆動部分に指等を挟み込むことを防止することができる。また、外部より軟性部材が見えず、触れられないように関節部毎にカバーを設けることにより、外部に軟性部材が露出することで劣化したり傷が付き、断線して画像表示部が落下するリスクを回避することができる。

【0114】

また、第2実施形態によれば、支持部は、イス部の背もたれ部分に隣接して配置され、イス部は、背もたれ部が傾斜する際、支持部の地面に対する傾きを鉛直方向に保つ平行リンク部材を備える。したがって、床置き型では必要とされた、画像表示部が頭部に追従するための大きなストロークを必要としない。これは、背もたれ部がストロークを肩代わりする構成となっているためである。そのため、省スペース化が可能である。更に、この構成では支柱が常に水平面に対し直交している構成である。したがって、支持部と支持部内の重りとが接触するのを防ぐ効果がある。

【0115】

つまり、イスのリクライニング動作時に省スペースを実現（リクライニングスペース以上に支柱部がはみ出さない）し、リクライニング動作に無関係であるスムーズな同画像表示部の追従を実現するという効果がある。

また、第2実施形態によれば、支持部は、使用者が表示部を顔面から外した際に、使用者の腰を中心として、頭部が描く弧の範囲内から、表示部を退避させる。したがって、使用者がイスから立ち上がる動作時に、画像表示部や支持部と使用者との接触が生じないように安全設計が施されており、安心して暗い部屋でも使用できることを補償している。

【0116】

なお、第2実施形態において、画像表示部52と重り58とを紐56の代わりに天秤棒で吊り下げた場合、画像表示部52の重量をM、重り58の重量をmとし、画像表示部52と支点との距離をL、重り58と支点との距離をlとした時、 $M \times L = m \times l$ でモーメントを相殺するようにしても良い。このような構造とすることで、振り子と同様に重り58と画像表示部52とを釣り合わせた状態で、上下方向に駆動させることが可能となる（紐の上下の代替え）。また、この方法は紐や滑車を使用しないので、構成を簡単にすることができる。

【0117】

このような構成とした場合でも前述の紐56を用いた場合と同様に、支柱57を鉛直に

保つことで省スペース化が図れると共に、水平方向のストロークも小さくすることが可能となる。更に、このような構成では、水平方向の駆動に支柱57を回転軸とした回転機構および支柱57に水平駆動ステージを設けて、この組み合わせで画像表示部52を水平方向に任意に移動可能としているので、もし支柱57が傾くと、支柱57の回転軸や水平駆動ステージも傾いてしまい、スムーズな水平方向駆動を実現することができない。よって、上記例と同様に、支柱57を鉛直に保つことが重要となる。

【0118】

《第3実施形態》

第3実施形態の画像表示装置100は、第2実施形態の図23と略同様の構成である。したがって、図示および構成の説明を省略し、以下では、図23と同様の符号を用いて説明を行う。

以下、第3実施形態の特徴部分について説明する。

【0119】

図29は、画像表示装置100の支持部54の断面図である。支持部54は、図29に示すように、配線101を支持部54内の紐状の軟性部材102に沿って有する。そして、配線101は、画像表示部2から配線用滑車103、104および107を介して、重り58まで導かれる。配線101は重り58に設置された配線固定部105で一旦固定される。配線101は、重り58の上下駆動に対して十分マージンを持つようにたるませてあり（図29領域I参照）、その後、外部（例えば、制御装置106など）に接続される。即ち、配線101自体は断線等を避けるため、出来るだけ曲がりRを大きくしてあり、且つ重り58および画像表示部52の重量を直接受けないように設計されており、且つ画像表示部52の移動時の負荷とならないように、所定のマージンを持って設置されている。そのため、配線101自体に引張り力は殆ど生じないので、負荷抵抗は少なく、且つ配線101自体には負荷がかからないように配慮されている。

【0120】

このような配線101は、画像表示部52のLCDおよびLCD照明系の電力用、画像表示、音響用の情報伝達用などを示す。無論、無線や電池、太陽電池等で全て対応できれば問題ないが、安定した出力を得るためには有線による供給が最も効率が良い。

以上説明したように、第3実施形態によれば、画像を表示する表示部と、表示部を、使用者に接触しない部分において支持するとともに、表示部の支持部に対するモーメントを相殺するバランス部を備える支持部と、表示部に支持され、使用者の顔に接触する顔面接触部と、支持部内に沿って設けられ、且つ、その一部がバランス部の一部に固定された表示部を外部に接続するための配線とを備える。したがって、配線101自体に引張り力は殆ど生じないので、負荷抵抗は少なく、且つ配線101自体には負荷がかからずに安定した出力を得ることができる。更に、第1実施形態と同様に、顔面接触部は、使用者の顔側に接触して設けられるとともに、使用者の顔面を挟み込み、表示部は、使用者の頭部の動きに応じて、顔面接触部の一部を支点として、移動可能とすることが好ましい。このようにすることにより、使用者の顔の動きに略完全に画像表示部を追従させることが可能となる。

【0121】

なお、第3実施形態で説明した発明を、第1実施形態の画像表示装置1、第2実施形態の画像表示システムおよび後述する各実施形態に適用しても良い。

《第4実施形態》

第4実施形態の画像表示装置170は、第2実施形態の図23および図24と略同様の構成である。したがって、図示および構成の説明を省略し、以下では、図23および図24と同様の符号を用いて説明を行う。

【0122】

以下、第4実施形態の特徴部分について説明する。

図30は、画像表示装置170の支持部54を上方から見た図である。

基本的に画像表示部52の重量を使用者が感じないようにするには、顔の動きに負荷が

発生しないように機構が対応する必要がある。よって、図30に示すように、支持部54に、マジックハンド技術を導入する。このマジックハンドは、図30中のx、y、 θ zの方向に駆動する。したがって、容易に角度調節が可能である。

【0123】

図30に示すように、水平面内駆動部76は、マジックハンドのように、交差部CRに角度調整機構を有し、水平面内駆動部76を構成する各部材が、互いに回転可能に連結されており、伸縮できる構成となっている機構である。水平面内駆動部76は画像表示部52と反対側の端に、カウンターバランス部171を備える。そして、支柱57からカウンターバランス部171までの距離と、支柱57から画像表示部52までの距離との比は、 $p:q$ であり、その同一重量の場合のモーメントの比は $p:q$ である。水平面内駆動部76を含むカウンターバランス部171の重量と、水平面内駆動部76を含む画像表示部52の重量との比は $q:p$ なので、水平面内駆動部76の伸縮に依存せず支柱57にかかる実際のモーメントは $p \times q = q \times p$ の関係で一定となっている。このため、各交差部CRの連結および、支柱57の回転軸がボールベアリング若しくはエアベアリング等でスムーズであれば、殆ど負荷を感じることも無く、x、y、 θ zの方向に駆動が可能となる。また、この機構により、支柱57の剛性をそれほど高くする必要も無いし、振動を抑えることもできる。本体が倒れる等のリスクも回避し易い構成となっている。

【0124】

なお、このようなマジックハンド技術を導入する際には、水平度合いや振動などの設置状態を検出する検出部を備え、且つ、角度調整機構に回転移動を抑止する制動機構を設ける。そして、設置状態が著しく悪化した場合（飛行中のエアポケット、地震など）には、この制動機構により、水平面内駆動部76の伸縮を抑制する。具体的には、角度調節機構に、検出部からの信号により制御される周知の制動機構を備える。このような制御により危険や、緊急時の事故などを回避することができる。

【0125】

また、画像表示部52における上下方向の位置調整には、エレベーター技術を用いる。図31は、画像表示装置170の支持部54に関し、z方向の移動機構の構成のみを図示したものである。

図31に示すように、エレベーターのように、カウンターバランス部171と画像表示部52との重量比が $q:p$ の場合、滑車PUを用いることで、釣り合いが取れる構造になっている。例えば、 $q:p=2:1$ の場合、図31に示すようなタイプの滑車PUを利用すれば良い。支柱57は上下に手で動かすことが可能であり、寝ている時、座っている時、立っている時に応じて、ラフな高さ設定ができるようになっている。一方、所定の状態で、視聴者が顔を上下に動かすと、2~30cm程度、画像表示部52が上下する。その際に、前記滑車部PUの回転軸がボールベアリング若しくはエアベアリング等でスムーズであれば、殆ど負荷を感じることもなくz駆動が可能となる。

【0126】

以上説明したように、第4実施形態によれば、画像を表示する表示部と、表示部を、使用者に接触しない部分において支持し、且つ、伸縮可能である支持部を備える。したがって、使用者が感じる画像表示部の重量を軽減しつつ、使用者の顔の動きに画像表示部を追随させることが可能となる。更に、第1実施形態と同様に、顔面接触部は、使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、使用者の顔面を挟み込み、表示部は、使用者の頭部の動きに応じて、顔面接触部の一部を支点として、移動可能とすることが好ましい。このようにすることにより、使用者の顔の動きに略完全に画像表示部を追随させることが可能となる。

【0127】

また、第4実施形態によれば、設置状態を検出する設置状態検出し、設置状態が著しく悪化したことを検知すると支持部の伸縮変化を抑制する支持部制御部を備える。したがって、危険や、緊急時の事故などを回避することができる。

なお、第3実施形態で説明した発明を、第1実施形態の画像表示装置1、第2実施形態

の画像表示システムおよび後述する各実施形態に適用しても良い。

《第5実施形態》

第5実施形態の画像表示システム180は、第2実施形態および第3実施形態と略同様の構成である。したがって、以下では、第2実施形態および第3実施形態と同様の符号を用いて、説明を行う。

【0128】

以下、第5実施形態の特徴部分について説明する。

第2実施形態ではリクライニング可能なイス部55を備えた画像表示システムを用いて説明を行ったが、本実施形態では、更に、飛行機内のイス等、地面が傾くことも想定される場合にも使用可能な画像表示システムについて説明する。

図32は、画像表示システム180を横方向から見た外観図である。画像表示システム180は、イス部55に矢印bの方向に伸縮可能な固定具182を有し、背もたれ部55aには矢印cの方向に伸縮可能な固定具183を備える。そして、これらの固定具182および183を介して、平行リンク機構(図27、69~71参照)とイス部とが固定されている。

【0129】

また、平行リンク固定部78の下方には、重り181が設置されている。そして、支柱57の上部、画像表示部52の反対側には、画像表示部52とバランスを取るためのカウンターウェイト部184が設置されている。これはイスの上でのXYストロークが小さいため、カウンターウェイト部184を設置してもスペース的に邪魔にならないために設置可能である。また、乗り物上ではカウンターウェイト部184によるバランスが取られていないと、乗り物が傾いた時、水平面内駆動部76の伸縮が発生し、危険なためである。また、支柱57の下端には重り185が設置されている。

【0130】

更に、前述の固定部183は、カウンターウェイト部184および画像表示部52と重り185によりバランスが取られた位置に設置されており、安定して支柱57を垂直に保つ役割を果たしている。ここで、図33は飛行機の離陸時など、床が傾いた状況を示す図である。

このような場合、重り181の効果により平行リンク固定部78は水平面に対して垂直を維持しようとする。したがって、固定具182は、床の傾きに応じて矢印aだけイスから離れ、それに合わせて平行リンクにより支柱57も垂直に保たれる。その結果、水平面内駆動部76は水平を維持するので、水平面内駆動部76が傾くことによる危険はなくなる。更に、万一飛行機等に生ずる急峻な傾きにより支持軸が傾いた場合、水平面内駆動部76の駆動を無効とするストッパーにより固定される様に制御しておけば、エアポケット等のような急な状況変化に対しても十分に対応可能である。なお、重り181および185、カウンターウェイト部184は請求項の「垂直バランス部」に対応する。

【0131】

更に、通常の家にて本装置を適用する場合などでも、図34の様に、支柱57を垂直に設置できない場合がある。図34(1)の様に垂直である場合問題ないが、図34(2)の様に傾いて設置された場合、支柱57の内壁に重り58が接触してスムーズな動きが困難となる。多少の傾きの場合、接触する可能性のある部分を滑らかな面で覆っておけば良い。しかし、前述したカウンターウェイト部184を備えないタイプなどの場合は、水平面内駆動部76が図34(2)の様に傾くことで、水平面内駆動部76の伸縮が何れかの方向に作用し、顔面装着時に何れか一方に引張られるような違和感を覚える。

【0132】

これを改善するためには、図34(3)の様に、支柱57の土台に角度調整機構186を入れることで、支柱57を垂直に保つようにすれば良い。または、図34(4)の様に、支柱57と水平面内駆動部76との間に角度調整機構187を入れることで、水平面内駆動部76を水平に保つようにしても良い。

なお、角度調整機構186および187内に水平検出器と角度調節機構を駆動する駆動

手段とを設け、傾きにに応じて、自動的に角度調整を行うようにしても良い。

【0133】

以上説明したように、第5実施形態によれば、画像を表示する表示部と、表示部を、使用者に接触しない部分において支持する支持部と、表示部に支持され、使用者の顔に接触する顔面接触部と、支持部の一部に設けられ、床部に対する支持部の設置角度と床部に対する表示部の設置角度との少なくとも一方を調整する調整部とを備える。したがって、飛行機内のイス等、地面が傾くことも想定される場合にも使用可能である。

【0134】

また、第5実施形態によれば、重りを有する垂直バランス部を有する。したがって、この場合にも、飛行機内のイス等、地面が傾くことも想定される場合にも使用可能である。

なお、第5実施形態で説明した発明を、第1実施形態の画像表示装置1、第2実施形態の画像表示システム50、第3実施形態の画像表示装置100、第4実施形態の画像表示システム170および後述する各実施形態に適用しても良い。

《第6実施形態》

第6実施形態の画像表示装置190は、第1実施形態の画像表示装置1と略同様の構成である。したがって、図示および構成の説明を省略し、以下では、第1実施形態と同様の符号を用いて説明を行う。

【0135】

ホームシアター用の画像表示装置には、ハイビジョン画像を高分解能で見ることにより、更に高い臨場感を味わうことができる。

本実施形態では、第1実施形態の図9と同様に2つの画像を合成・分解し両眼に情報を提供する。その際、図35に示す中央領域においては、画像を所定の大きさと高精細に投影し、周辺領域においては画像を低精細に投影する。周辺領域の画像については、中央領域の画像と重なる部分である中心部を真っ暗な画像とする（本来は表示可能）ことで、合成した時に違和感無い様に制御されている。

【0136】

次に、中央領域の適切な大きさについて考察する。画面サイズは、通常のテレビ等では人間と画面の距離により条件が異なってしまう。本発明では接眼レンズによる虚像を見るシステムであり、視野角とその中のドットサイズ（液晶デバイスの画素数の意味）との関係を表すことにする。本来、視力と限界分解能は一義的に決まるものであるが、液晶デバイスの場合、素子間の隙間を人間の眼で解像できるか否かにより決定されるべきものである。ここでは透過型液晶デバイスにより実験を行い、その結果に基づいたデータを示す。

【0137】

図36は、52インチ（対角線の長さ）の画面サイズの表示装置を配置し、単位面積あたりの画素数と視野角度とを変化させた場合に、表示装置に表示されるドットが見える視力を表中に記載したものである。単位面積あたりの画素数は、16:9の表示装置の横方向の画素数を示す。また、例えば2m離れたところから表示装置を観察すると、視野角度は対角で36.546度となり、視野角度は約32.111度となる。

【0138】

表中の太線で示した領域a～dは、実験結果より前記「素子間の隙間」が見えるか否かをドットが見えるか否かとして判断したものである。更に、その判断についてもa＝表示画像のドットが見えない、b＝表示画像のドットは見えるが、全体像を見ていると殆ど気にならない。c＝表示画像のドットは見えるが、慣れると気にならない。d＝解像度が悪く、画面サイズを小さくした方が良い、のように分けて示している。

【0139】

この結果、前述した画素数を1280以上にすれば108.3°までの画像は十分臨場感を持ってハイビジョン画像を見ることができる（これは対角120°の画面を指す）。更に、前述した画素数を1920にすれば、53°までの画像でドットを意識せずに楽しめることがわかる。

但し、このデータは透過型の液晶デバイスを用いており、反射型液晶デバイスでは更に

画素数に対する素子間の隙間が狭いことが知られているので、反射型液晶デバイスの方が視野角をより大きくしても、素子間の隙間が見えにくい。このようにして、使用する液晶デバイスにより中央領域の大きさを決定し、その周辺については周辺領域としてそれぞれの大きさを決定すれば良いことがわかる。なお、周辺領域の画像としては人間の眼で視界として認識できるのは 180° といわれているが、実験の結果、 90° 以上あればかなり没入感を得られることがわかっている。対角線で $90^\circ \sim 120^\circ$ の範囲までをカバーする様にすれば良い。周辺領域の画像については図36に示す様に、視野角 $79.4 \sim 108.3^\circ$ までについては画素数が少ない場合、「解像度が悪く、画面を小さくした方が良い」に分類される場合が多いことがわかる。但し、この部分を表示するのにハイビジョンを使用できれば望ましいが、コスト面や普段使用しない部分なので、解像度の低いデバイスを使用する可能性もある。この場合は、色彩を中央領域の画像に合わせる様な制御を行ったり、文字や数字についてはできるだけ大きく表示するのが望ましい。

【0140】

では次に中央領域の画像と周辺領域の画像とを出力するための制御系概略を、図37を用いて説明する。図37では、RGB3枚のLCDを用いた制御方法を例として示す。ここでは1つの選択肢として周辺領域の画像として静止画像で表示した場合の制御系概略図で説明していく（無論周辺にRGB3枚のLCDを用いることも可能なので、その場合 1920×1080 の液晶デバイスの中央領域の画像用と同じセットがあると考えれば良い）。

【0141】

1920×1080 の液晶デバイスRGB191は、光学系によりそれぞれの画像が合成され、カラー画像として出力される。液晶デバイスRGB191は、それぞれの液晶オンオフを制御する液晶駆動ドライバ192により制御されており、カラー画像として出力される時は、ハイビジョンビデオ信号を、液晶オンオフ制御に変換するビデオ信号変換・色ムラ補正機193により制御されることで、一体のカラー画像として出力される構造となっている。但し、このハイビジョン画像は忠実に画像を再現するための制御のみであり、その前段として、ビデオサイズを電氣的にリサイズしたり、所定の方向にシフトさせたり、画像を合成したり所定の条件に合わせて周辺画像を生成するビデオ信号座標変換／ビデオ信号合成機194が設置されている。このビデオ信号座標変換／ビデオ信号合成機194を制御するCPU195は、そのほかにもヘッドホン出力部196の制御、緊急時にヘッドホンの出力を外部音声入力部からの情報に切り替える切り替え制御、顔面装着部に設置された θ_x 、 θ_y 、 θ_z ロータリーエンコーダ197（例えば、第2実施形態の図25に示すユニバーサルジョイント部63に設ける）からの出力値を読み込み、地上と顔面との相対角度を検出し、その情報に基づき画像を前述したビデオ信号座標変換／ビデオ信号合成機194にて処理する信号処理部198、光学ズーム位置検出部199、アイレリーフ位置検出部200等を処理し、快適な画像を提供できる様に工夫されている。

【0142】

この制御系統は画像表示部52に設置されているが、実際に外部からのハイビジョン画像やリクライニングイスの駆動、画像表示部52の収納やセキュリティのため、固定機構の駆動を制御する制御系統、制御パネル等は全てイス側に設置されている。ここで画像表示部52とイス部55との間の通信は無線や光ファイバー等で主に行われ、配線数をできるだけ少なくする工夫が行われており、電源部等の部分についてのみ、バランスウエイト収納筒部を通り、有線でつながっている。

【0143】

以上、簡単に制御系統について説明した。次に図38～図42を用いて、前述したビデオ信号座標変換／ビデオ信号合成機194により実際に行われる画像処理について説明する。

図38（A）は中央領域の画像の出力画像を示し、図38（B）は周辺領域の画像の出力画像を示す。中央領域の画像を表示する表示光学系は元々、周辺領域の画像と同じサイズに表示可能であるが、光学的ズーム機構により縮小して中心領域の画像の大きさとなっ

ている。即ち、ディスプレイの画素ピッチ自体も縮小されており、眼で見てもその画素を認識することはできない。これは視野角 60° 以内の比較的目玉を動かす可能性の高いフィールドで画素をイメージさせないためのものである。しかしこのままでは画面に表示されるものも小さくなってしまうので、周辺画像表示用画像と同じ大きさになるように像を拡大して表示している。ドットとして中間値が無い場合は、当然周辺ドットの値による補完処理が行われている。図 38 (A) は以上説明した処理を行った後の画像である。

【0144】

これらを合成光学系にて合成し、左右の眼に図 38 (C) の様な合成画像を投影するのが本発明による基本的な画像処理方法である。この場合、光学的・電氣的に両方の画像が一致する様に調整し、1つのディスプレイにて画像を見ているかの様に表示している。しかし中心部分には画素の細かい高精細な画像を投影し、周辺部分には画素が確認できる低精細な画像を投影する。

【0145】

次に、図 39 は、前述の図 38 に示したサッカー選手の画像が中心から左方向に寄っていったため、使用者が首を左に回してサッカー選手を画像の中心で見ようとした時の表示画像の変化を示している。この使用者の首の回転は、前述の θ_x 、 θ_y 、 θ_z ロータリーエンコーダ 197 の θ_z 方向の出力値により決定される。図 36 で説明したように、画角の大きさは視野角に置き換えることができるので、 θ_x 、 θ_y 、 θ_z ロータリーエンコーダ 197 により検出された回転角度分、図 39 (A)、図 39 (B) 共に画像全体を右にシフトする様に処理している。

【0146】

この場合、当然画像データは図 39 (B) の左側の黒い部分に相当するデータが無く、これを出力すると臨場感が損なわれる。そのため、本発明の画像処理方法としては、黒い部分に隣接する画素の情報を記憶し、その情報と同じものを引き伸ばして左の黒い部分に置き換えている。人間の眼は中心を見ている場合、周辺画像への解像力や注意度は極端に低下しており、連続的な画像や色彩がそこにあれば殆ど違和感はない。この方法により、その部分の画像データが存在しなくても、このような方法で画像を生成することで、臨場感を味わえるのである。

【0147】

しかし、画像コンテンツの中には、画面をフルに使うものもあり、前述のサッカー選手が更に端から端に動くような場合、画面が大きすぎることでかえって疲れてしまう可能性がある。そこで本発明では図 40 (A) のようにフル画面で表示している画像を中心領域のみに表示するモードに切り替え可能とする。中心領域のみに表示するモードに切り替えた場合について、図 40 (B) および (C) を用いて説明する。

【0148】

元々の中央領域の画像は、光学的に縮小させた画像であるため、通常の出力行のみでは周辺画像が存在しない図 40 (B) のような画像である。中心画像が 60° の視野角であれば、十分画像自体を楽しむことができるが、周辺画像が存在しないので、映画館のような印象を受ける。しかし、本発明では、前述の様に、黒い周辺部分に隣接する画素の情報を記憶し、その情報と同じものを引き伸ばして左の黒い部分に置き換え、周辺画像表示部により表示させている。その図が図 40 (C) であり、前述のように周辺画像への解像力や注意度は極端に低下しており、連続的な画像や色彩がそこにあれば殆ど違和感はない。

【0149】

この方法により、その部分の画像データが存在しなくても、このような方法で画像を生成することで、臨場感を味わえる。更に、図 40 (D) に、使用者が首を左に回してサッカー選手を画像の中心で見ようとした時の表示画像の変化を示している。この使用者の首の回転は、 θ_x 、 θ_y 、 θ_z ロータリーエンコーダ 197 の出力値により決定される。 θ_x 、 θ_y 、 θ_z ロータリーエンコーダ 197 により検出された回転角度分、画像処理により画像を右へシフトさせ、欠落した部分に対して隣接する画素の情報を記憶し、その情報

と同じものを引き伸ばして使用する。これにより、画像全体を楽しめる上にその場にいるかの様な臨場感を味わうことができる。

【0150】

以上、図40では隣接した画像情報を引き伸ばす方法を取ったが、その他の使用方法として、ハイビジョン画像は基本的に中央領域のみに表示し、周辺画像にはそのほかの情報を提供することも可能である。

図41では図41(A)に示すように中央領域にのみ画像を表示する画像表示モードに切り替え、周辺領域には、図41(B)に示すように、文字情報Lや操作パネルPなどを表示する。文字情報Lとしては、他のテレビ番組の情報提供や、文字放送情報などが考えられる。操作パネルについては、操作パネル上にポインティングデバイスなどを表示し、マウスなどの操作部材によって操作可能にすると良い。

【0151】

更に、マウスなどの操作部材と、前述した θx 、 θy 、 θz ロータリーエンコーダ197による使用者の動き認識を組み合わせる操作を行うようにしても良い。

例えば、操作部材により、中心領域を選択し、首を振る動作を行うことにより、前述した画像のシフトを行うモード(図41(C))や、画像をシフトしつつ、隣接画素情報を引き伸ばしモード(図41(D))に切り替えるようにしても良い。

【0152】

また、操作部材により、周辺領域を選択し、首を振る動作を行うことにより、図42(A)に示す文字情報Lや操作パネルPなどを、中央領域にシフトするモード(図42(B, C))に切り替えるようにしても良い。これは周辺画像が視野角 60° より外側の画像であり、目玉を動かすとしてもその部分を見続けることは苦しいことに配慮したものであり、図42(B)では顔を左上に向けることで、左上にある他番組情報を画面中央にシフトさせた状態を示す。無論、顔を左上にどの程度動かしたかは、 θx 、 θy 、 θz ロータリーエンコーダ197により計測された θz 方向の回転角度より算出することが可能であり、目玉を動かすこと無く、中心画像を見つつ、他番組を確認するような時に役立つ。同様にして図42(C)では顔を下に向けることで、下にある文字情報および操作パネル画面を画面中央にシフトさせた状態を示す。無論、顔を下にどの程度動かしたかは、 θx 、 θy 、 θz ロータリーエンコーダ197により計測された θx 方向の回転角度より算出することが可能であり、目玉を動かすこと無く、中心画像を見つつ、文字情報および操作パネル画面を確認し、操作することができる。これは、本発明の様に、周辺画像は元々中心画像出力もできるような構成(通常、中心画面は黒を表示)であるため、重複出力が簡単にできる様に工夫されている。

【0153】

更に、図42(D)では周辺画像として所定の画像をデフォーカスさせた形で出力している。これは周辺画像が何か認識できなくても、デフォーカスしたものは近くにあり、きれいに写るものは遠くにあるという人間の記憶を利用したものであり、周辺のデフォーカス画像により中心画像に奥行きを感じさせることが可能となる。

また、周辺画像がデフォーカス状態で投影されているので、使用者の注意を中心画像に向け易く、使用者に与える没入感をより向上させることができる。

【0154】

また、このときに、図42(D)に示すように、周辺領域の画像に、中央領域に近づくにつれて小さくなる所定のパターンp1を有した画像を表示するようにしても良い。図42(D)では周辺領域のうち下方の領域のみについてこのマークを示している。このような表示を行うことにより、使用者によりいっそうの遠近感を与えることができる。更に、図42(D)に示すように、中央領域の画像の枠に沿って、より小さい前述した所定のパターンp2を表示することにより、遠近感をより向上させることができる。特に、中央領域の画像と周辺領域の画像との両方にまたがって連続したマークを表示することで、より自然な遠近感を使用者に与えることができる。

【0155】

そして、前述したように、中央領域の画像は明瞭な画像となるように投影し、かつ、周辺領域の画像はデフォーカス状態となるように投影するので、より遠近感を効果的に与えることが可能となる。また、図 42 (D) に示すように、周辺領域の画像に、中央領域の画像の左端および右端に沿って、柱状のパターン p 3 および p 4 を有した画像を表示する。このようなパターンを表示することにより、使用者の注意を中央領域に促すことができるので、使用者に与える没入感をより向上させることができる。

【0156】

以上説明したように、第 6 実施形態によれば、画像を表示する表示部と、表示部を、使用者に接触しない部分において支持する支持部と、表示部に支持され、使用者の顔に接触する顔面接触部とを備え、表示部は、画像を表示する際に、投影範囲における中央領域と周辺領域との内容を変更可能であり、中央領域においては画像を高精細に投影し、周辺領域においては画像を低精細に投影する第 1 の表示と、中央領域においては画像全体を高精細に投影し、周辺領域においては前述した画像とは異なる画像を低精細に投影する第 2 の表示との何れかを行う。したがって、使用者の用途や好みに合わせて表示を行うことができる。

【0157】

また、第 6 実施形態によれば、第 2 の表示を行う際に、周辺領域に対応する部分においては、中央領域に対応する部分に示す画像とは異なる情報を有する画像を表示する。したがって、使用者の希望に応じて観察時に没入感を与えることができる。

また、第 6 実施形態によれば、第 2 の表示を行う際に、周辺領域に対応する部分においては、中央領域に近づくにつれて小さくなる所定のパターンを有した画像を表示する。したがって、使用者に遠近感を与え、臨場感のある画像を提供することができる。

【0158】

また、第 6 実施形態によれば、中央領域に対応する部分においては、中央領域が有する所定のパターンと類似で、かつ、より小さいパターンを、中央領域に対応する部分の外周の少なくとも一部に有した画像を表示する。したがって、より自然な遠近感を使用者に与えることができる。

また、第 6 実施形態によれば、周辺領域においては画像をデフォーカス状態で投影する。したがって、使用者の注意を中心画像に向け易く、使用者に与える没入感をより向上させることができる。

【0159】

また、第 6 実施形態によれば、顔面接触部は、使用者の顔の動きを検出する動き検出部を備え、動き検出部により検出される使用者の顔の動きに応じて、表示部は、中央領域に対応する部分において表示する画像の表示領域をシフトする。したがって、使用者の使用時の違和感を軽減することができる。

また、第 6 実施形態によれば、第 2 の表示を行う際に、周辺領域に対応する部分においては、使用者による操作に関わる情報を表示する。したがって、表示範囲を有効利用して、使用者にとって有用な情報を提供することができる。

【0160】

また、第 6 実施形態によれば、顔面接触部は、使用者の顔の動きを検出する動き検出部を備え、動き検出部により検出される使用者の顔の動きに応じて、表示部は、中央領域に対応する部分において表示する画像の表示領域をシフトするか、使用者による操作に関わる情報を表示する表示位置をシフトする。したがって、使用者の使用時の違和感を軽減するとともに、操作性を向上することができる。

【0161】

なお、第 6 実施形態で説明した発明を、第 1 実施形態の画像表示装置 1、第 2 実施形態の画像表示システム 50、第 3 実施形態の画像表示装置 100、第 4 実施形態の画像表示システム 170、第 5 実施形態の画像表示システム 180 および後述する各実施形態に適用しても良い。

《第 7 実施形態》

第7実施形態の画像表示装置120は、第1実施形態の図1で説明した画像表示装置1と略同様の構成である。本実施形態では、この画像表示装置120を、図43に示すように、少なくとも2台近傍に設置して使用する。

【0162】

図43において左側の画像表示装置120は、画像表示部122を床から支持する支持部121により吊り下げられた形で重量を支持されており、画像表示部122には、音声を入力する音声入力部123と音響情報を出力する音響出力部124とが設置されている。画像処理装置125は、DVDやBSチューナ、コンピュータ本体等であり、その情報がケーブル126を介して支持部121に設置された赤外線発光部127により無線情報としての音響データ、画像データを画像表示部122に設置された不図示の赤外線受光部に出力し、画像処理装置125にて処理された画像と音響とを使用者に供給することができる。一方、右側の画像表示装置120も同様に、右側の画像処理装置125からの音響、画像情報を供給されているので、本来は全く独立した画像、音響を楽しむことができる。

【0163】

本来、本発明によるシステムは個人向けなので、図1のような同じ部屋の中の近い場所に設置することは少ないが、一人で見ることによる閉塞感を感じる使用者も多く、図1のように近い場所に2台設置し、会話や間食を楽しみながら別々の画像を鑑賞するような可能性が十分に考えられる。そこで本実施形態では、右と左の画像表示装置120の画像処理装置5の間を音声送信用ケーブル128（無線でも可）でつなぎ、片方の使用者の音声入力部123からの話し声が、他方の使用者の音響出力部124から従来の音響情報と重複して流される構成としている。

【0164】

更にここでは両方の赤外発光部127からの情報が混入することを防ぐため、所定の周波数だけ波長をシフトさせるスイッチが取り付けられている。このスイッチにより両側の赤外発光部127から出された情報がお互いに異なる周波数帯域を用いることで混入することを防ぐことができる。この発明は例えば、DVDを1枚借りてきて、一方のDVD再生機にて再生する場合、お互いの赤外発光時の周波数を一致させておけば、例えば左側の赤外発光部127からの画像・音響情報を左右両方の使用者が受光することになり、同時に画像を楽しむようなことも可能となる。

【0165】

以上説明したように、第7実施形態によれば、表示部と、音響出力部と、外部から、画像情報を表示部に入力し、音響情報を音響出力部に入力する通信部と、表示部を、使用者に接触しない部分において支持する支持部と、表示部に支持され、使用者の顔に接触する顔面接触部とを備える画像表示装置であって、通信部は、画像表示装置を少なくとも2台近傍に設置して使用する際に、波長が僅かに異なる赤外線の切り替え機構を有する。したがって、画像表示装置を複数近傍に設置して複数の使用者が画像鑑賞を行う際に、鑑賞対象の画像と音が互いに混入しない。これは顔面への画像表示部のスムーズな追従のため（画像表示部への配線が多いと抵抗となり、スムーズな追従が実現できない）、音響出力と画像表示を画像処理装置より赤外線等の無線で送る機構を導入した場合、近傍で同一装置を利用することで、両方で同一画像を表示することが可能である（1台の画像処理装置で複数台の画像表示部に画像を供給でき、コスト低減につながる）。しかし、あくまでも個人向けなので、近傍で画像鑑賞している使用者が別々の画像を見たい場合にも、音響情報や画像情報が混入する。上述のように、波長が僅かに異なる赤外線の切り替えはこれらの問題を解決し、別々の画像を楽しむことも、同一画像を楽しむこともできるという効果が生まれる。更に、第1実施形態と同様に、顔面接触部は、使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、使用者の顔面を挟み込み、表示部は、使用者の頭部の動きに応じて、顔面接触部の一部を支点として、移動可能とすることが好ましい。このようにすることにより、使用者の顔の動きに略完全に画像表示部を追従させることが可能となる。

【0166】

《第8実施形態》

第8実施形態の画像表示装置130は、第2実施形態の図44で説明した画像表示システム50と略同様の構成である。したがって、図示および構成の説明を省略し、以下では、図23と同様の符号を用いて説明を行う。

本実施形態では、この画像表示装置130を、図44に示すように、少なくとも2台近傍に設置して使用する。

【0167】

本実施形態は、映画館等の複数人数で画像の鑑賞を行う場合を想定している。図44は、情報共有者を選択し、情報のやりとりをしている様子である。並んで設置された画像表示装置130は、それぞれ、図23と同様の支持部54イスの背もたれ部に設置し、支持部54により吊り下げられた画像表示部52を備える。第1実施形態の図1で説明したような床置型は、支持部自体の移動が容易だが、スペースや安全の面で何処にでも置けるため、問題が発生する。これに対し、背もたれ部に設置した支持部54は本来人が通らない部分への設置であるため、装置自体を動かし難いという欠点はあるものの、スペースや安全性には優れているので、公共施設や映画館、家庭のリラクゼーション用イス等、本来殆ど位置を動かさないで使用する場合に使用される。図44ではそれぞれ隣り合うイス同士で会話を行うための会話on/off機構131が設置されており、これを隣のイス同士でつないだ場合は、片方の使用者の音声入力部51からの話し声が、他方の使用者の音響出力部53から映画等の音響情報と重複して流される構成となっている。音声入力部51の上げ下げによるon/offも前述のように可能であるが、会話on/off機構131をつなげない限りは会話を行うことができない。よって、会話を行いたい人だけと話をしながら画像を鑑賞できる。

【0168】

但し、常時一方の音声入力部51からの入力音が他方の音響出力部53に流され続けると、本来の画像と音響に雑音として入るため、臨場感を損なう可能性がある。そこで本発明では、音声入力部51を口の位置から上部に上げることで音声入力部53のon/offができる構成となっている。これにより、話をしたい時のみに話し、話す必要が無い時は相手に臨場感ある画像と音響を楽しんでもらうことが可能となる。

【0169】

以上説明したように、第8実施形態によれば、表示部と、使用者の両耳に対して音響を出力する音響出力部と、使用者の音声を入力する音声入力部と、表示部を、使用者に接触しない部分において支持する支持部と、表示部に支持され、使用者の顔に接触する顔面接触部とを備える画像表示装置であって、画像表示装置を少なくとも2台近傍に設置して使用する際に、音響出力部により、どのような音響情報を出力するか否かと、音声入力部により、何れの画像表示装置に対する音声情報を入力するか否かを切り替える切替部を備える。したがって、映画館等に本発明を利用する場合に効果的である。通常、映画館では大きなスクリーンを設置し、それを全座席から見えるような大きな施設が必要であり、大きな費用が発生する。しかし、本実施形態の発明を映画館のような形で利用した場合、一般の部屋で良く、更に周りがうるさい場合や座席前に座高の高い人が来た場合等も意識せず平等に映画鑑賞を楽しむことができるという利点がある。しかしその反面、複数人数で来た場合には、全く話ができず孤立感を感じることになる。そこで、本実施形態では、話をする対象者と話を聞く対象者とを自由に切り替えることにより、任意の人との会話を楽しめる条件を整えると共に、話したい時のみマイク（音声入力装置）を下げ、音響出力をonにして話をし、話す必要が無い場合は、マイクを上げ、音響出力をoffとすることで、独り言や咳込みを相手に伝えない等の切り替えを実現している。この方法により必要な人と必要な条件で会話を楽しむ等の効果を生み出すことができる。更に、第1実施形態と同様に、顔面接触部は、使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、使用者の顔面を挟み込み、表示部は、使用者の頭部の動きに応じて、顔面接触部の一部を支点として、移動可能とすることが好ましい。このようにすることにより、使用者の顔の動きに略完全に画像表示部を追従させることが可能となる。

【0170】

《第9実施形態》

第9実施形態の画像表示装置150は、第2実施形態の図23で説明した画像表示システム50と略同様の構成である。したがって、図示および構成の説明を省略し、以下では、図23と同様の符号を用いて説明を行う。

本実施形態の画像表示装置150は、図45に示すように、2台の画像表示装置150が前後のイスに配置されている例である。画像表示装置150は、支持部54を備えるとともに、音響出力部53、音声入力部51が設置された画像表示部52を支持部54により支持している。また、肘掛部分に情報入力on/offスイッチ151を備える。また、前述のように音声入力部51は上下動作により音声入力のon/offを行うことができる。

【0171】

図45中左側の使用者は、音声入力部51を上にならげている。即ち、音声入力がoffの状態となっている。したがって、左側の使用者は外部の人と話す必要は無く、画像を鑑賞している状態である。この場合、情報入力on/offスイッチ151は、外部から使用者への問いかけに使用される。例えばこれが飛行機の座席の場合、客室乗務員が情報入力on/offスイッチ151を押すと、使用者の音響出力部53に既に音響出力されている情報と重複して客室乗務員の音声流れる。食事の手配や飲料水サービスの時に、特定の座席の人のみに情報を提供する場合に利用される。

【0172】

一方、図45中右側の使用者は、音声入力部3を下にならげている。即ち、音声入力がonの状態となっている。この状態で使用者が話をする、その情報は特定の相手（画像内で選択可能。座っている近くの人（合意が必要））との情報交換を行える状態となっている。更に音声入力をonのまま、情報入力on/offスイッチ151を押すと、特定の相手（例えば客室乗務員など）に直接話ができるようにしても良い。このようにすることにより、緊急時やサービスを得たい時に利用できる。

【0173】

以上説明したように、第9実施形態によれば、表示部と、使用者の両耳に対して音響出力を行う音響出力部と、表示部を、使用者に接触しない部分において支持する支持部と、表示部に支持され、使用者の顔に接触する顔面接触部と、音響出力部により、外部からの音響情報を出力するか否かを切り替える切替部とを備える。したがって、飛行機の客室乗務員などが必要に応じて個人向けに情報提供を行う場合に効果的である。即ち、周りの情報が眼や耳に入り、画像鑑賞に没入し難い状況においても、本実施形態によれば、外部の音や画像が全く入ってこない、画像鑑賞に没入できる。しかも、外部からの働きかけを使用者の音響に混入させるか否かのon/offスイッチを設けているので、使用者の臨場感を妨げず、最小限の情報提供を行えるという効果がある。更に、顔面接触部は、使用者の顔側面に接触して設けられるとともに、使用者の顔面を挟み込み、表示部は、使用者の頭部の動きに応じて、顔面接触部の一部を支点として、移動可能である。したがって、使用者の顔の動きに略完全に画像表示部を追従させることが可能となる。

【0174】

《変形例》

上記各実施形態について、変形例を挙げて説明する。

○眼幅調整について

眼幅調整機構によって両眼のレンズ間隔と両眼の間の幅とを完全に調整することにより、良好な眼の疲れのない画像を提供することができる。しかし、実際に光学的に眼幅調整を行う場合、調整時間がかかったり、調整機構が複雑になる可能性がある。そこで、ラフに眼の間隔に合わせる光学調整部と、眼幅と両画面の間隔を正確に合わせる電氣的調整部とを設けることにより、実質的に眼が疲れる等の不具合が無い、良好な画像を提供するようにしても良い。

【0175】

これは子供と大人、外人と日本人の様に、眼幅が65mm～55mm程度の人限定し、その間を5mm間隔の様にラフに設定する。そしてファイン調整としては電氣的に画像をシフトさせる方法を取っている。この方法ではほぼ光学中心を用いており、左右の眼で感じるディストーションの差が殆ど無いこと、更に微調整を電氣的に行うので、細かい眼幅と画像表示間隔の調整が可能なこと、眼幅調整機構が比較的簡単であること等の利点がある。

【0176】

○複数の使用者による使用について

家族等、数人で代わる代わる使用することを想定すると、その都度使用者に対応した調整を行うのは手間がかかる。そこで、使用者を認識するための情報入力手段と、その情報に応じて予め使用者毎に記憶された調整情報を設定する制御手段を有するようにしても良い。これは画像表示部に表示した所定のボタンを選択するような方法でも良いし、パスワード入力により認識する方法でも良い。そして、その結果に合わせて眼幅調整、表示画面、フォーカス調整等、全て使用者に合わせた条件に自動的に設定されることで、無駄な時間を省き、直ぐに画像鑑賞を楽しむことが可能となる。

【0177】

○音響出力部について

顔面挟み込み部とスピーカとが一体である例を示したが、イス部分にスピーカを備えるようにしても良い。その場合、耳部を解放することが可能となる。また、画像と音響情報との少なくとも一方に連動して振動する振動部をイス部分に備えるようにしても良い。

【産業上の利用可能性】

【0178】

本発明を利用する場合、それぞれ次のような市場性が期待できる。

重量、疲労感を感じさせない大画面パソコン、CAD・映画館、プロジェクターに替わる大画面ディスプレイ・臨場感溢れる3D大画面画像の提供・ビデオ機構からの画像をインターネット受信・寝たきり患者、病人への臨場感ある画像の提供・リラクゼーション画像表示ディスプレイ・新しい感覚のTVゲーム画像の提供・狭い空間での大画面画像の提供・機密性が高い情報の個人向け表示システム・バーチャルリアリティディスプレイ・遠隔操作が可能な大画面ディスプレイ・広い画面でのデジタル新聞受信システム・飛行機等の客席でのリラクゼーションサービス・視力の悪くならない教育教材・アミューズメント施設での新たなディスプレイゲーム等。

【図面の簡単な説明】

【0179】

【図1】第1実施形態の画像表示装置1の外観図である。

【図2】顔面挟み込み部5により顔面を挟み込む様子を示した上面図である。

【図3】顔面挟み込み部5を縮めて顔面と顔固定部6とが接触した様子を示す上面図である。

【図4】顔固定部6とメガネとの位置関係を示した図と、メガネの有無によるアイレリーフの変態を示した概念図である。

【図5】顔面挟み込み部5の弾性部材を弾性させて顔を顔固定部6から離れた時の様子を示す上面図である。

【図6】アイレリーフと顔面の動きについて説明する図である。

【図7】顔面挟み込み部5の伸縮機構と耳回りの挟み込み部構成を細かく示した図である。

【図8】顔面挟み込み部5を伸ばすことで顔固定部6に顔面を非接触で顔面の動きに両耳を通る軸回転に追従しないことを示した図で耳および眼の回転の様子を示した図である。

【図9】リレー拡大光学系の光学図である。

【図10】画像表示部2に対して2種類のアイレリーフがあり、両条件で眼球と拡散板が共役であることを示す図である。

【図 1 1】第 1 の方法の接眼光学系 3 1 を用いた光路図 (a) と観察できる視野を示した視野図 (b) である。

【図 1 2】第 1 の方法の接眼光学系 3 1 おいて、アイレリーフが 10 mm の時の光路図 (a) とアイレリーフが 30 mm の時の光路図 (b) である。

【図 1 3】第 1 の方法の接眼光学系 3 1 おいて、アイレリーフが 10 mm の時の MTF 出力図 (a) とアイレリーフが 30 mm の時の MTF 出力図 (b) である。

【図 1 4】第 1 の方法の接眼光学系 3 1 おいて、アイレリーフを 5 mm 毎に 10 ~ 30 mm まで変化させた時のディストーション量を示す線グラフである。

【図 1 5】第 2 の方法の接眼光学系 3 1 を用いた光路図 (a) と観察できる視野を示した視野図 (b) である。

【図 1 6】第 2 の方法の接眼光学系 3 1 おいて、アイレリーフが 10 mm の時の光路図 (a) とアイレリーフが 30 mm の時の光路図 (b) である。

【図 1 7】第 2 の方法の接眼光学系 3 1 おいて、アイレリーフが 10 mm の時の MTF 出力図 (a) とアイレリーフが 30 mm の時の MTF 出力図 (b) である。

【図 1 8】第 2 の方法の接眼光学系 3 1 おいて、アイレリーフを 5 mm 毎に 10 ~ 30 mm まで変化させた時のディストーション量を示す線グラフである。

【図 1 9】第 3 の方法の接眼光学系 3 1 を用いた光路図 (a) と観察できる視野を示した視野図 (b) である。

【図 2 0】第 3 の方法の接眼光学系 3 1 おいて、アイレリーフが 10 mm の時の光路図 (a) とアイレリーフが 30 mm の時の光路図 (b) である。

【図 2 1】第 3 の方法の接眼光学系 3 1 おいて、アイレリーフが 10 mm の時の MTF 出力図 (a) とアイレリーフが 30 mm の時の MTF 出力図 (b) である。

【図 2 2】第 3 の方法の接眼光学系 3 1 おいて、アイレリーフを 5 mm 毎に 10 ~ 30 mm まで変化させた時のディストーション量を示す線グラフである。

【図 2 3】第 2 実施形態の画像表示システム 50 の外観図である。

【図 2 4】支持部 54 について説明する図である。

【図 2 5】 θ x θ y θ z の回転軸回りの機構を示す図である。

【図 2 6】座った状態で体を起こした時に、頭部の近傍に障害物が無いことを示した側面図である。

【図 2 7】イスの背もたれ部をリクライニングさせた時の様子を示した側面図である。

【図 2 8】リクライニングの状態状態で体を起こした時に、頭部の近傍に障害物が無いことを示した側面図である。

【図 2 9】第 3 実施形態における配線について説明する図である。

【図 3 0】第 4 実施形態における画像表示装置 170 の支持部 54 を上方から見た図である。

【図 3 1】第 4 実施形態における画像表示装置 170 の支持部 54 に関し、z 方向の移動機構の構成のみを図示した図である。

【図 3 2】第 5 実施形態における画像表示システム 180 を横方向から見た外観図である。

【図 3 3】第 5 実施形態における画像表示システム 180 の外観図である。

【図 3 4】地面の傾きについて説明する図である。

【図 3 5】第 6 実施形態における画像表示装置 190 の表示する画像について説明する図である。

【図 3 6】中央領域の画像の画面サイズについて説明する図である。

【図 3 7】第 6 実施形態における画像表示装置 190 の制御系統について説明する図である。

【図 3 8】第 6 実施形態における画像表示装置 190 の表示する画像について説明する図である。

【図 3 9】第 6 実施形態における画像表示装置 190 の表示する画像について説明する図である。

る図である。

【図 4 0】第 6 実施形態における画像表示装置 1 9 0 の表示する画像について説明する図である。

【図 4 1】第 6 実施形態における画像表示装置 1 9 0 の表示する画像について説明する図である。

【図 4 2】第 6 実施形態における画像表示装置 1 9 0 の表示する画像について説明する図である。

【図 4 3】第 7 実施形態における画像表示装置 1 2 0 の外観図である。

【図 4 4】第 8 実施形態における画像表示装置 1 3 0 の外観図である。

【図 4 5】第 9 実施形態における画像表示装置 1 5 0 の外観図である。

【符号の説明】

【0 1 8 0】

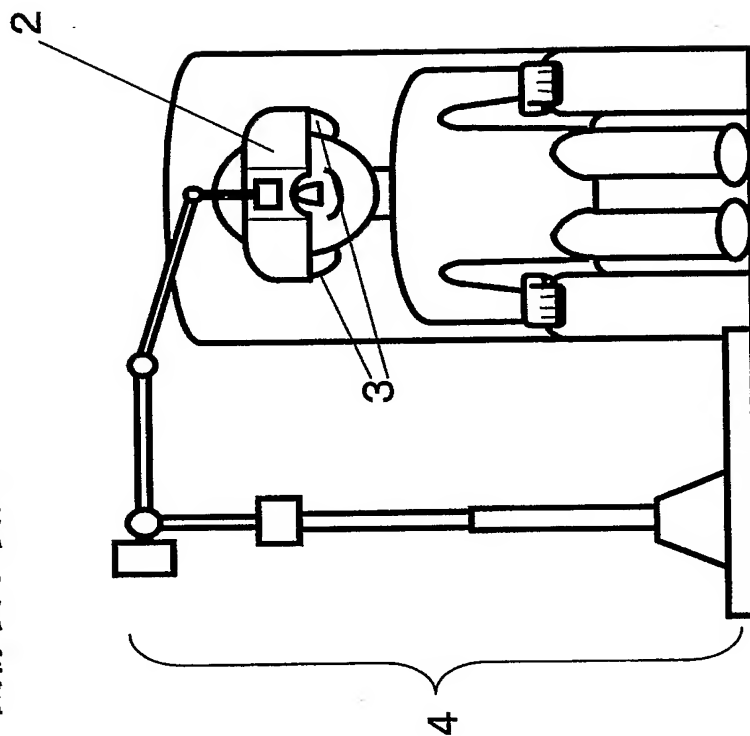
- 1, 1 0 0, 1 2 0, 1 3 0, 1 5 0, 1 7 0, 1 9 0 画像表示装置
- 2, 5 2, 1 2 2 画像表示部
- 3, 5 3, 1 2 4 音響出力部
- 4, 5 4, 1 2 1 支持部
- 5 顔面挟み込み部
- 6 顔固定部
- 7 外光遮光板
- 8 顔面幅変更枠
- 9 顔面幅変更機構
- 1 0 耳
- 1 1 回転軸
- 1 2 耳枠固定部
- 1 3 弾性部材
- 1 4 アイレリーフ可変機構
- 1 5 接眼レンズ
- 1 6 メガネフレーム部
- 1 7 突起部
- 1 8 ストッパー
- 1 9 接眼レンズフレーム
- 2 0 顔固定部支持機構
- 2 1, 2 2 部材
- 2 3 リニアガイド
- 2 5 レバー部
- 2 6 ピン
- 2 7 穴部
- 2 8, 2 9 ズーム光学系
- 3 0 ハーフプリズム
- 3 1 接眼光学系
- 3 2 スクリーン
- 5 0, 1 8 0 画像表示システム
- 5 1, 1 2 3 音声入力部
- 5 5 イス部
- 5 5 a 背もたれ部
- 5 6 紐
- 5 7 支柱
- 5 8, 1 8 1, 1 8 5 重り
- 5 9, 6 0, 6 1 滑車
- 6 2, 6 4, 6 6 カバー

- 63 ユニバーサルジョイント部
- 65 入れ子部
- 67 床設置ベース
- 68 イス本体部
- 69, 70, 71 平行リンク機構
- 72 関節部
- 73, 74 リクライニング機構
- 75 肘掛部
- 76 水平面内駆動部
- 77 関節
- 78 平行リンク固定部
- 101 配線
- 102 軟性部材
- 103, 104, 107 配線用滑車
- 105 配線固定部
- 106 制御装置
- 125 画像処理装置
- 126 ケーブル
- 127 赤外線発光部
- 128 音声送信用ケーブル
- 131 会話 on/off 機構
- 151 情報入力 on/off スイッチ
- 161G, 161B, 161R 光学素子
- 162 三色合成プリズム
- 171 カウンターバランス部
- 182, 183 固定具
- 184 カウンターウェイト部
- 186, 187 角度調整機構
- 191 液晶デバイス
- 192 液晶駆動ドライバ
- 193 ビデオ信号変換・色ムラ補正機
- 194 ビデオ信号座標変換/ビデオ信号合成機
- 195 CPU
- 196 ヘッドホン
- 197 θx 、 θy 、 θz ロータリーエンコーダ
- 198 信号処理部
- 199 光学ズーム位置検出部
- 200 アイレリーフ位置検出部

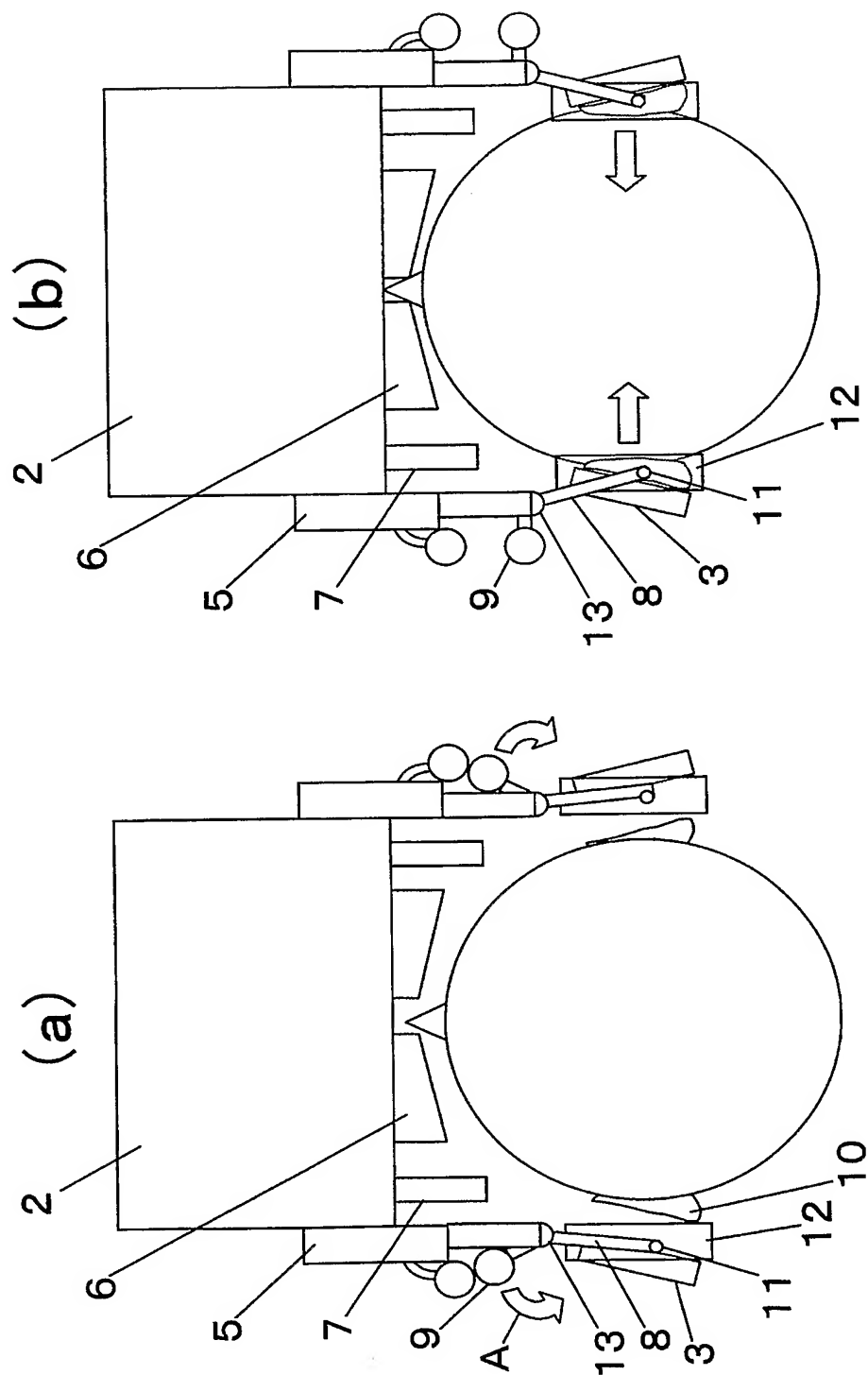
【書類名】 図面

【図 1】

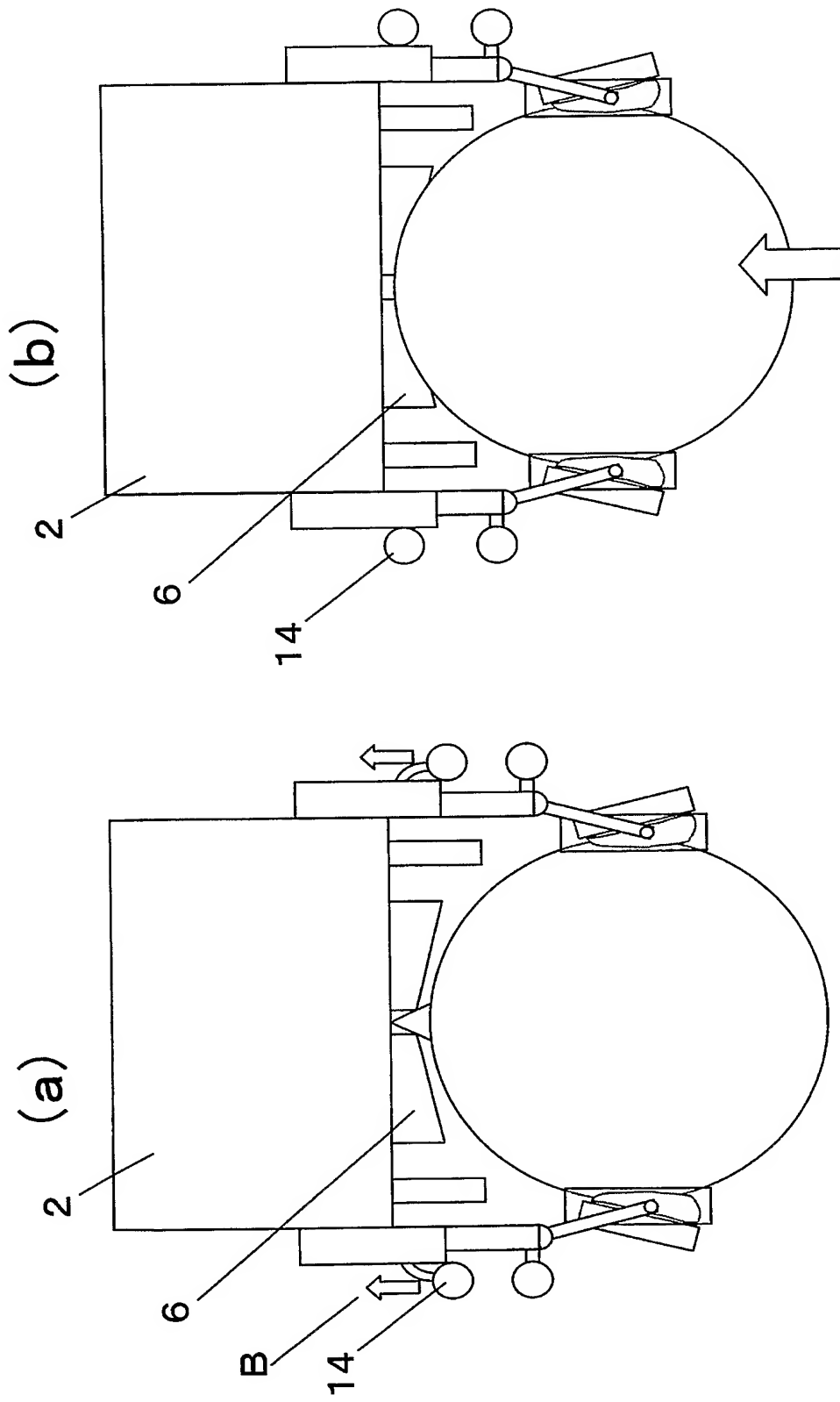
1 画像表示装置



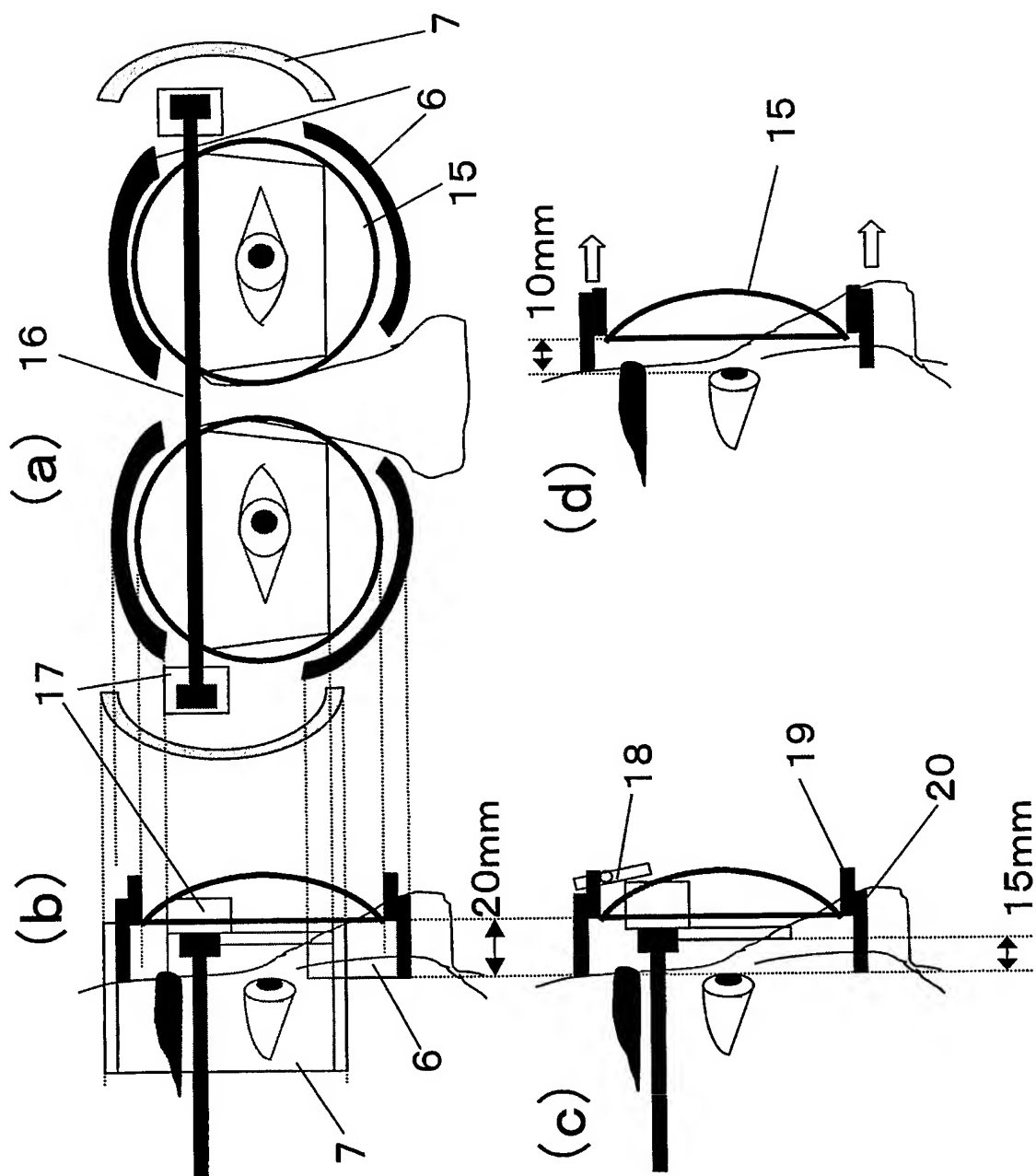
【図 2】



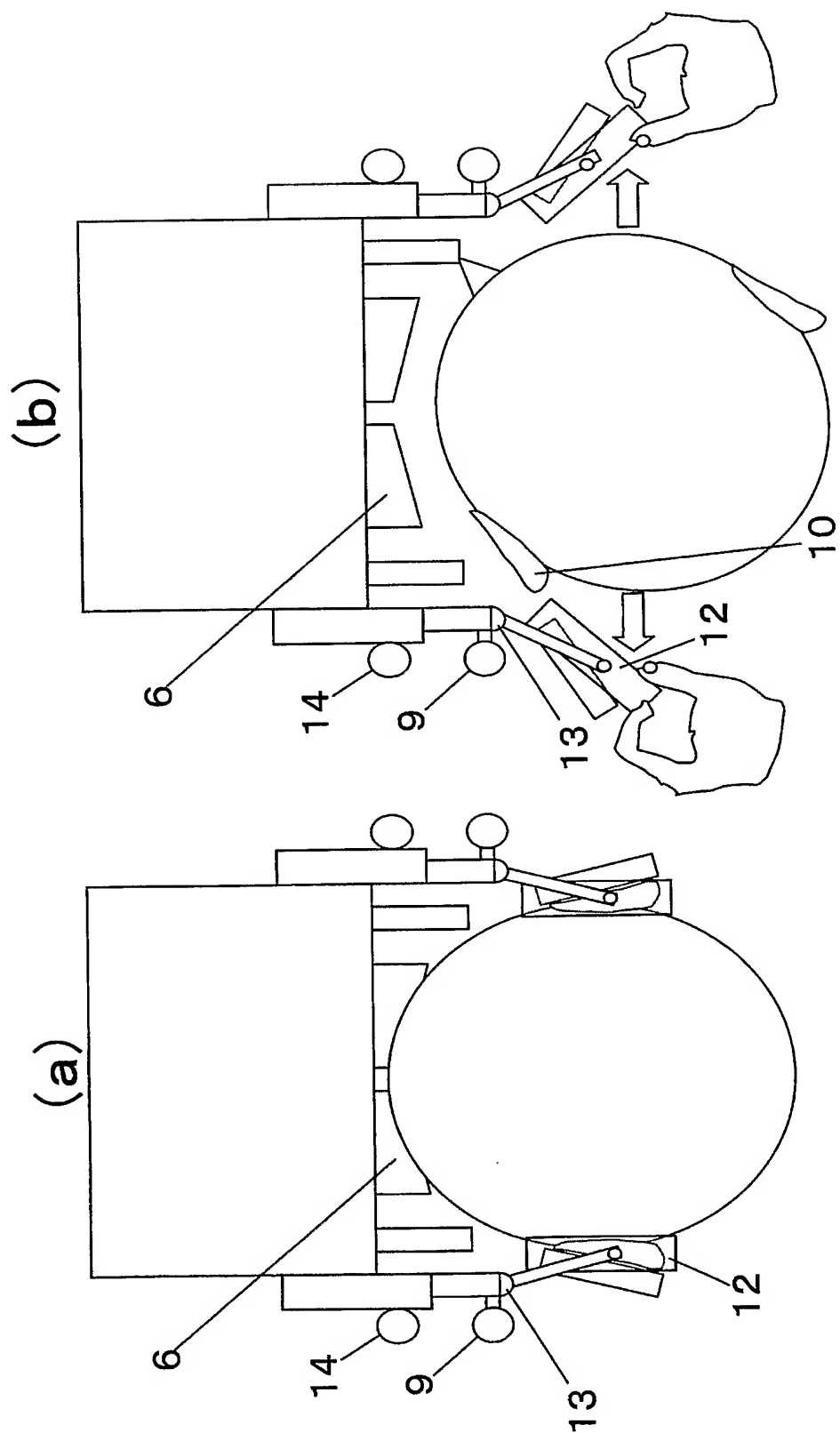
【図 3】



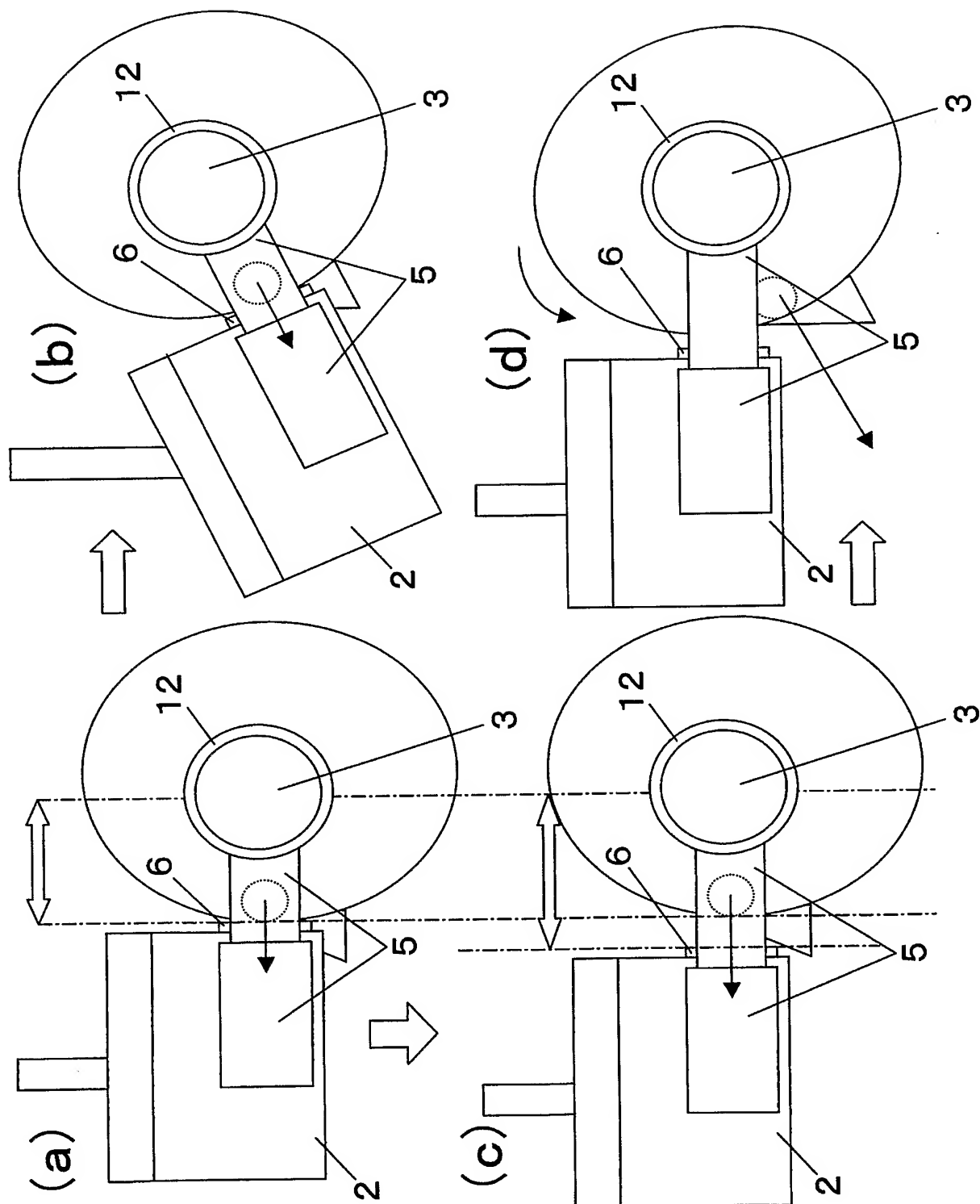
【図 4】



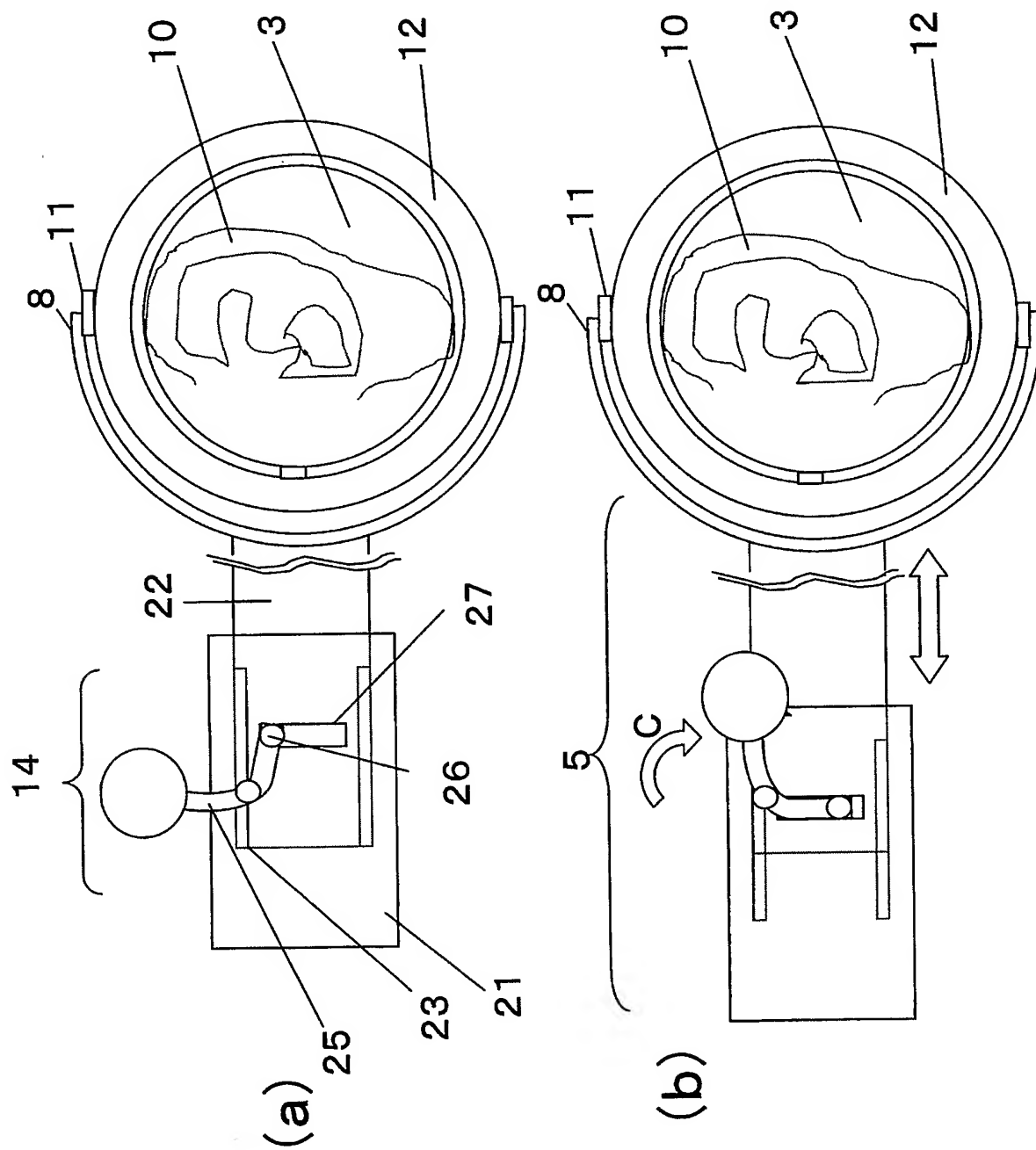
【図 5】



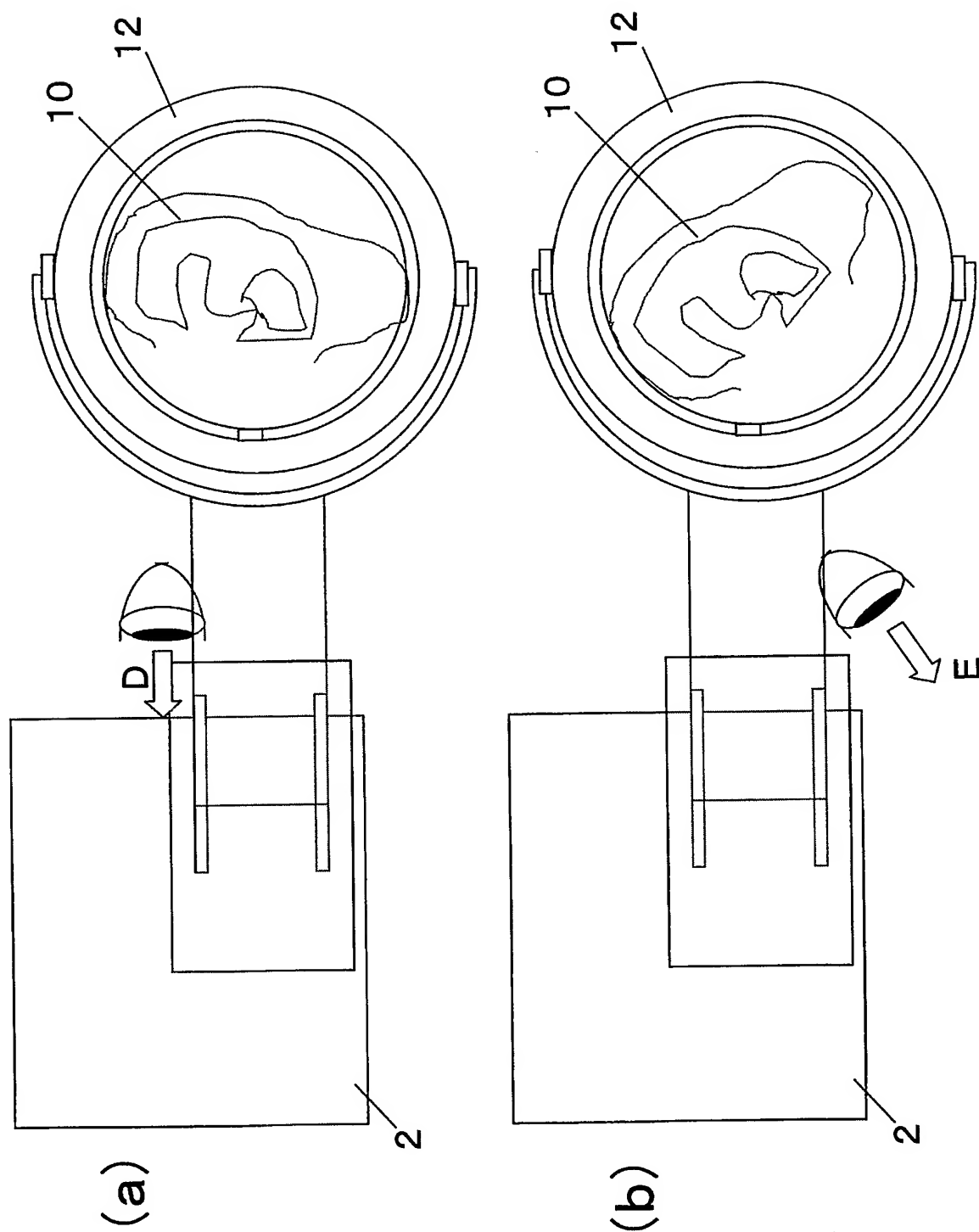
【図 6】



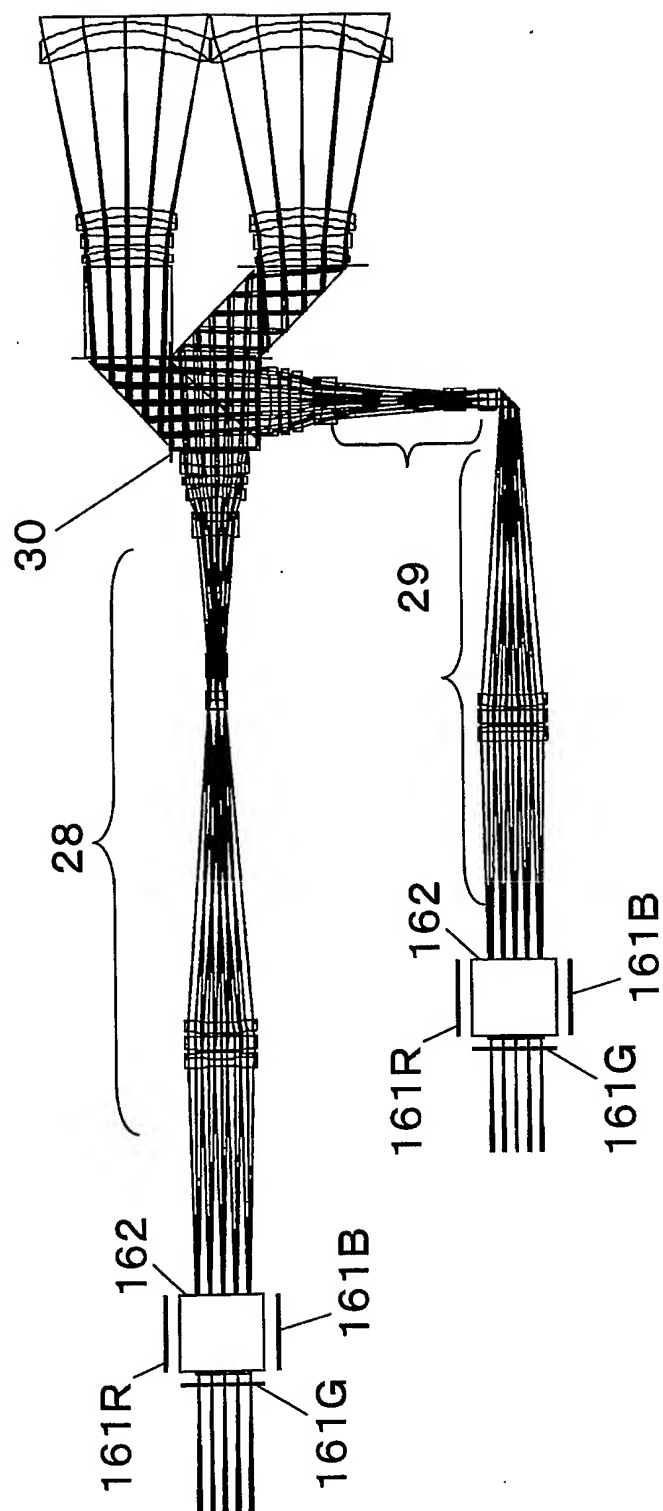
【図 7】



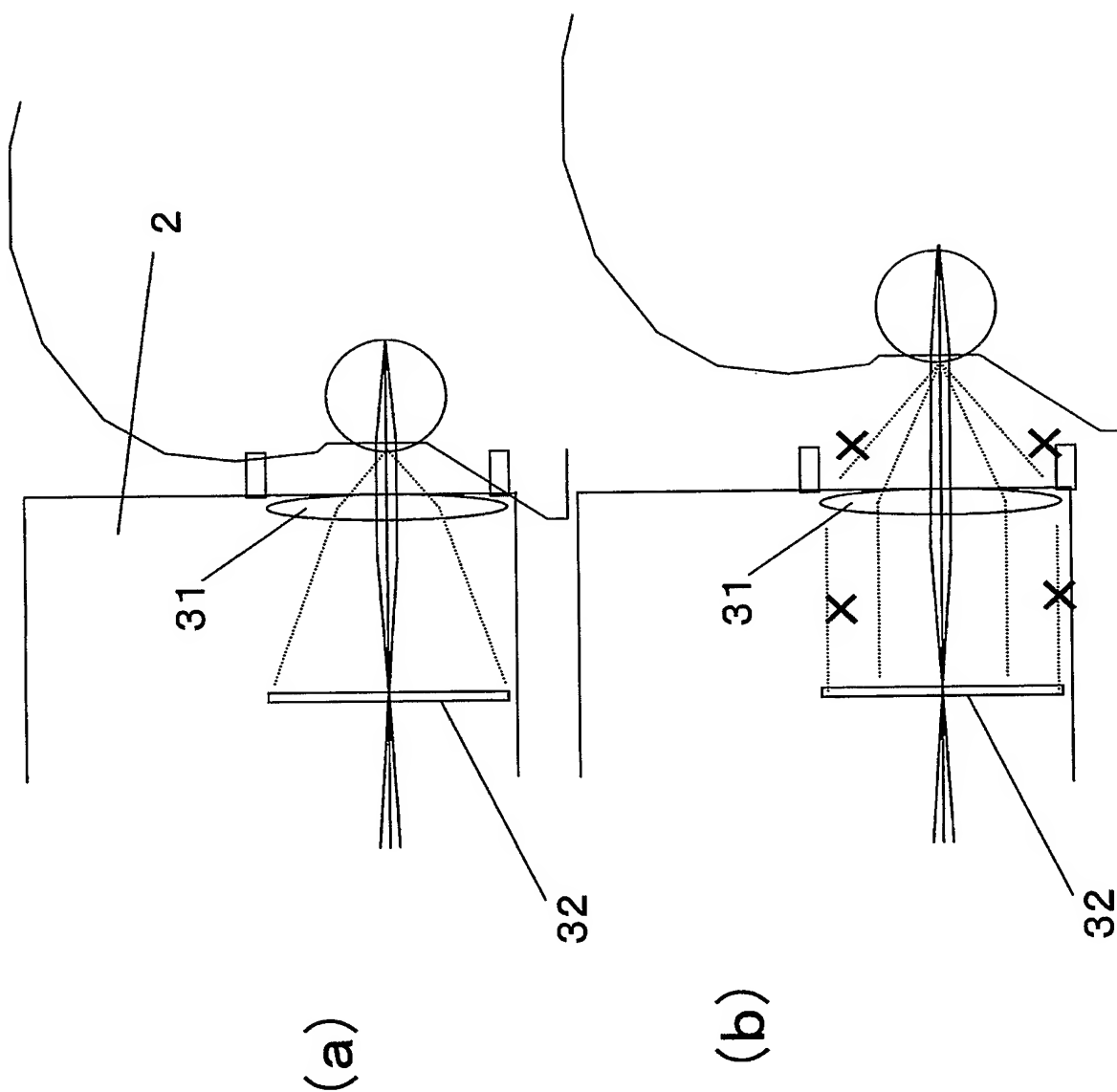
【図 8】



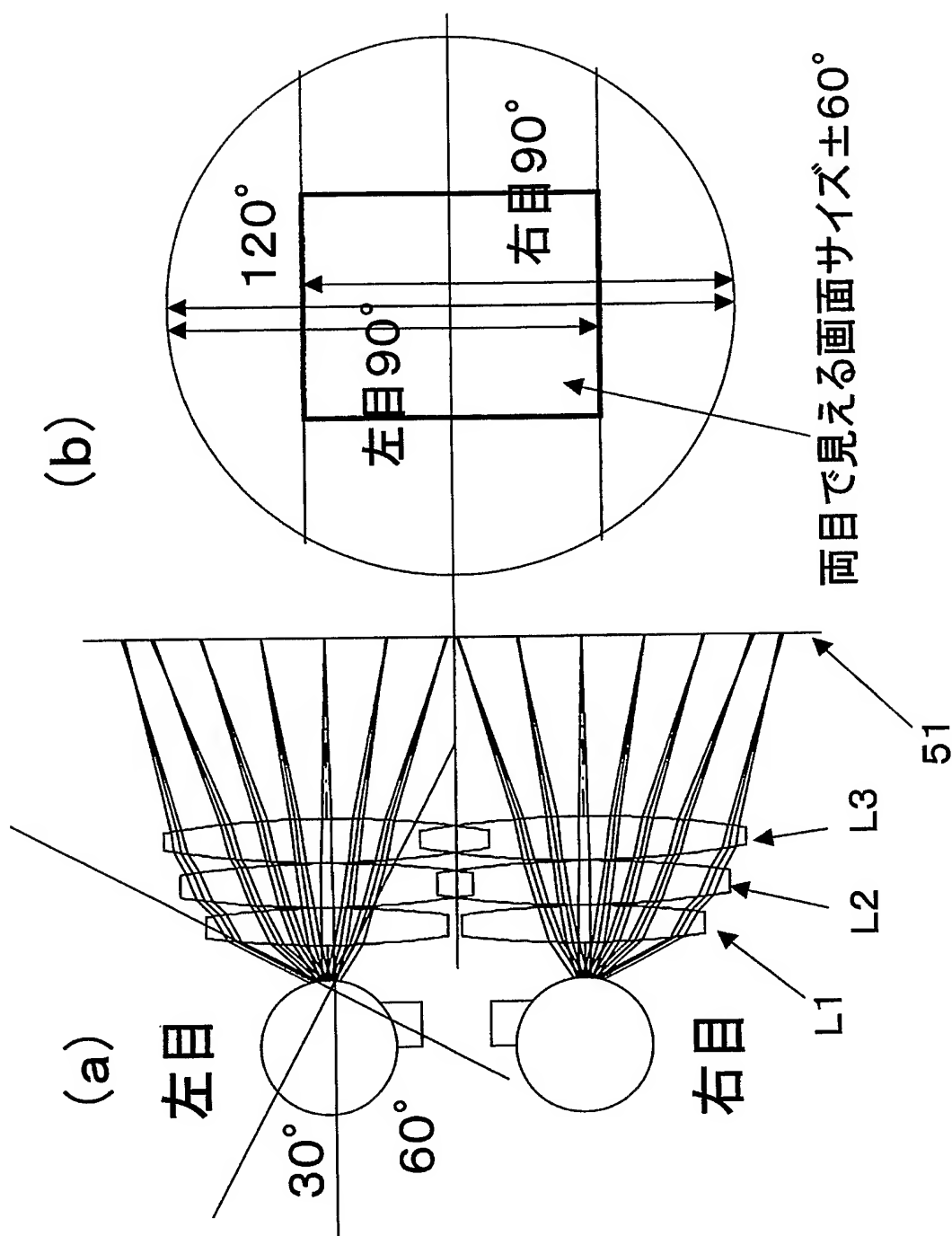
【図 9】



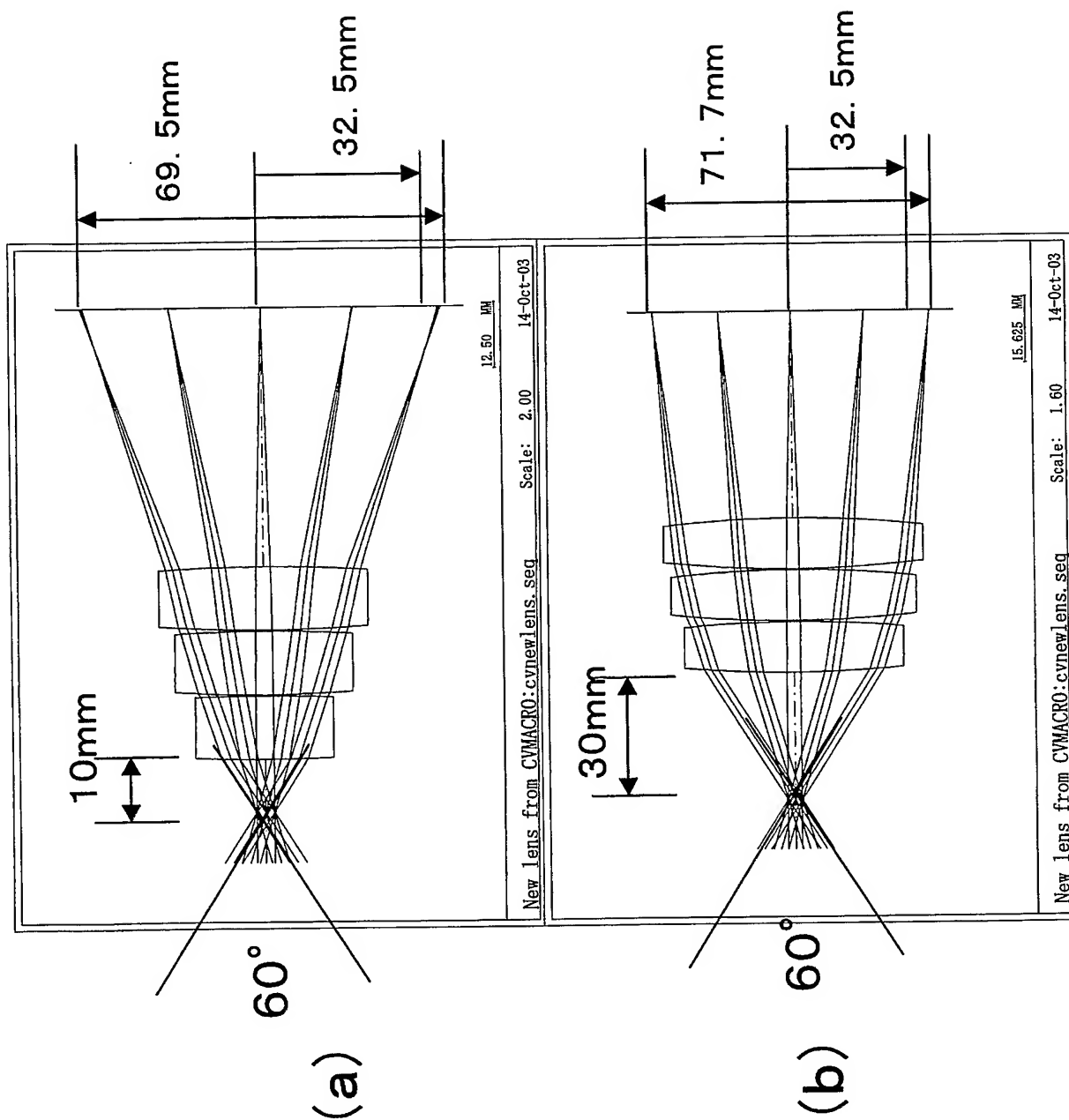
【図 10】



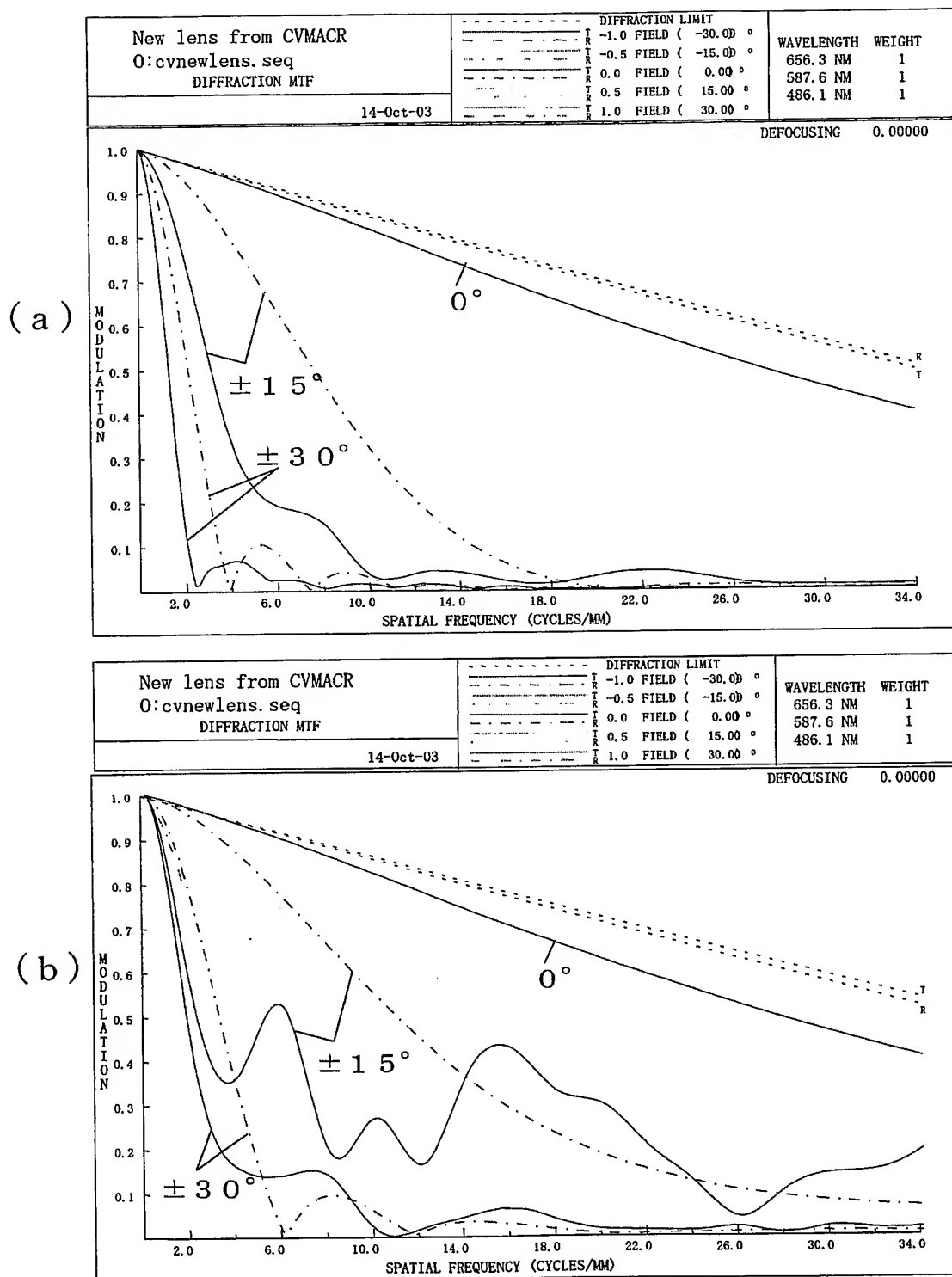
【図 11】



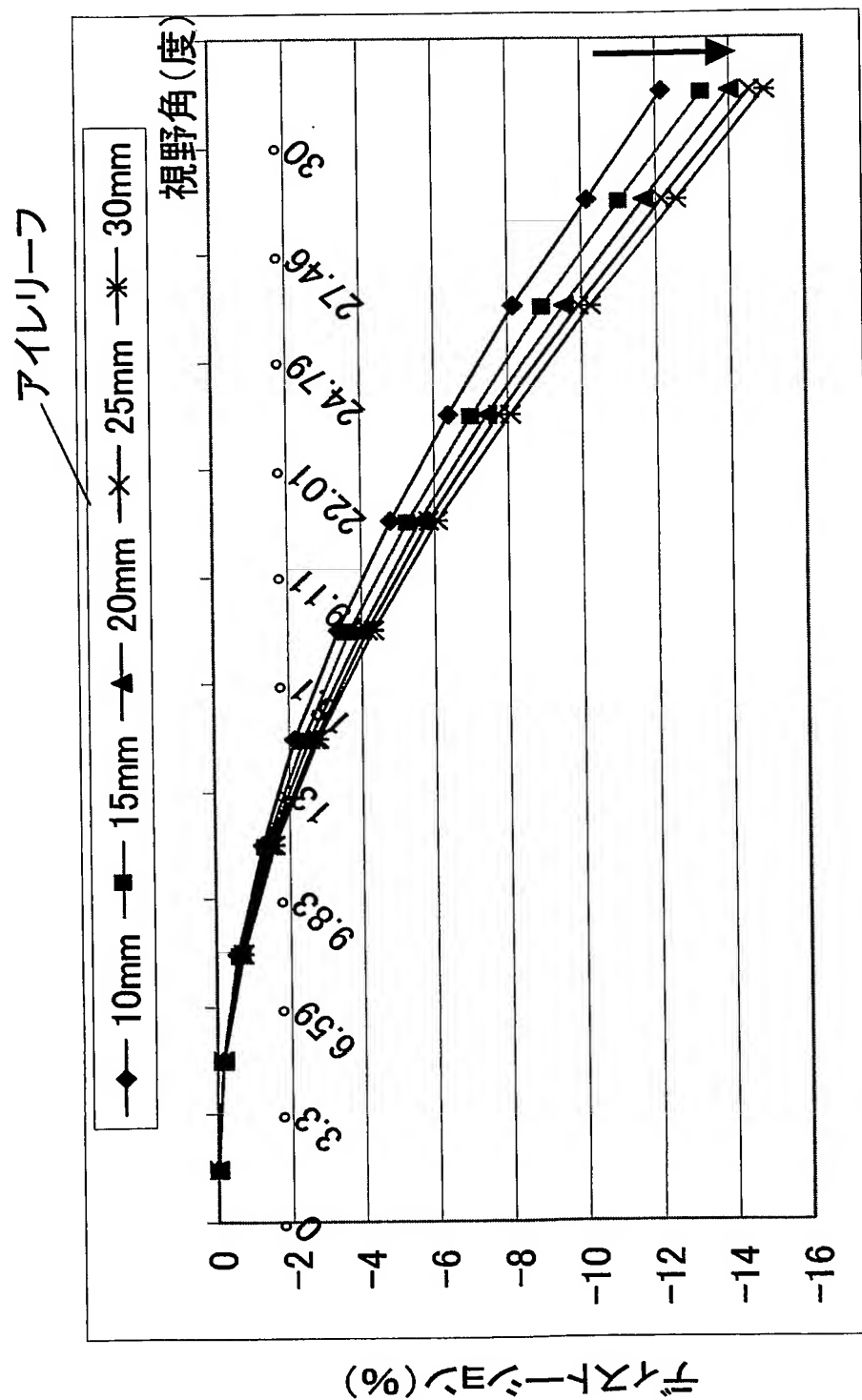
【図 12】



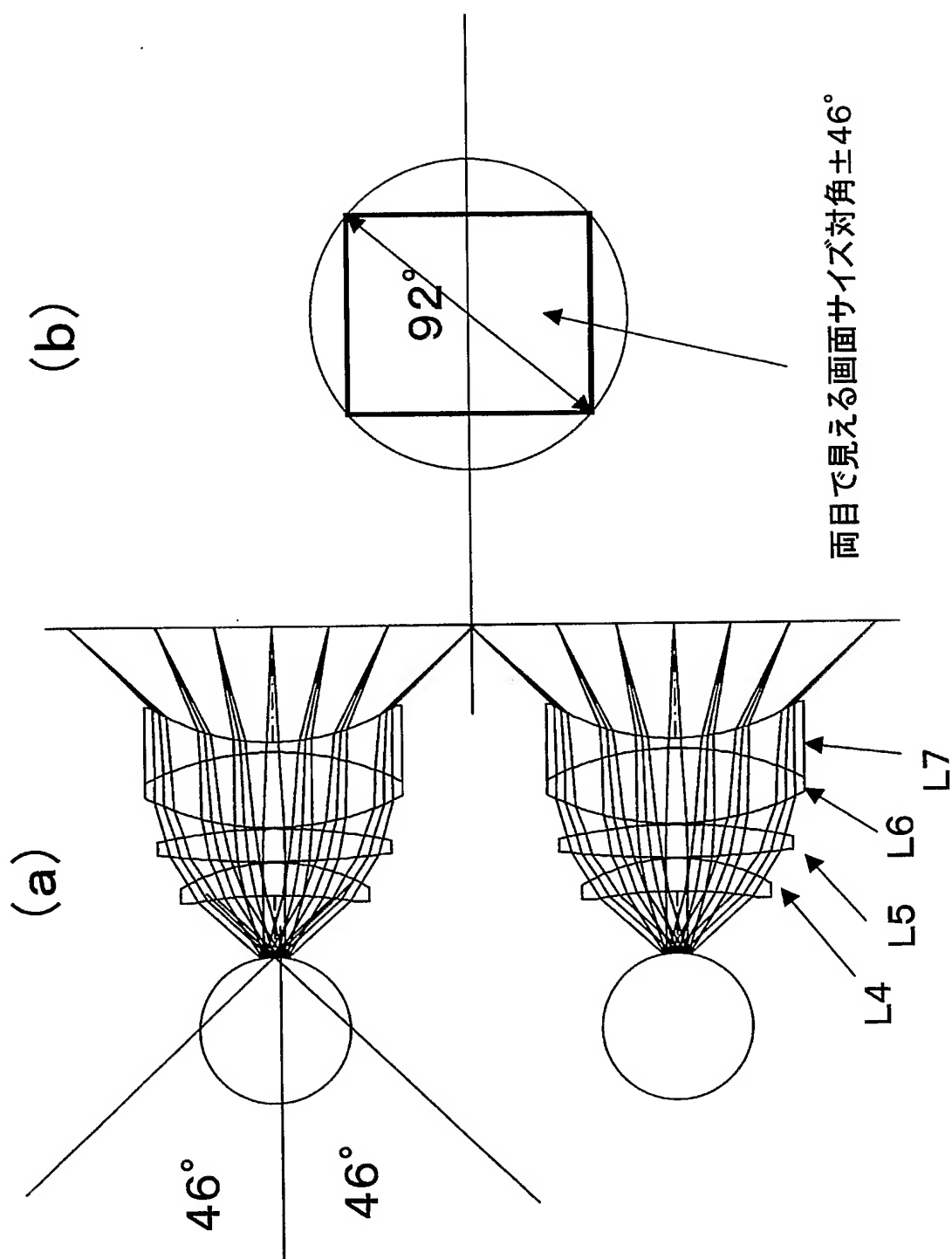
【図 13】



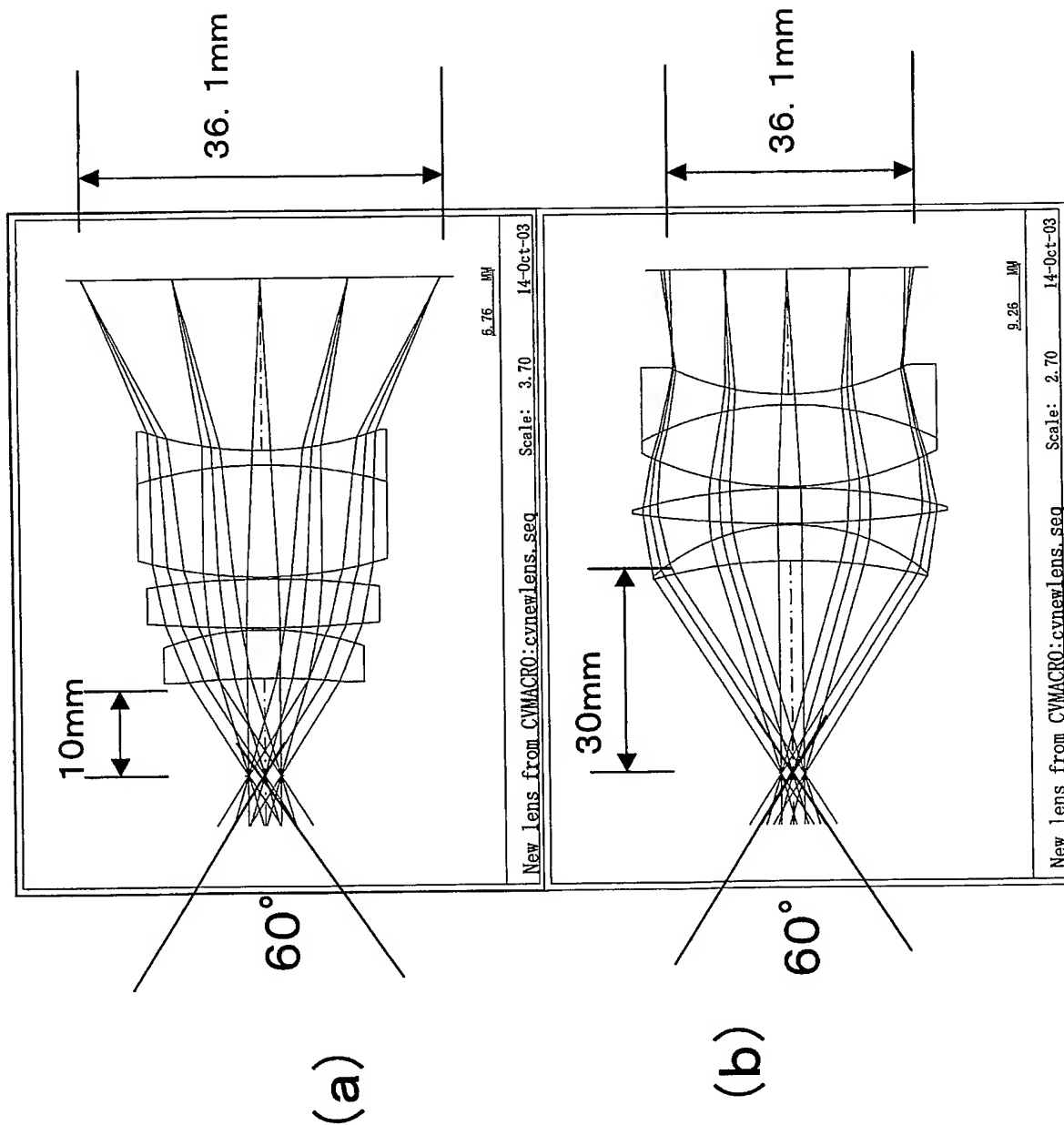
【図 14】



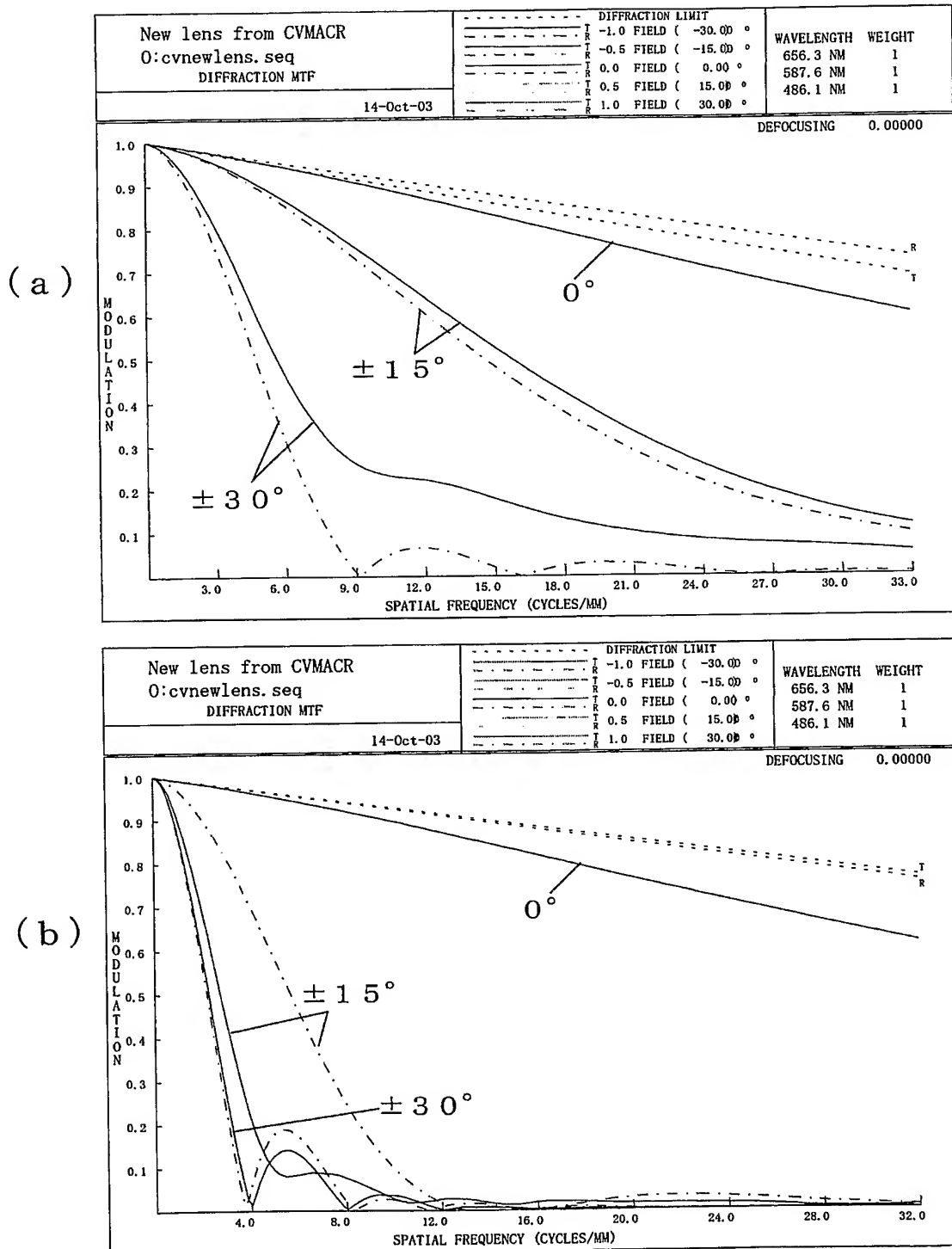
【図 15】



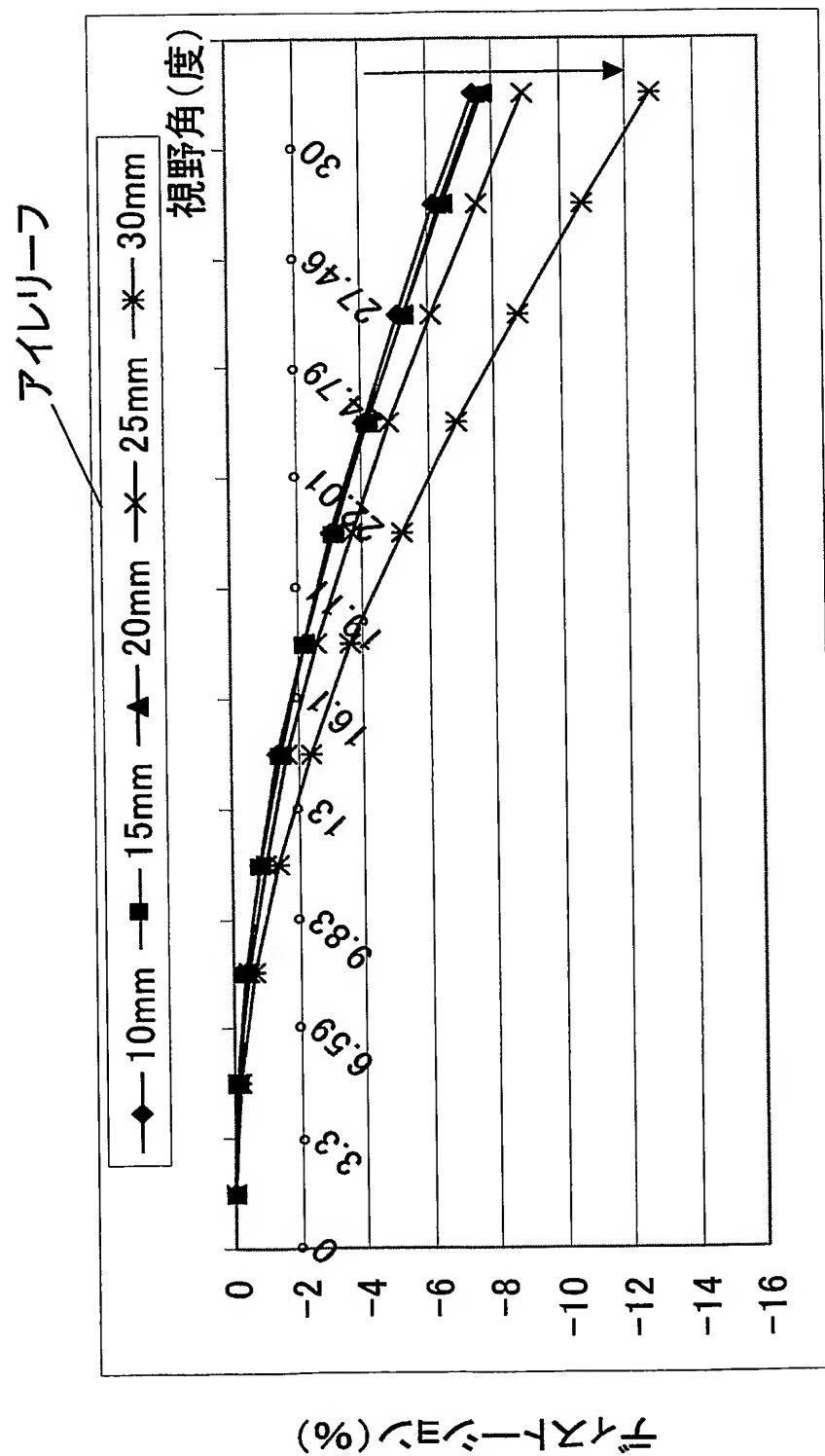
【図 16】



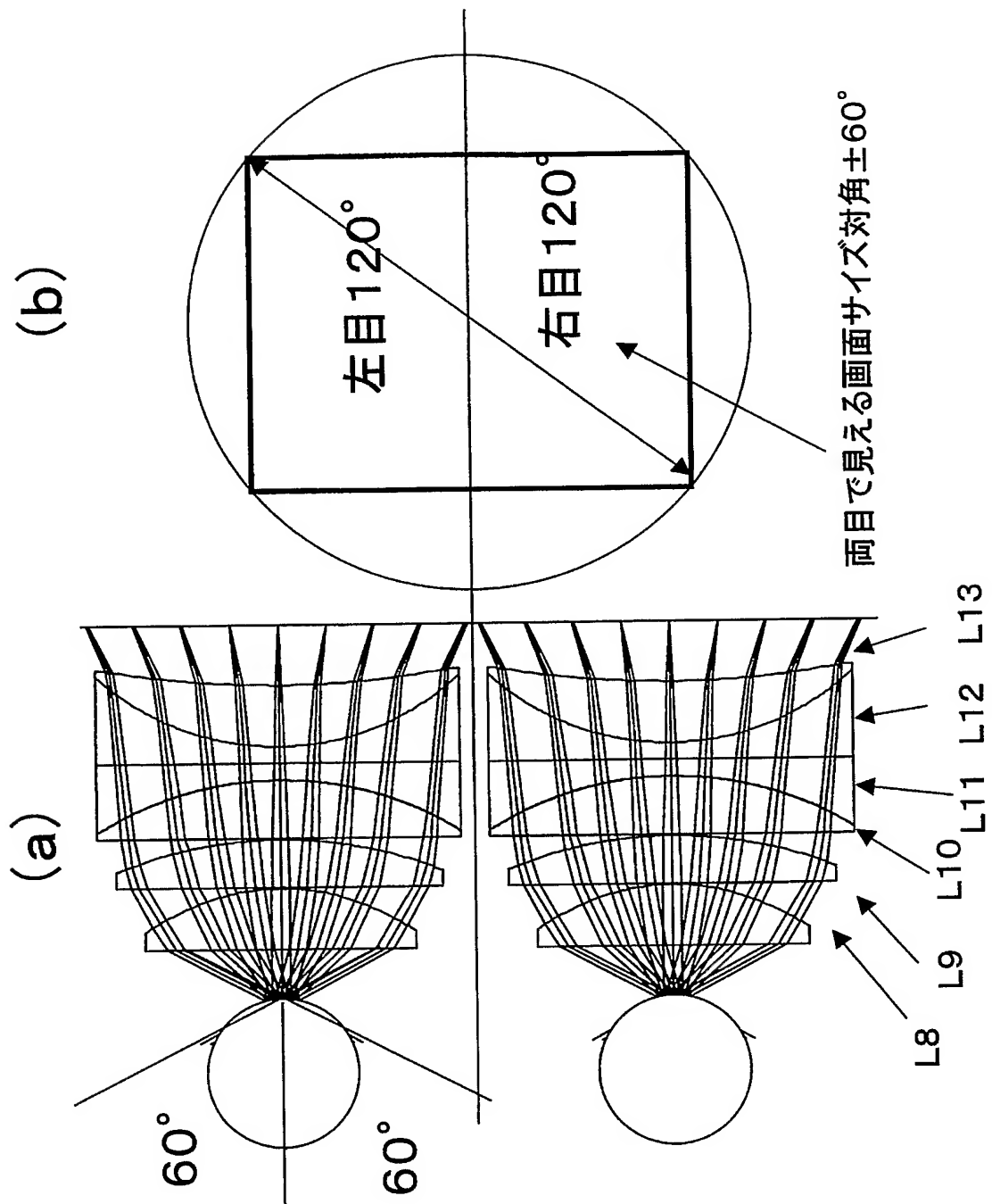
【図 17】



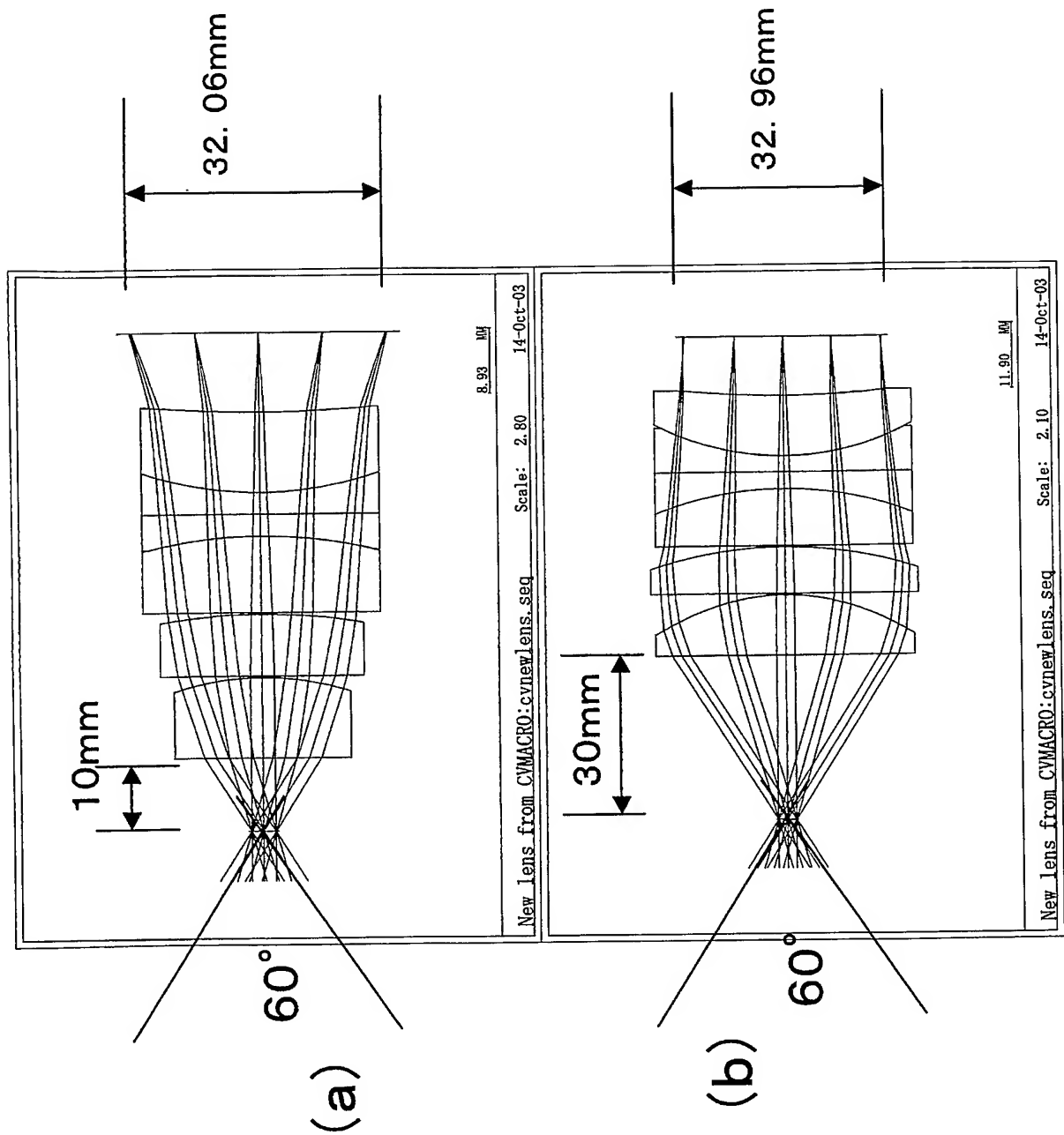
【図 18】



【図 19】

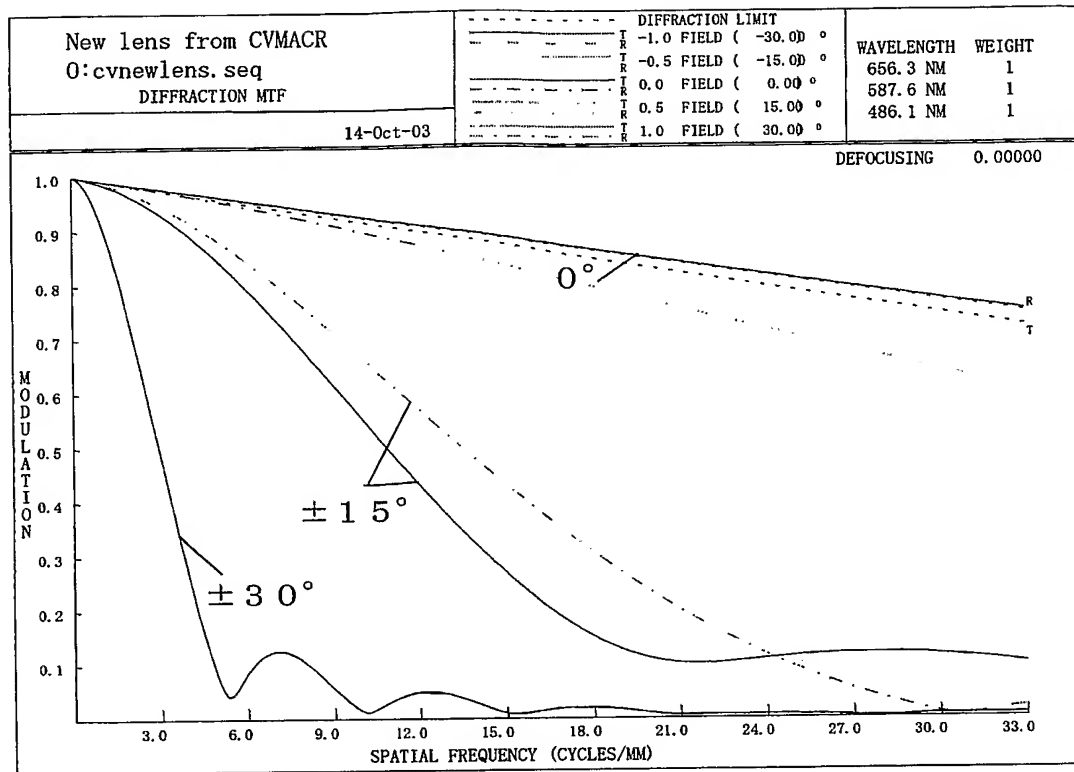


【図 20】

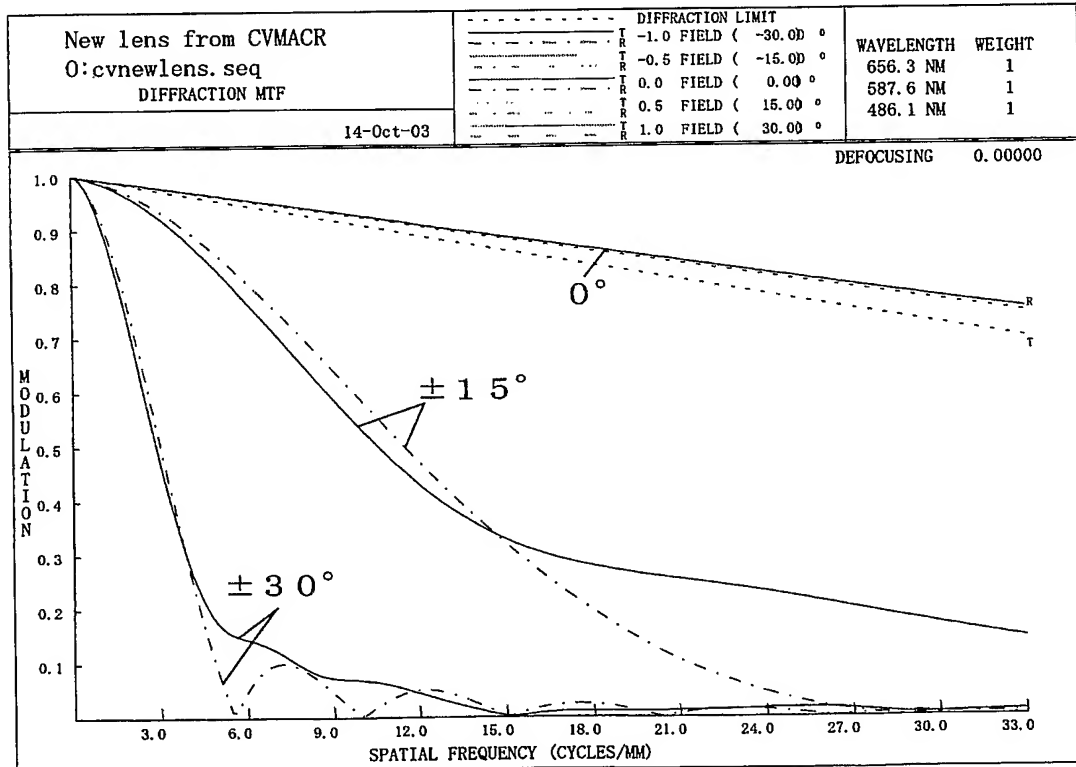


【図 21】

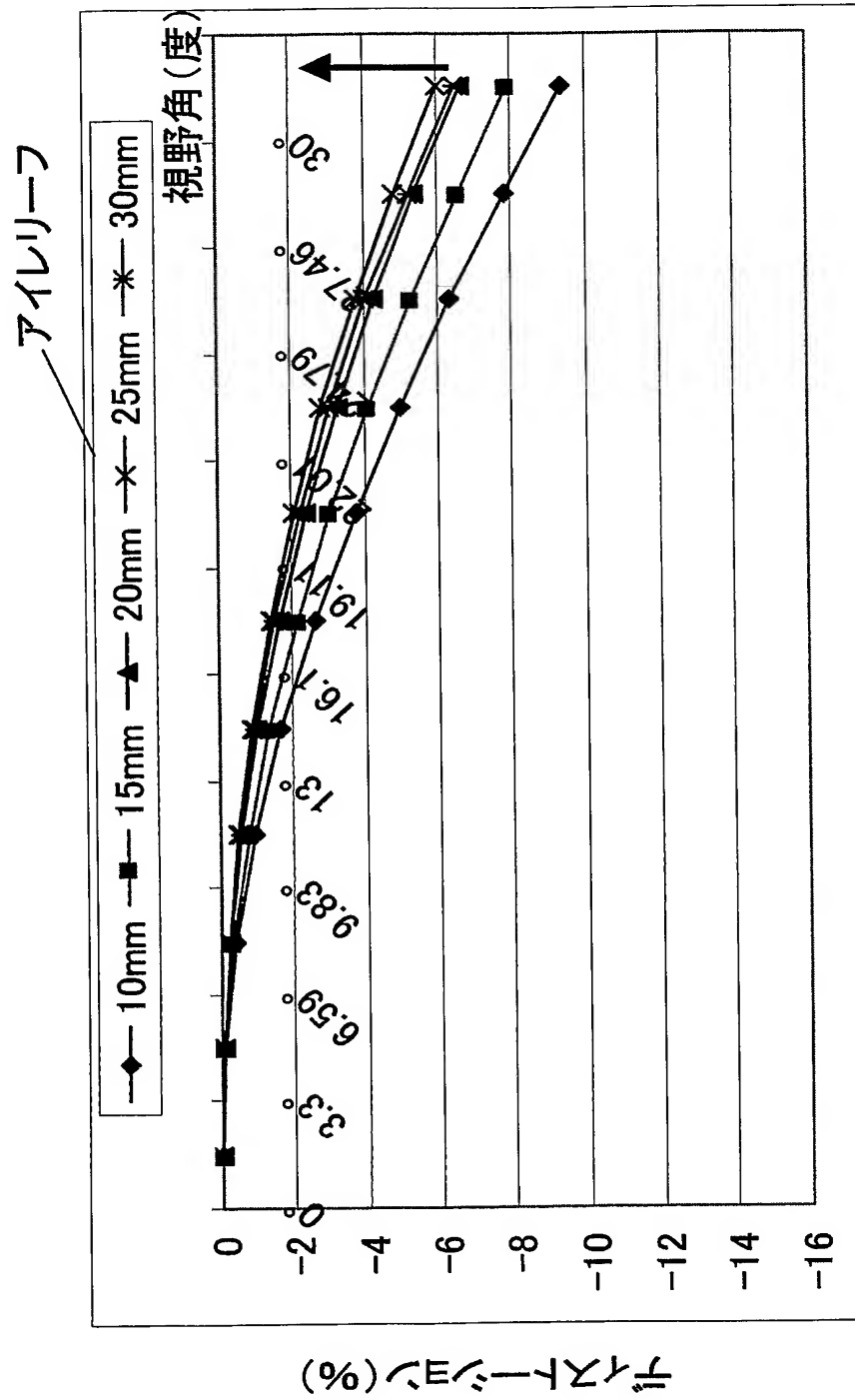
(a)



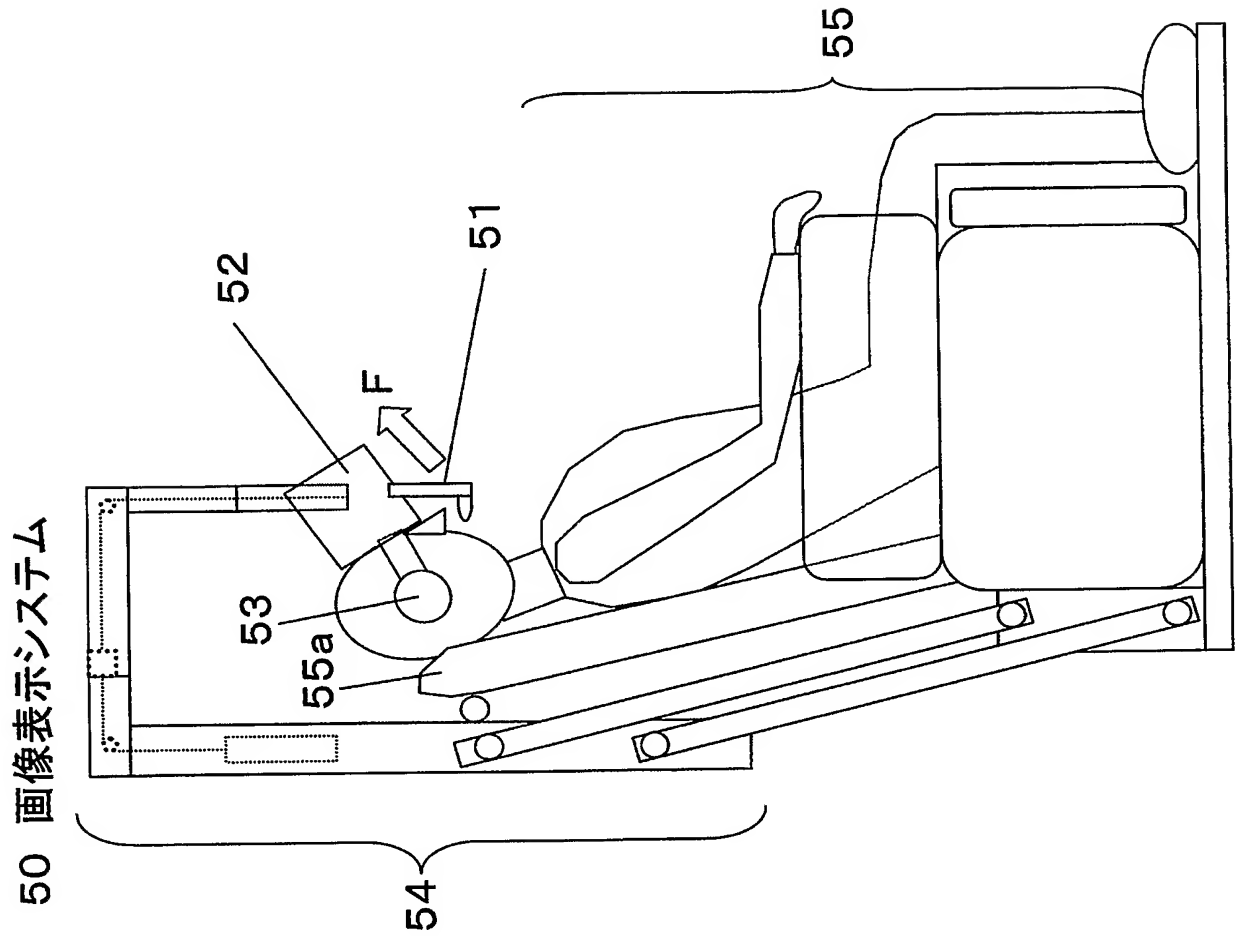
(b)



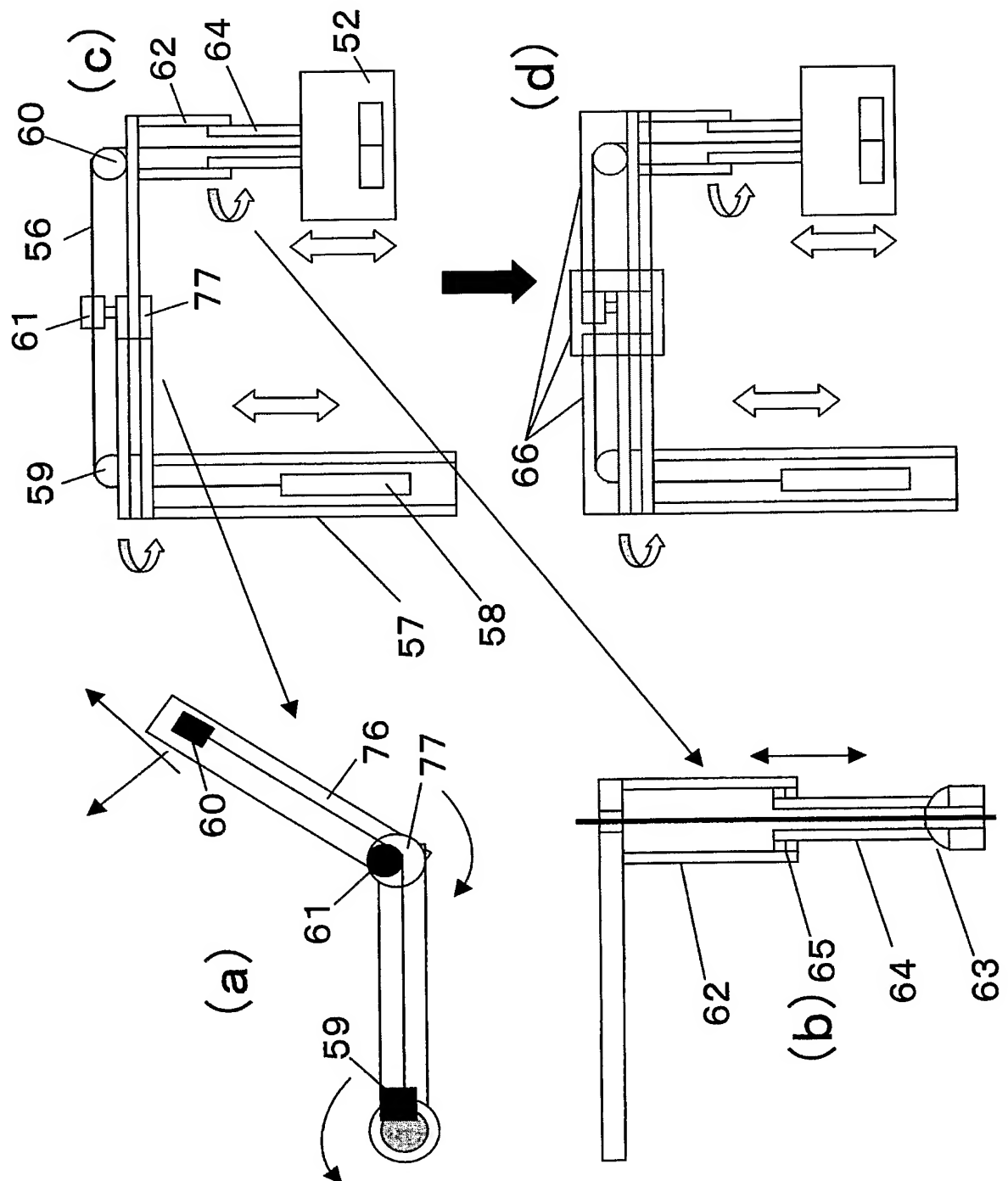
【図 22】



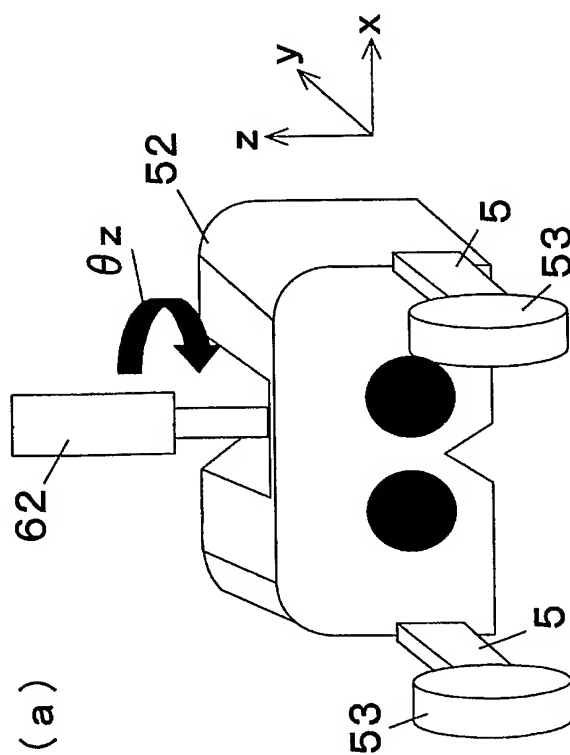
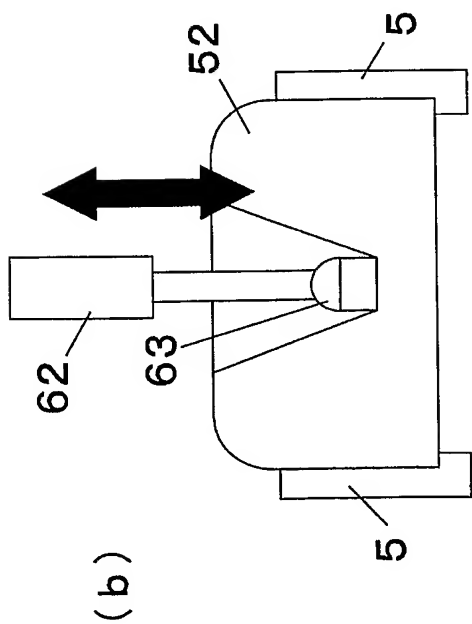
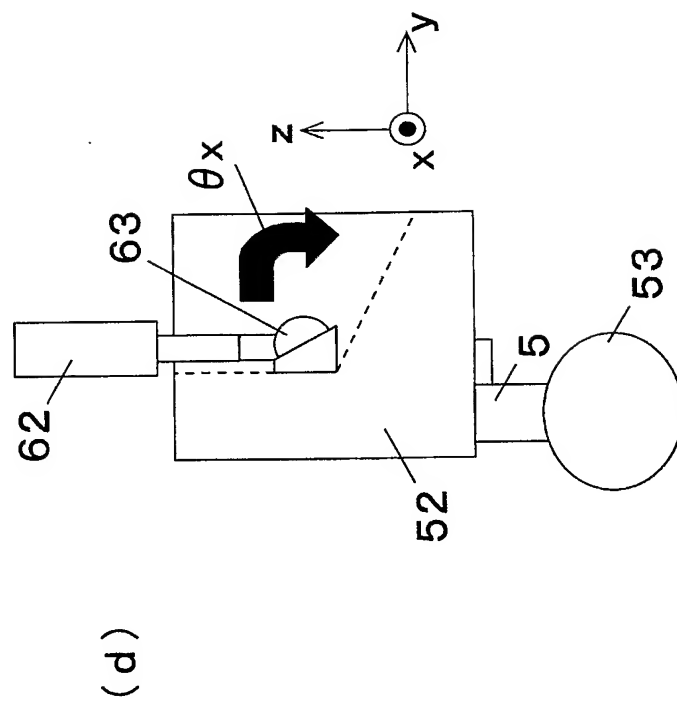
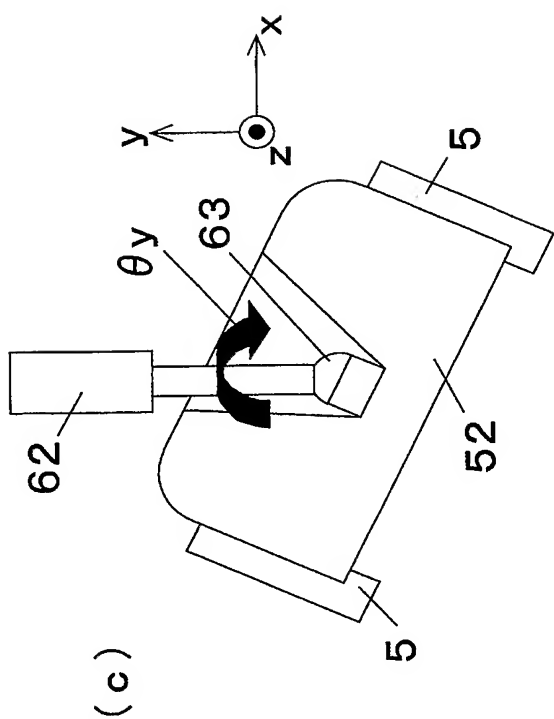
【図 23】



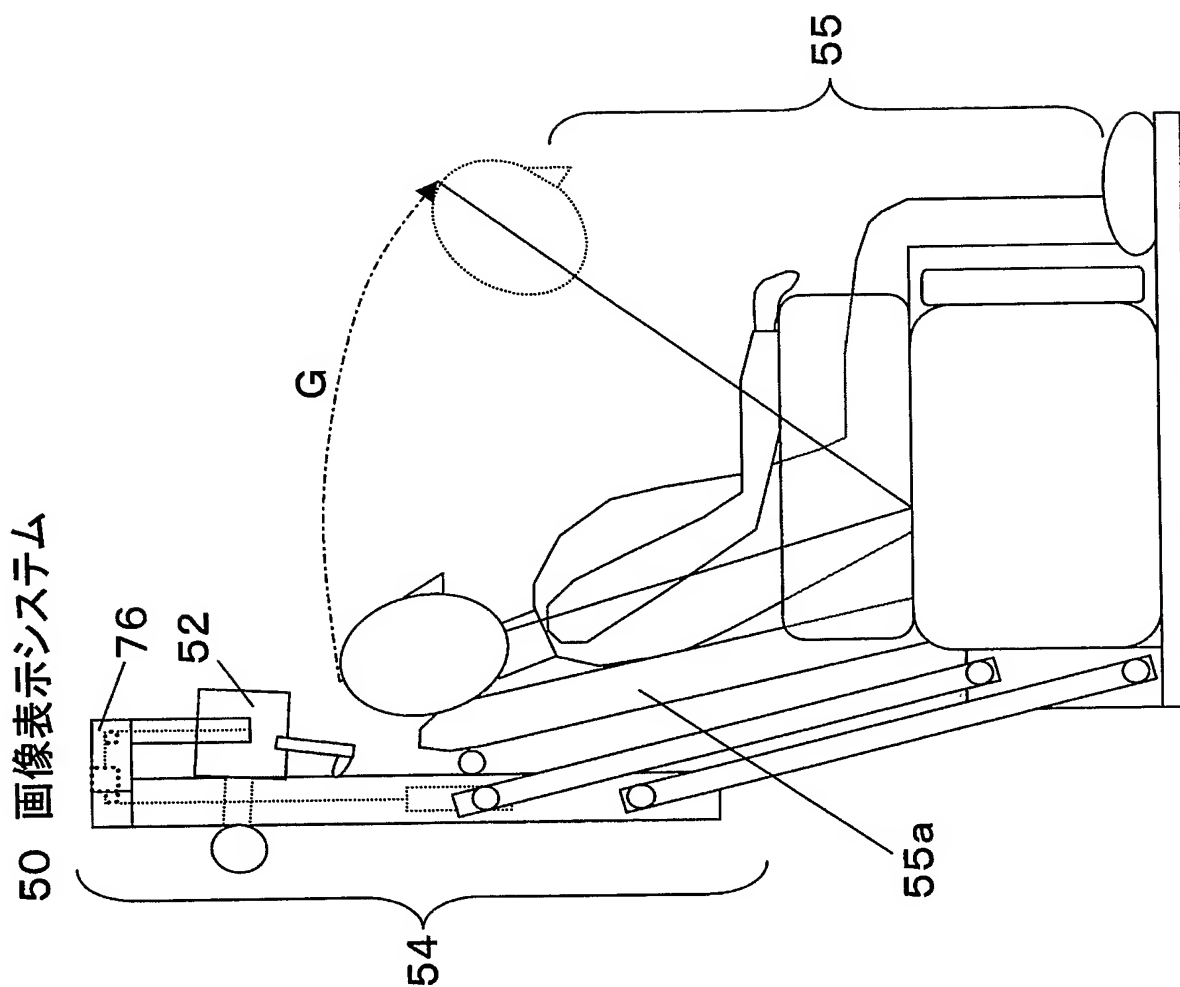
【図 24】



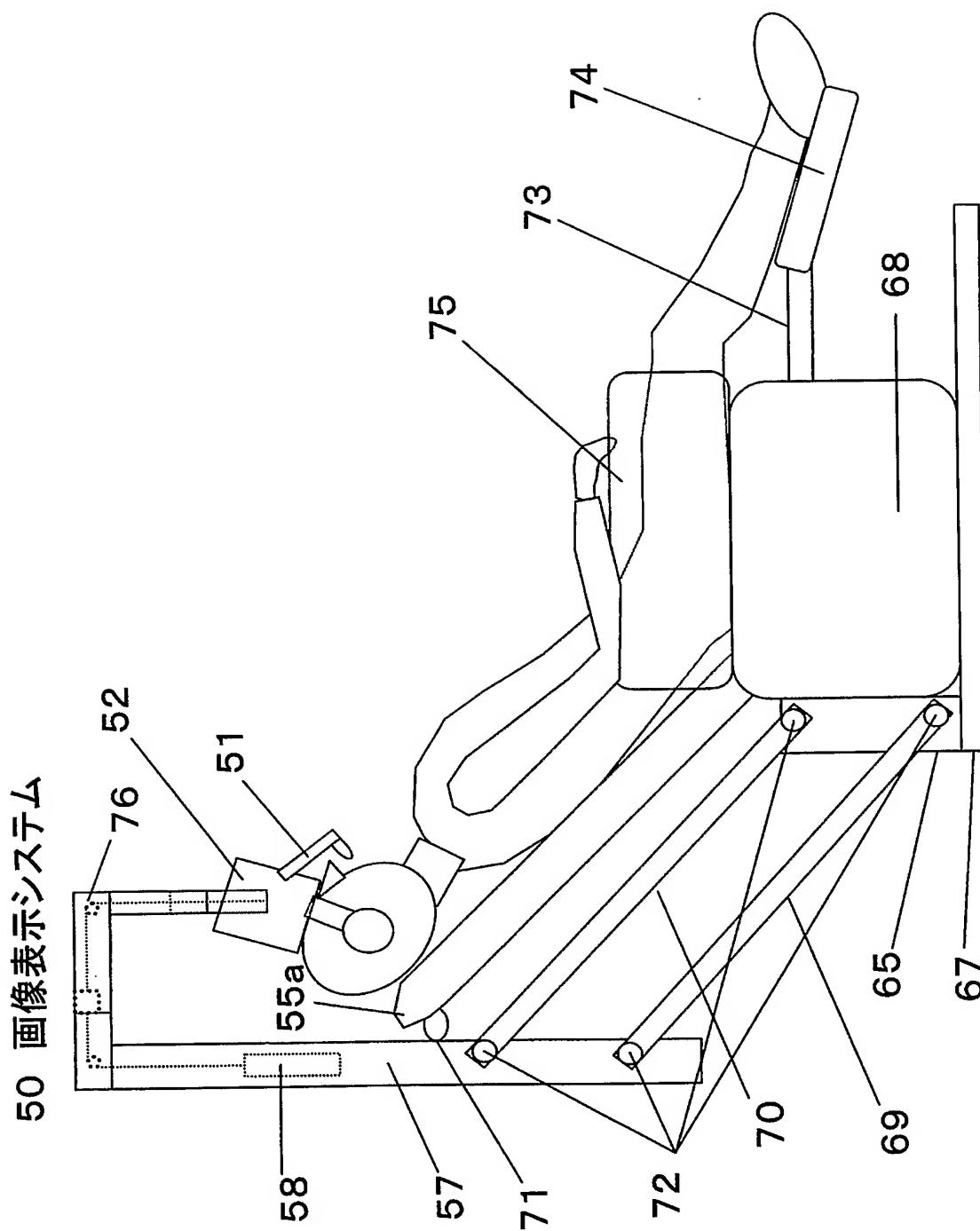
【図 25】



【図 26】

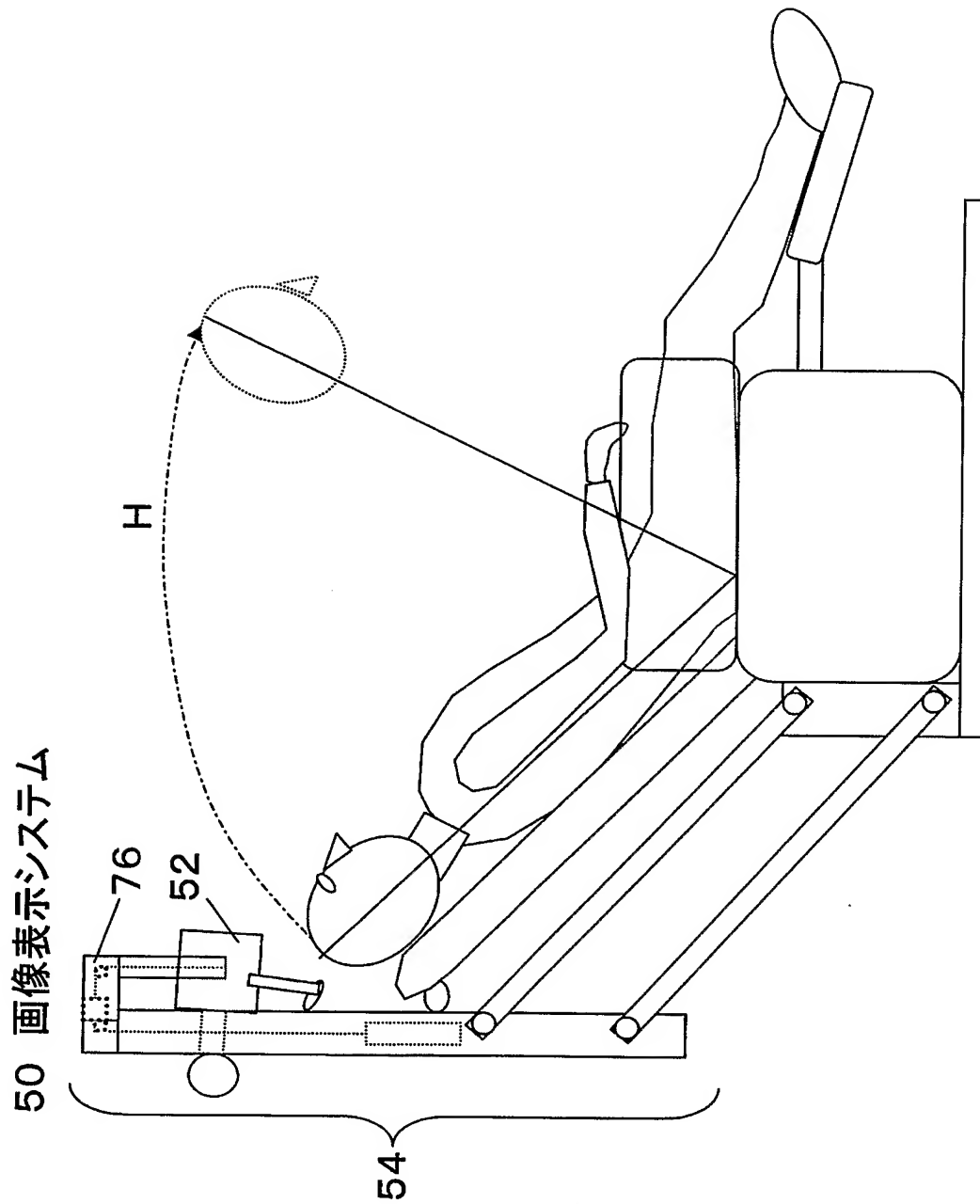


【図 27】



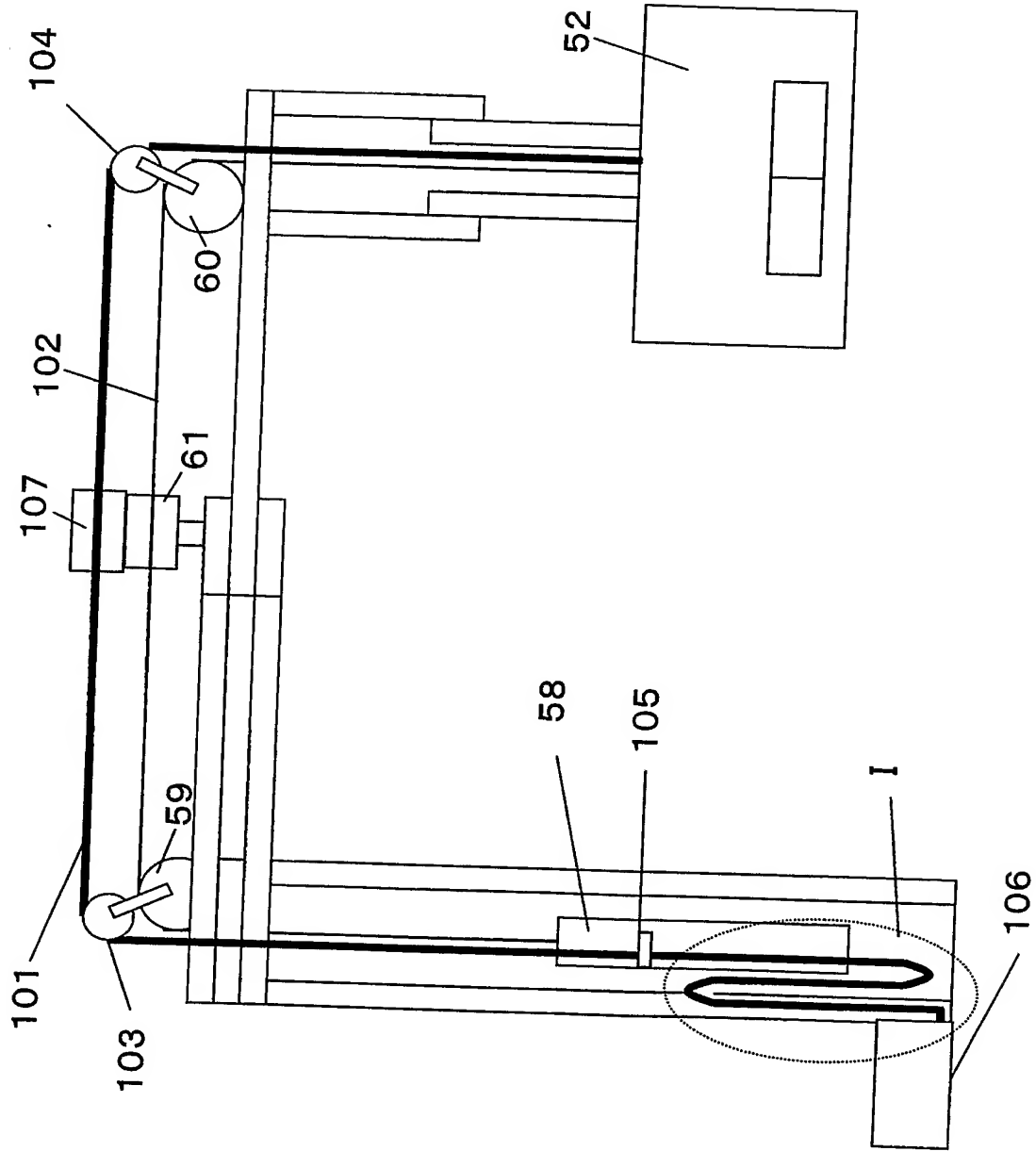


【図 28】

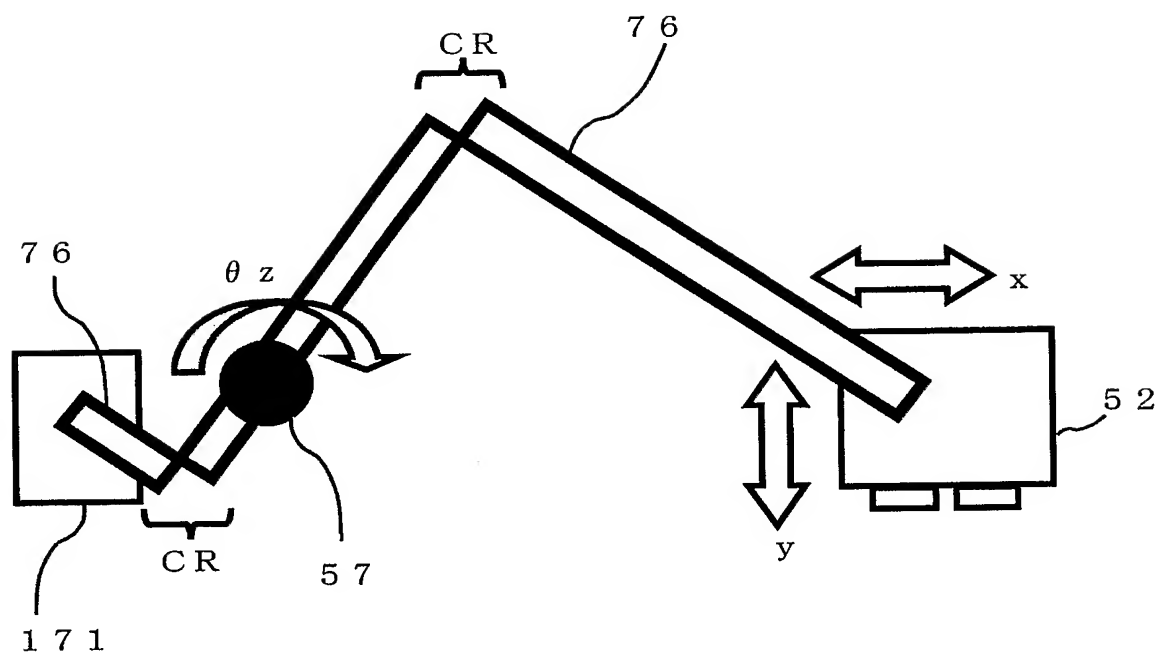


【図 29】

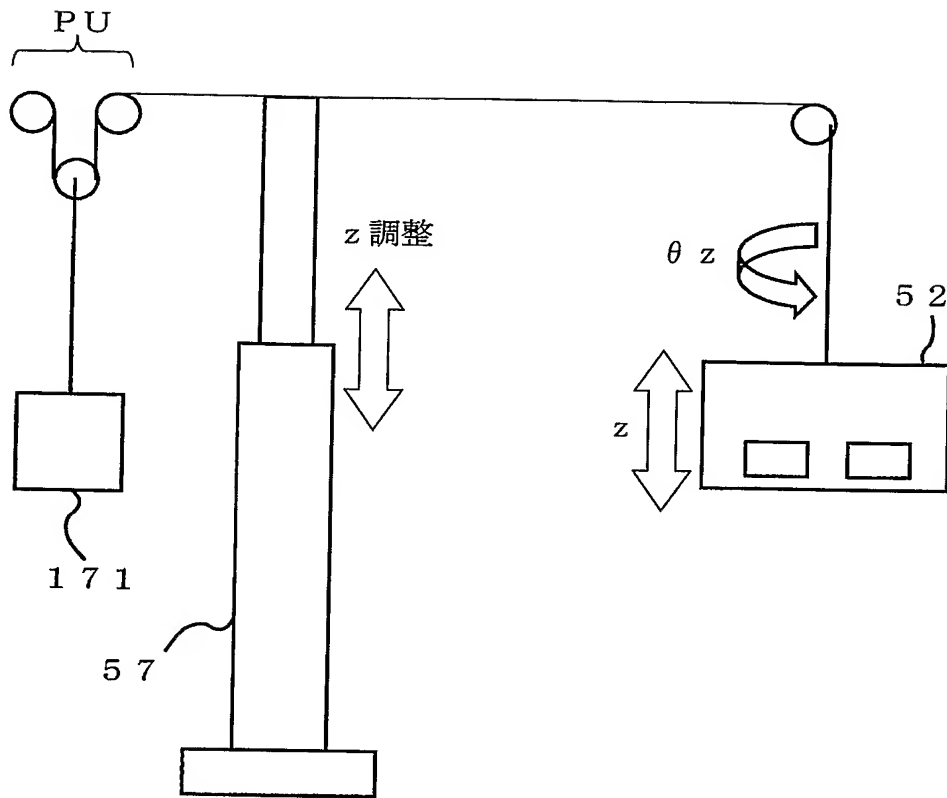
100 画像表示装置



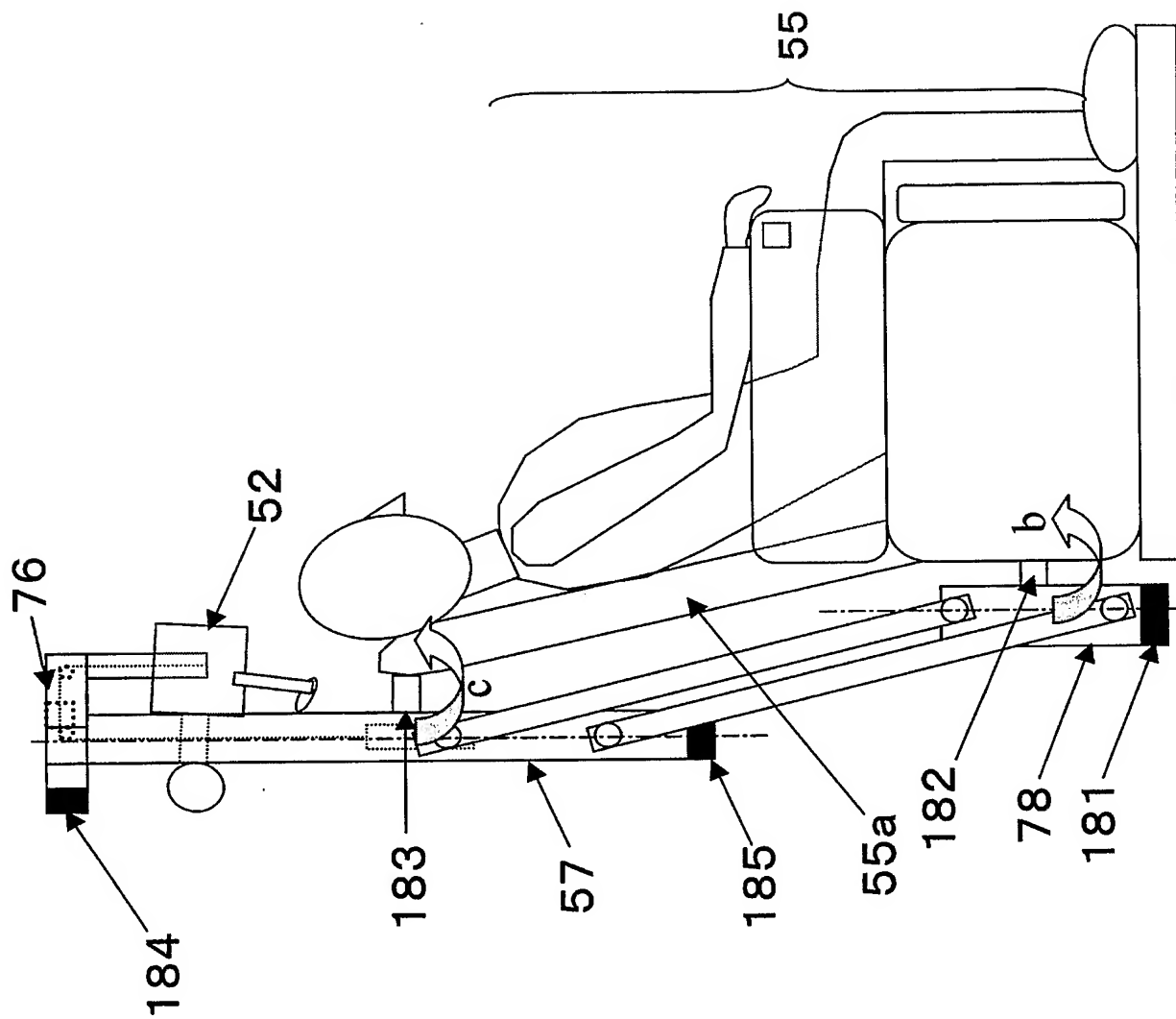
【図 30】



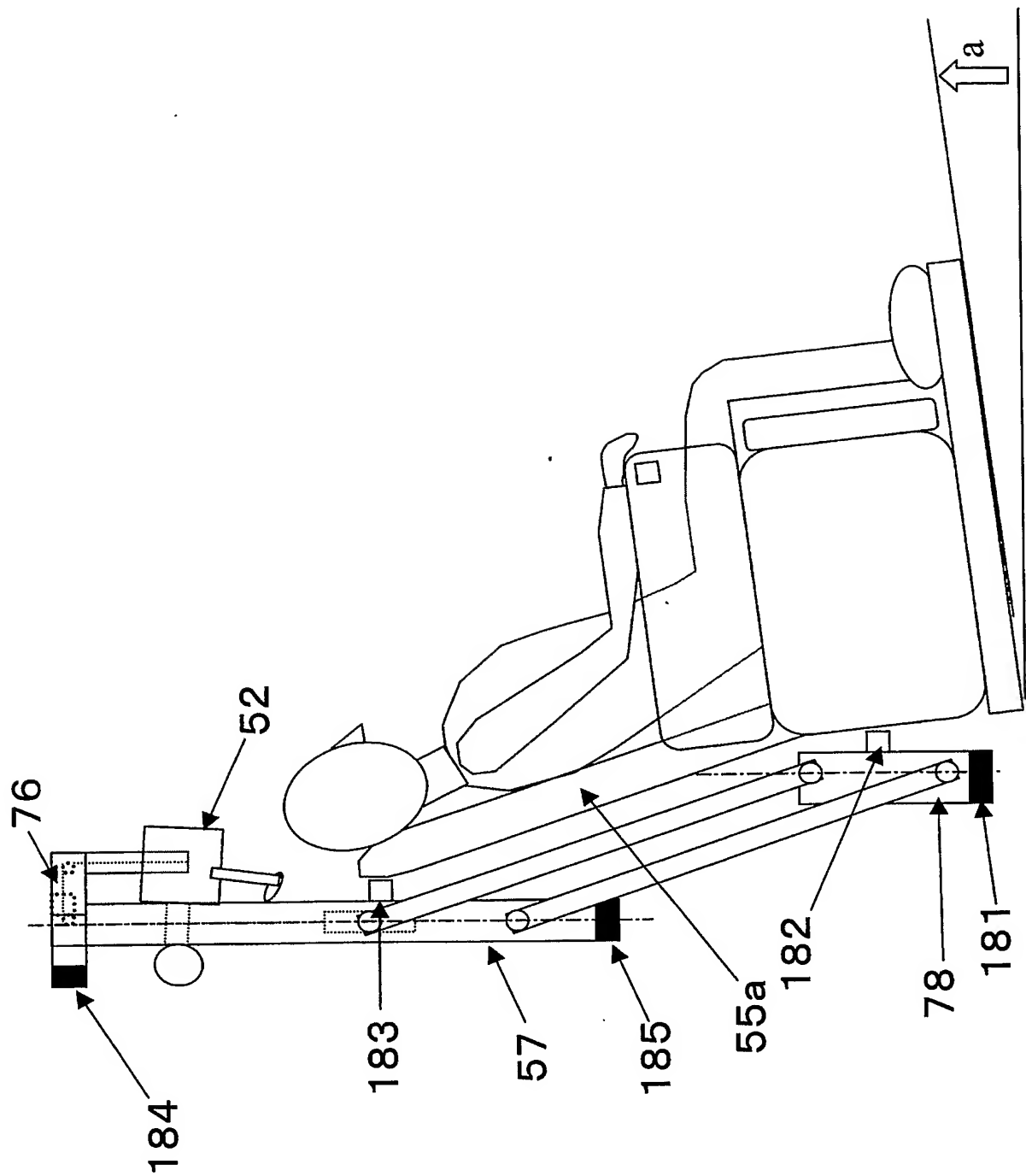
【図 31】



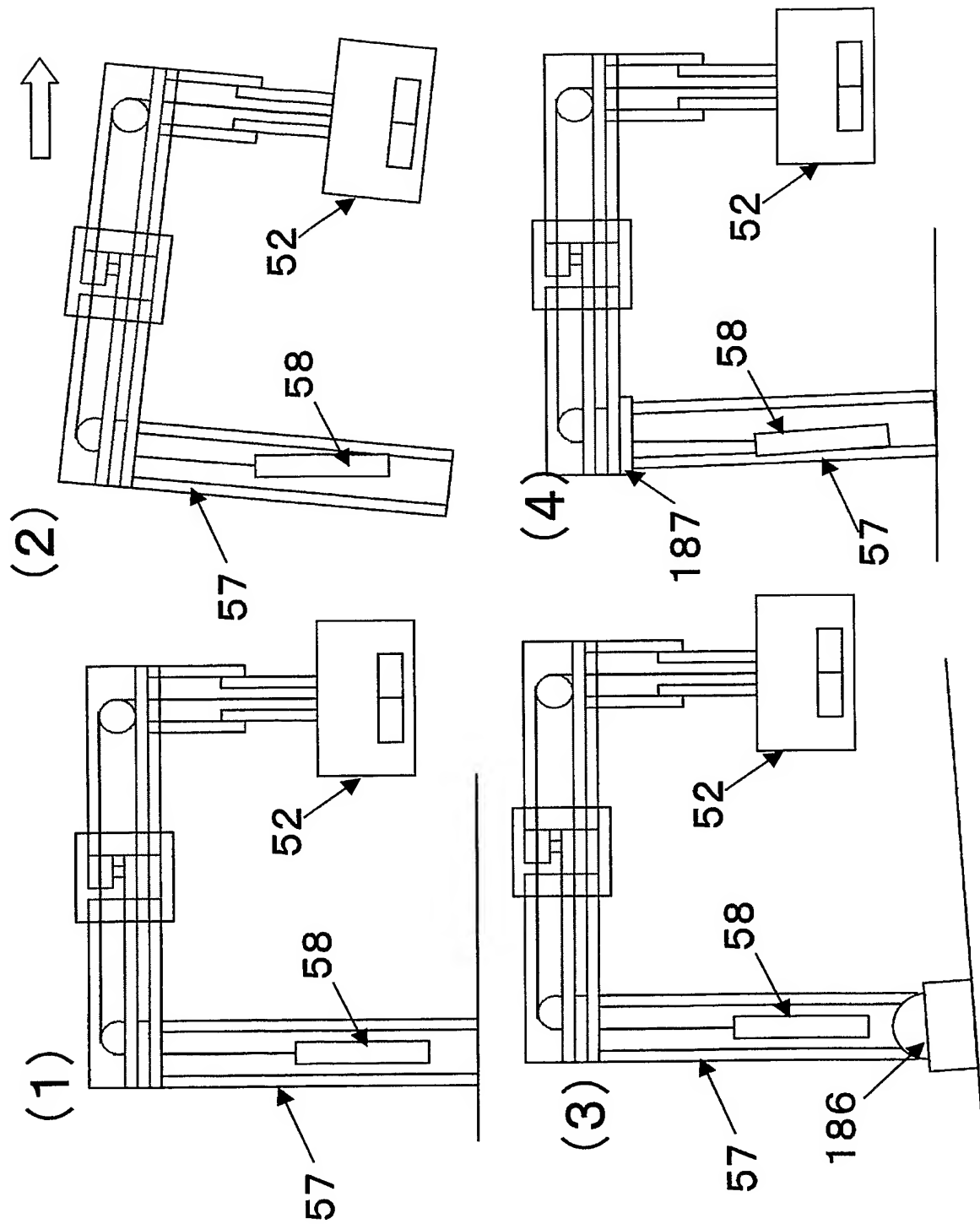
【図 32】



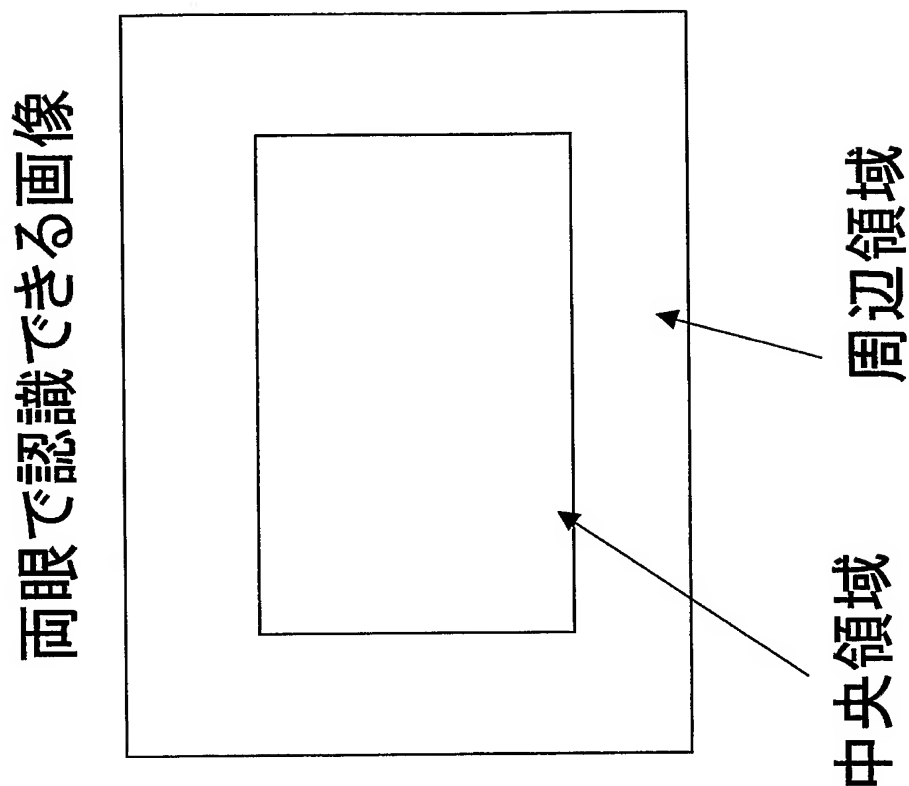
【図 33】



【図 34】



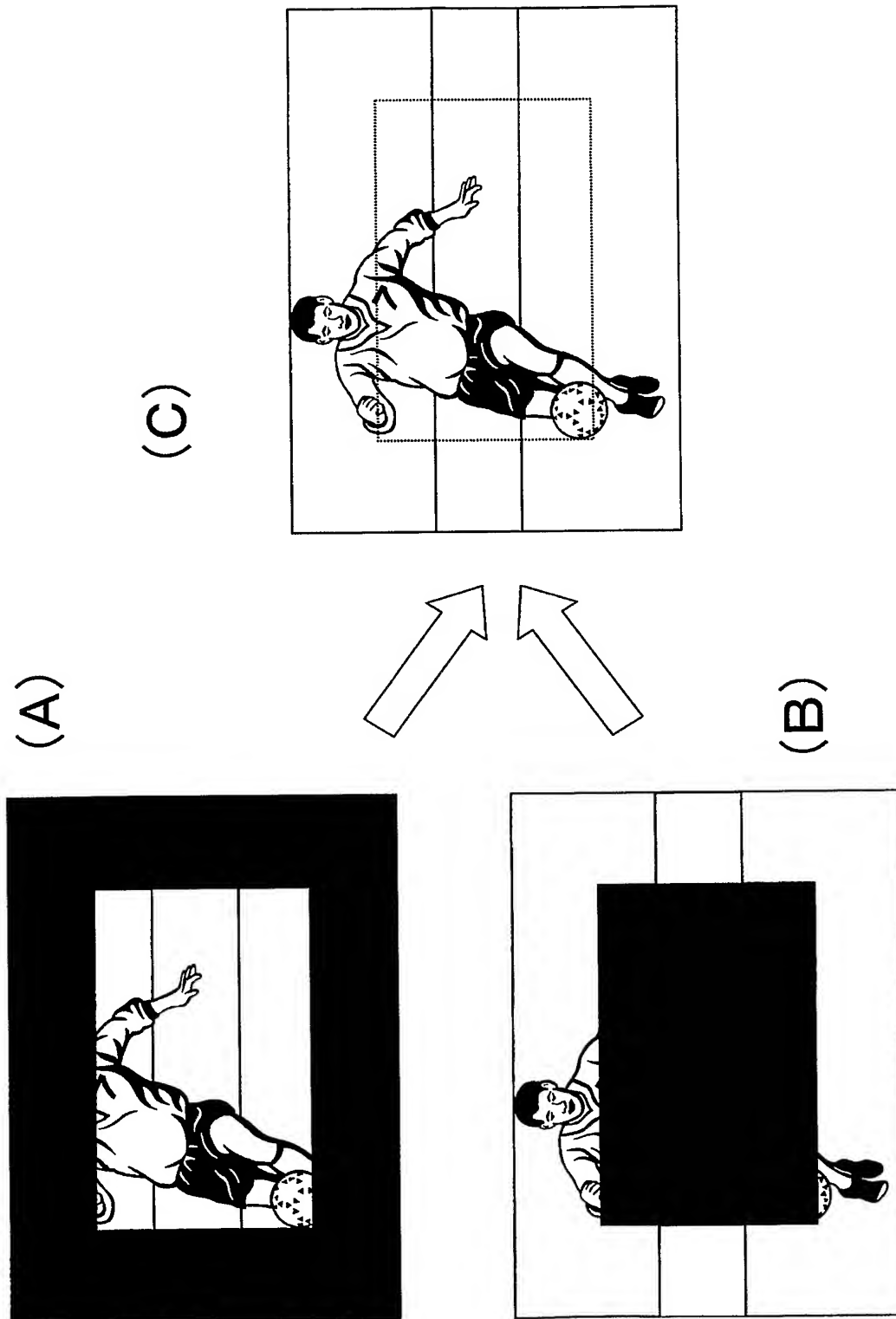
【図 35】



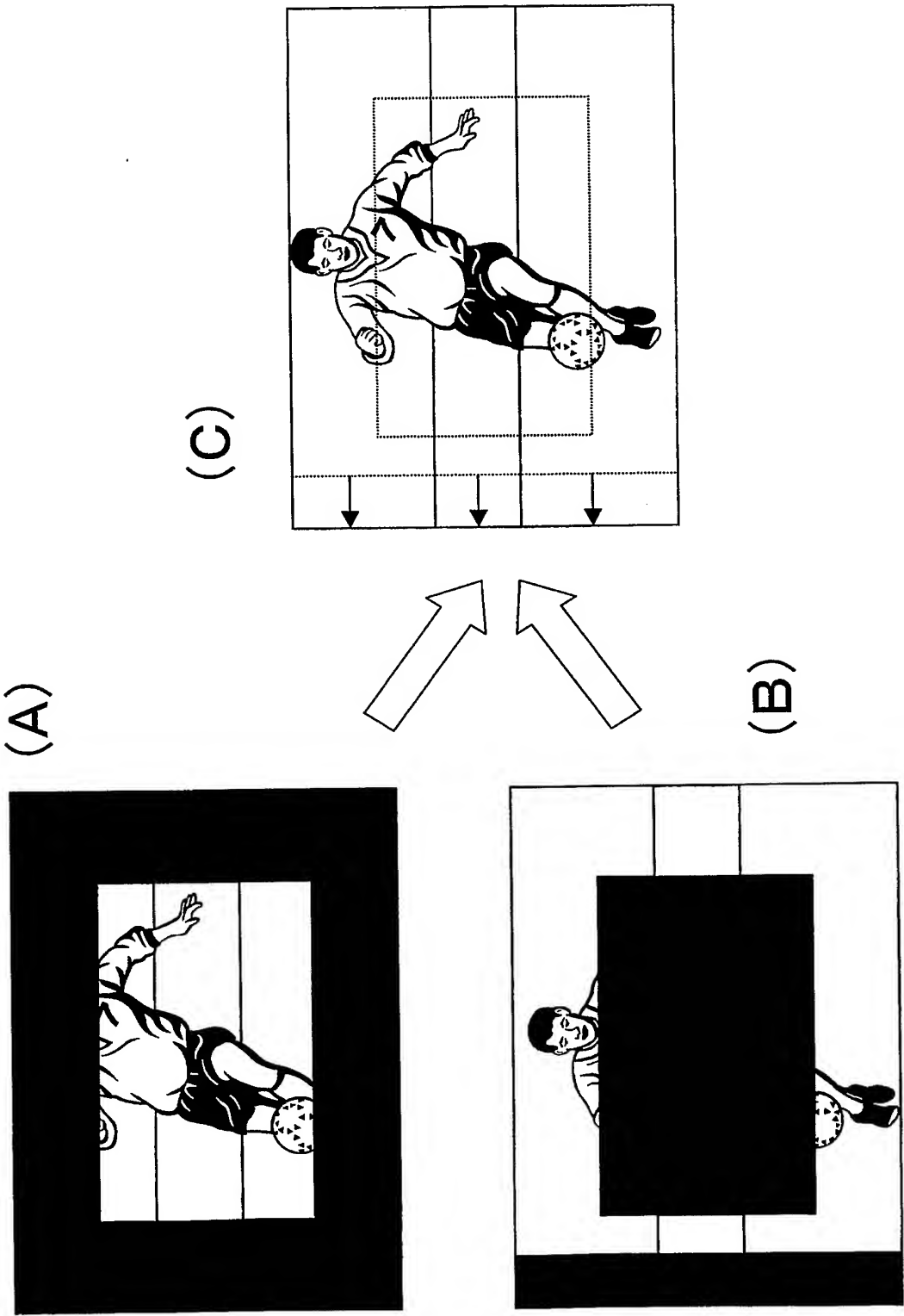
【図 36】

視野角 [度]	単位面積あたりの画素数					
	276	683	800	1028	1280	1920
13.9	0.36	0.82	0.96	1.23	1.54	2.30
20.1	0.25	0.57	0.66	0.85	1.06	1.59
25.0	0.20	0.46	0.53	0.69	0.85	1.28
32.1	0.16	0.35	0.42	0.53	0.66	1.00
36.7	0.14	0.31	0.36	0.47	0.58	0.87
42.4	0.12	0.27	0.31	0.40	0.50	0.76
47.8	0.10	0.24	0.28	0.36	0.45	0.67
53.0	0.09	0.21	0.25	0.32	0.40	0.60
57.9	0.09	0.20	0.23	0.30	0.37	0.55
79.4	0.06	0.14	0.17	0.22	0.27	0.40
95.8	0.05	0.12	0.14	0.18	0.22	0.33
108.3	0.04	0.11	0.12	0.16	0.20	0.30
a	表示画像のドットが見えない					
b	表示画像のドットは見えるが殆ど気にならない					
c	表示画像のドットは見えるが慣れると気にならない					
d	解像度が悪く、画面を小さくした方が良い					

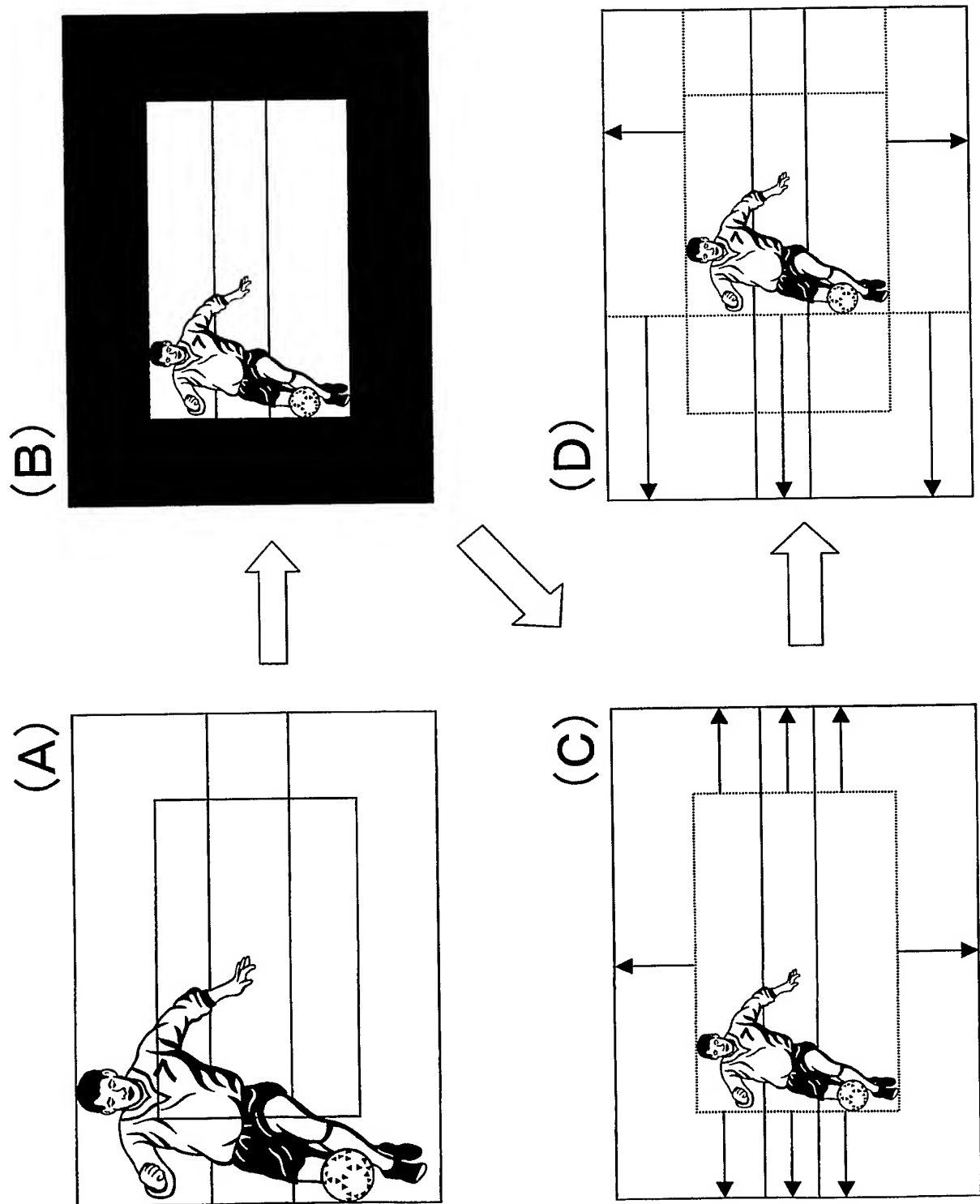
【図 38】



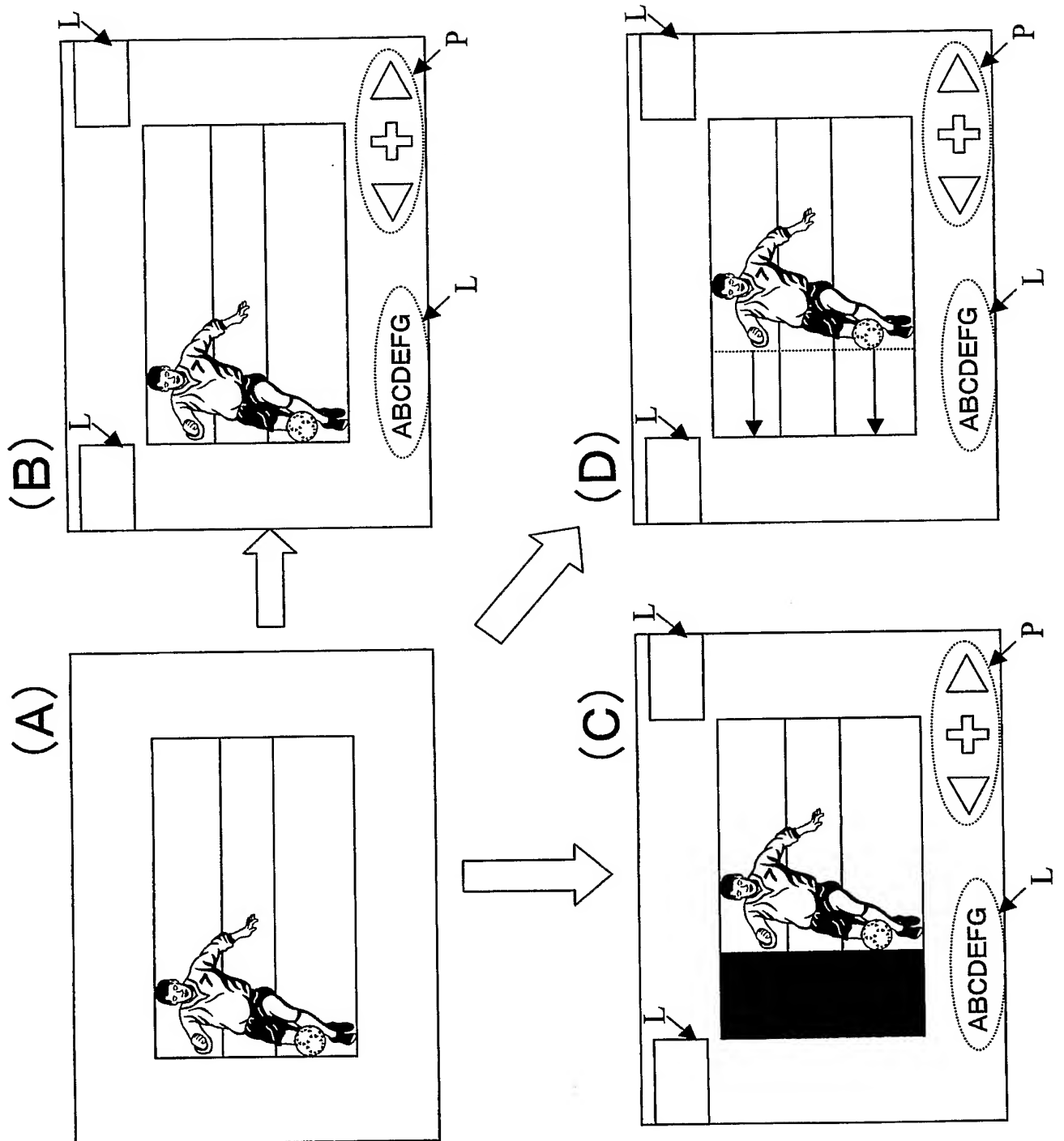
【図 3 9】



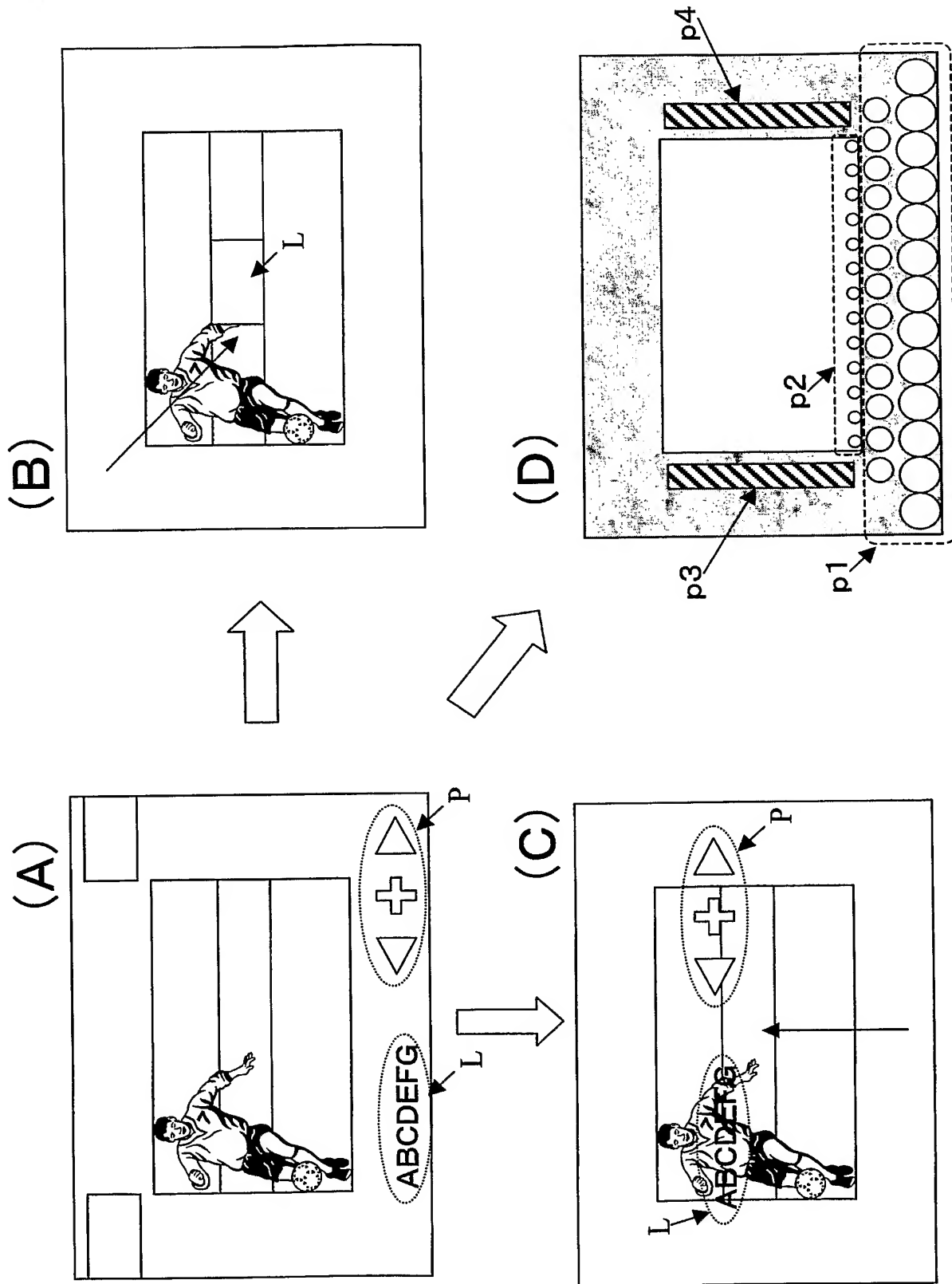
【図 40】



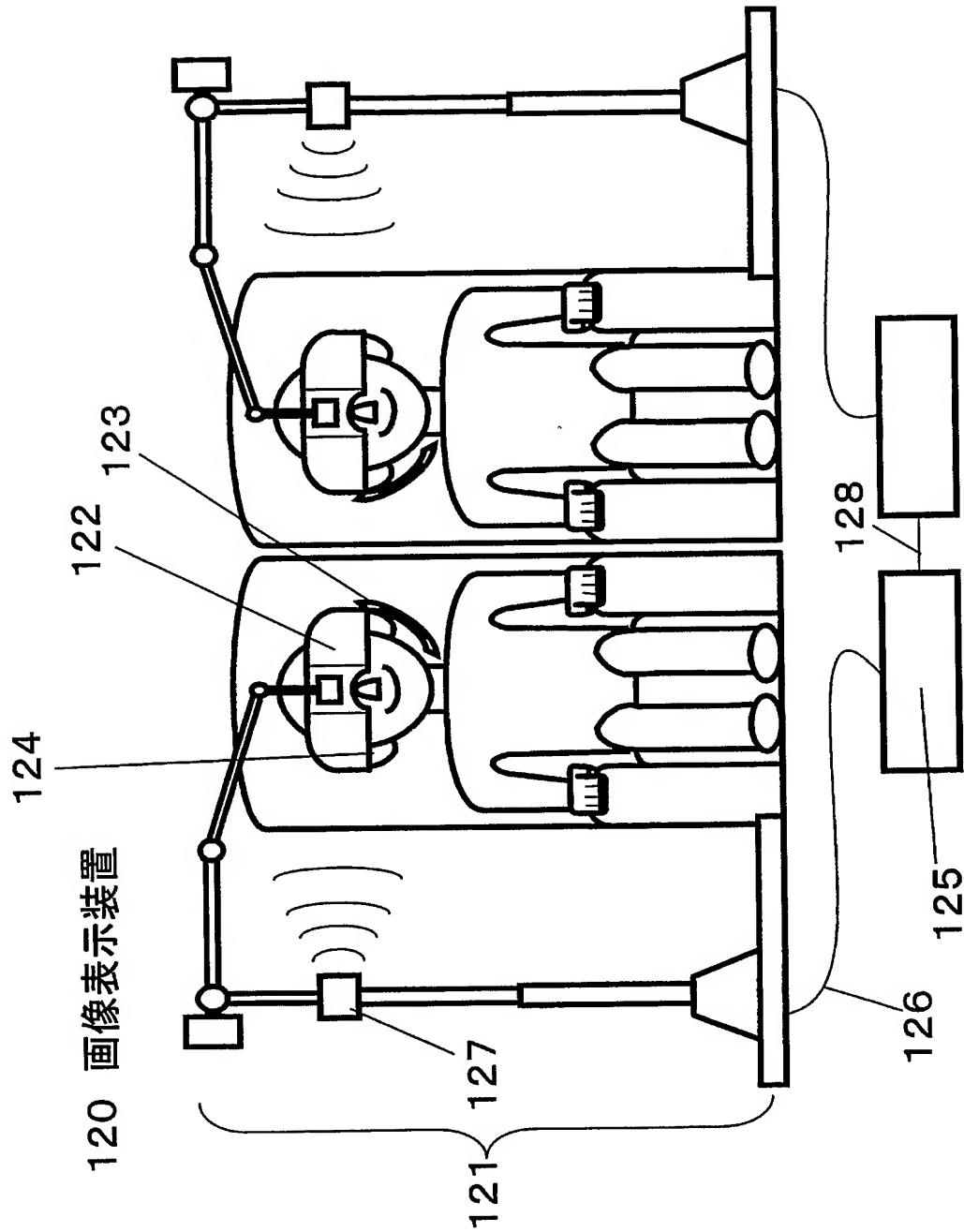
【図 41】



【図 42】

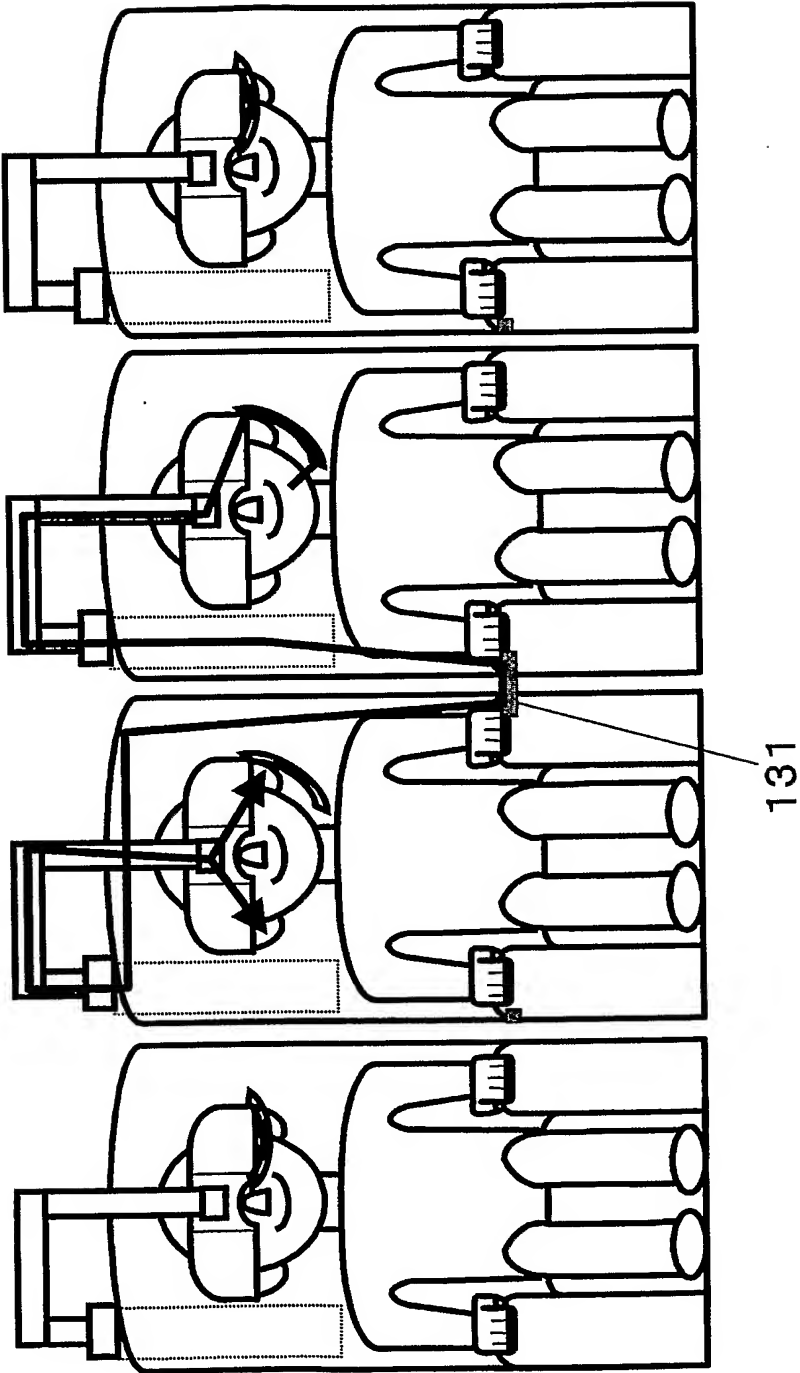


【図 43】

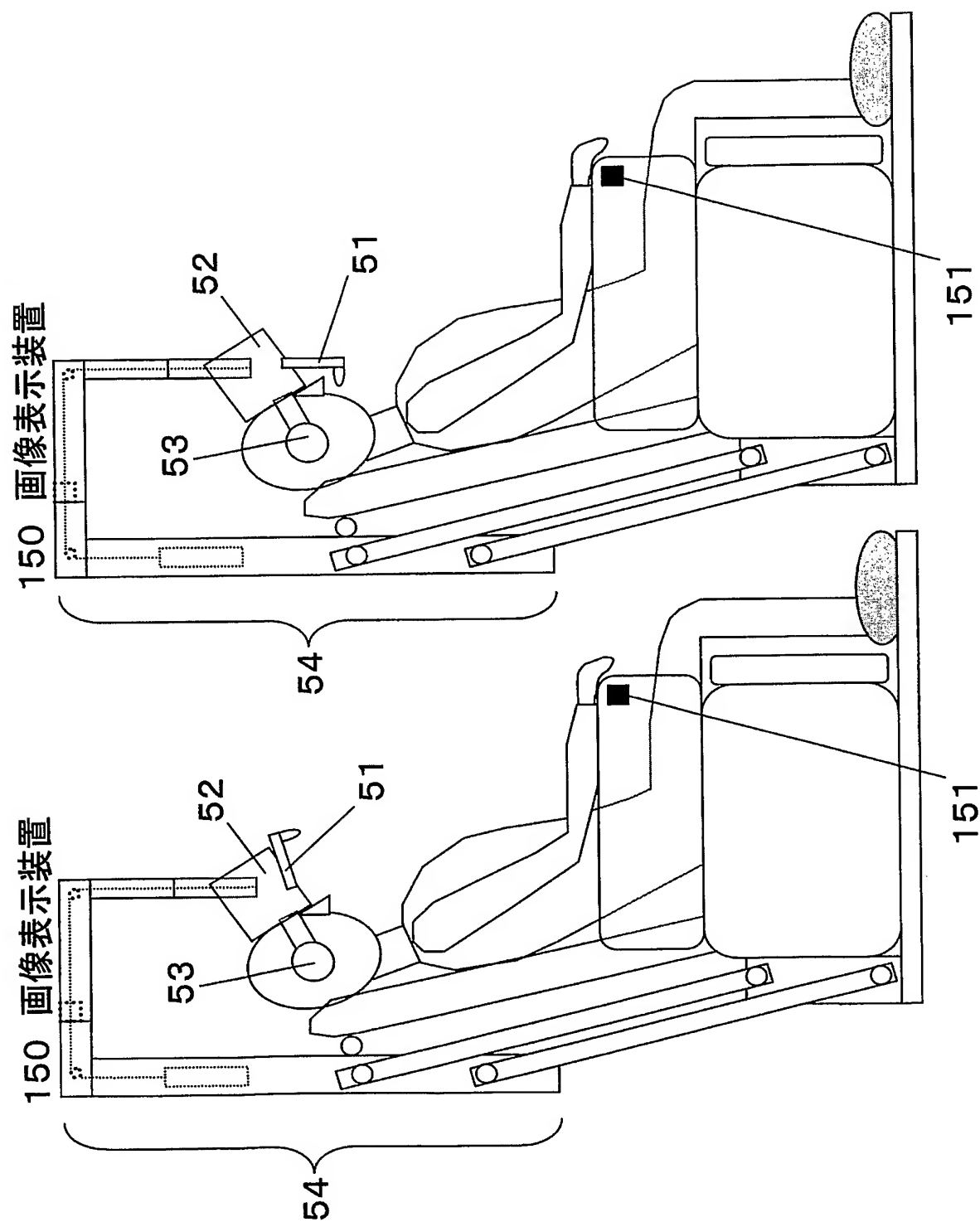


【図 44】

130 画像表示装置



【図 45】



【書類名】 要約書**【要約】**

【課題】 省スペースで高画質・高画角の画像を使用者に安全に提供すると共に、個人向け画像表示装置の欠点を補い、複数人数でも楽しめる画像表示装置を提供すること。

【解決手段】 光束放出方向に直交した2次元発光型の光電素子から放出された光を、使用者の両眼それぞれに対応した接眼光学系を介して使用者の眼球に投影する表示部と、表示部を、使用者に接触しない部分において支持する支持部と、表示部に支持され、使用者の顔に接触して設けられるとともに、接眼光学系と使用者の眼との間の距離を変更可能な顔面接触部とを備える。

【選択図】 図 1

特願 2 0 0 4 - 1 2 8 7 3 4

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号

[0 0 0 0 0 4 1 1 2]

1. 変更年月日

1 9 9 0 年 8 月 2 9 日

[変更理由]

新規登録

住 所

東京都千代田区丸の内 3 丁目 2 番 3 号

氏 名

株式会社ニコン